

POR SOLO 3,99€
100% juegos de PC · 100% diversión · 100
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡LO ÚLTIMO EN JUEGOS ONLINE!
¡Todas las novedades para jugar en la Red!!
reportaje
Metro Last Light
El Apocalipsis continúa en el Metro de Moscú!
Juegos del mes
EL PRIMER TEMPLARIO
ALICE MADNESS RETURNS
DIRT 3
FEAR 3
HUNTED THE DEMON'S FORGE
PRO CYCLING MANAGER 2011
avance
Warhammer 40.000 Space Marine
¡Se buscan Marines para salvar el Imperio
¡¡La nueva maravilla de id Software llega al PC!
RAGE
¡Descubre al nuevo rey de la Acción!
AÑO XXVII
Número 199
8 424094 820313 00199
P.V.P. CANARIAS 4,14€
avance
¡L.A. Noire también se jugará en tu PC!
reportaje
Los juegos de Rol que no te puedes perder
tecnomanías
¡Todo el hardware que necesitas!



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

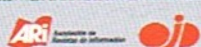
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
10/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



Todo nace en el PC…

Bienvenido a Micromanía. En el número que tienes entre manos de tu revista favorita comprobarás que el mundo de los juegos para PC sigue, por decirlo de algún modo, con la resaca del pasado E3. Y lo digo de la manera más positiva que puedas imaginar. Desde la portada de este mes, con ese «RAGE» con que id Software vuelve por sus fueros, hasta el completo reportaje interactivo que te hemos preparado en el DVD, podemos considerar que la última edición de la feria de Los Ángeles ha sido el pistoletazo de salida de la nueva hornada de juegos que van a llegar a tu disco duro… ¡desde ya mismo!

Vuelvo a «RAGE» como el mejor ejemplo. Tras ver y jugar el nuevo proyecto de id en el E3, con el que Carmack y compañía demuestran, una vez más, que su prestigio es totalmente merecido, no me queda más que descubrirme ante los inventores de los juegos de Acción tal y como se conocen hoy día. Y se lo inventaron en el PC. ¿Quieres más ejemplos de joyas en PC? Pues mira los análisis de este mes: «El Primer Templario», «F.E.A.R. 3», «Alice Madness Returns», «Pro Cycling Manager 2011»… ¿Más aún? Investiga el reportaje de juegos de Rol, que te hemos preparado. Y eso, este mes; el que viene será… ¡aún mejor!

Antes de despedirme me gustaría invitarte a que compartas tus opiniones sobre este número de Micromanía y también a que disfrutes del DVD de este mes. Ya te he adelantado algo sobre el reportaje interactivo, pero también te recomiendo el juego de regalo –«The Silver Lining»– aprovechando para confirmarte que sí, que seguimos regalando juegos, pues parece que algunos lectores tenían sus dudas por sus comentarios en la página de Facebook de Micromanía. Seguimos. Y seguiremos. Así que pasa ya la página y empieza a disfrutar de Micromanía.

"El PC siempre va un paso por delante en todo lo que tiene que ver con videojuegos"

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania



actualidad

8 Noticias
Te traemos toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una sola novedad o no podrás presumir de estar mejor informado que nadie!

14 Primeras Imágenes
End of Nations
Petroglyph propone una Estrategia online con batallas masivas... ¡en un entorno persistente. i

Hablando claro

16 Buzón
Un espacio para opinar y enviar tus sugerencia. Si tienes algo que decir, mándalo aquí. Revisaremos tus cartas y buscaremos soluciones.

reportaje

18 RAGE
¿Quieres saber por qué el juego de id Software está llamado a revolucionar el género que ellos mismos inventaron?

primer contacto

22 Previews
Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones...

22 Warhammer 40K Space Marine
26 Dead Island
28 L.A. Noire

reportaje

30 Lo mejor del E3
La cita más importante del mundo de los videojuegos también ofrece otra visión menos seria... ¡no te la pierdas!

a examen

33 Reviews
Las novedades de los últimos treinta días puestas bajo la lupa de nuestros expertos. ¿Quieres descubrir todo lo que te está esperando en los mejores juegos del momento?

34 El Primer Templario
38 DiRT 3
40 Alice Madness Returns
42 FEAR 3
44 Hunted. The Demon's Forge
46 Pro Cycling Manager 2011

grandes éxitos

48 Relanzamientos
Ediciones de coleccionista, líneas económicas... Lo mejor en juegos para tu PC a un precio inmejorable.

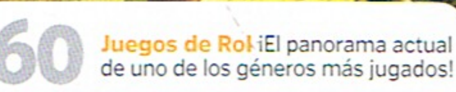


22 **Warhammer 40.000 Space Marine** ¡Siente el poder y la brutalidad de un Marine!



30 **Lo mejor del E3** Los famosos, los decorados y, por descontado ¡las chicas más guapas de la feria





60 **Juegos de Rol** ¡El panorama actual de uno de los géneros más jugados!



42 **F.E.A.R. 3** Alma ha vuelto y ahora... ¡sus dos hijos la acompañan!



28 **L.A. Noire** Lo último de Rockstar te hará protago de una película de detect

he Silver Lining (Episodios 1, 2 y 3)

sfruta de los tres episodios e resucitan al legendario y Graham y las aventuras áficas de Roberta Williams, genial serie «King's Quest».







8

E Espectacular, intenso, frenético, nte, revolucionario. Después de estas páginas y ver las imágenes... mbién querrás probar «Rage»!



78

Metro Last Light

¡Su acción subterránea te dejará con la boca abierta!

RANKING

50 Recomendados Micromanía

Los juegos que más nos han enganchado el último mes. ¡No podemos dejar de jugar a ellos!

52 Los favoritos

El mejor ránking posible: el que hacemos con todos los votos que nos enviáis a la revista.

ZONA ONLINE

54 Juegos Online

Todo sobre los juegos multijugador masivos: las mejores novedades, la última hora de los títulos más jugados, los desconocidos... ¡No te lo pierdas!

56 Actualidad
58 Comunidad
60 Novedades

REPORTAJE

60 Juegos de Rol

Si está en nuestra selección será porque es uno de los títulos del momento. Repasamos lo mejor que ofrece el género ahora mismo: calidad y variedad. ¡Busca tu juego favorito!

LA COMUNIDAD

67 Zona Micromanía

El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo con nosotros?

68 La comunidad

El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

DVDMANÍA

73 En el DVD

Revive la etapa dorada de las Aventuras gráficas con un personaje de leyenda: el Rey Graham y su saga «King's Quest» vuelven en «The Silver Lining».

TECNOMANÍAS

74 Escaparate

Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

76 Guía de compras

Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC.

REPORTAJE

78 Metro Last Light

Tanto en la superficie de una Moscú devastada, como bajo tierra, los mutantes de la continuación de 4A Games serán una de las amenazas más letales y terribles a las que te hayas enfrentado. ¡Acaba con ellos!

AVANCE

82 En el próximo número

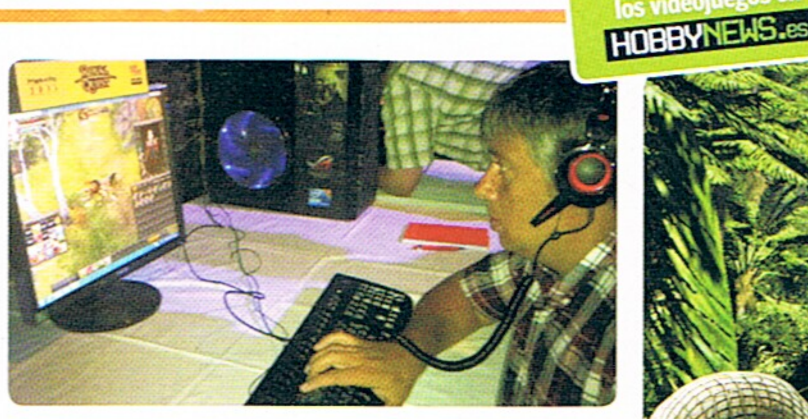
Entérate ahora mismo de con qué te estaremos sorprendiendo dentro de cuatro semanas. ¡Te damos un montón de razones para que vuelvas a vernos!

ÍNDICE POR JUEGOS

Age of Conan: Unchained .... Juegos Online 58
Alice Madness Returns .... Review 40
ArcaniA Gothic 4 .... Reportaje 63
Arma 2 Free .... Noticias 10
Arma 3 .... Noticias 10
Arma II .... Relanzamientos 49
BasketDudes .... Juegos Online 58
Bioshock Infinite .... Noticias 12
City of Heroes Freedom .... Noticias 10
DC Universe .... Noticias 10
Dead Island .... Noticias 10
Dead Island .... Preview 26
Deus Ex Human Revolution .... Noticias 12
Deus Ex Human Revolution .... Reportaje 65
Diablo III .... Noticias 12
DiRT 3 .... Review 38
Dragon Age II .... Reportaje 61
Dragon Age Origins El Despertar .... Relanzamientos 48
Drakensang Phileasson's Secret .... Reportaje 63
Dungeon Siege III .... Reportaje 62
El Primer Templario .... Review 34
End of Nations .... Pantallas 14
Everquest II .... Juegos Online 57
F.E.A.R. 3 .... Review 42
Fable III .... Reportaje 62
Fallout New Vegas .... Reportaje 63
Fifa 12 .... Noticias 12
Ghost Recon Online .... Juegos Online 55
Guild Wars Trilogy .... Relanzamientos 48
Hunted The Demon's Forge .... Review 44
Ixion Saga .... Noticias 9
L.A. Noire .... Preview 29
LOTRO: Rise of Isengard .... Juegos Online 54
Magicka .... Noticias 9
Mass Effect 2 .... Reportaje 62
Mass Effect 3 .... Noticias 12
Mass Effect 3 .... Reportaje 65
Max Payne 3 .... Noticias 12
Men of War: Vietnam .... Noticias 8
Metro Last Light .... Reportaje 78
MicroVolts .... Juegos Online 57
Minecraft .... Noticias 9
NBA 2K12 .... Noticias 9
Nikopol .... Relanzamientos 48
Op. Flashpoint Red River. Death of Valley .... Noticias 9
Portal 2 .... Noticias 9
Prey 2 .... Noticias 12
Pro Cycling Manager 2011 .... Review 46
Rage .... Noticias 12
Rage .... Reportaje 18
Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad .... Noticias 8
Runes of Magic. Lands of Despair .... Juegos Online 56
S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat .... Relanzamientos 49
Shards of the Dreams .... Juegos Online 56
Star Wars Galaxies .... Noticias 10
Star Wars The Old Republic .... Noticias 12
Star Wars The Old Republic .... Juegos Online 54
Team Fortress 2 .... Noticias
The Abbey .... Relanzamientos 4
The Elder Scrolls V Skyrim .... Noticias 1
The Elder Scrolls V Skyrim .... Reportaje 6
The Witcher 2 Assassins of Kings .... Reportaje 6
Warhammer 40.000 Space Marine .... Preview 2
World of Warcraft .... Noticias 1
World of Warcraft Remote .... Juegos Online 5
WoW. The Burning Crusader .... Relanzamientos 4







1C MOSTRÓ TODAS SUS BAZAS EN EL "PRAGUE'N'PLAY 2011"

La Acción está en Rusia y Vietnam

1C nos mostró en Praga sus próximos juegos, destacando «Men of War: Vietnam» y «Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad»

La compañía rusa tenía interés en mostrar a la prensa internacional que es lo que se traía entre manos... ¡Y nosotros nos moríamos de ganas por verlo! No tuvieron que insistir mucho para que hiciéramos la maleta y voláramos a la hermosa Praga.

¡Guerra por todas partes!

El prometedor catálogo de 1C para los próximos meses es bastante variado, con juegos como «Ghost of Moscow: Death to Spies», tercer capítulo de la serie de Acción y espionaje, o «Royal Quest», un juego de Rol Online de los autores de «King's Bounty», sin dejar de tocar otros géneros. Pero era lógico que dos nombres brillaran con luz propia entre los muchos proyectos mostrados. ¿A que ya los has husmeado en las imágenes y titulares de este artículo?

«Men of War: Vietnam» retoma los ingredientes del recientemente publicado por FX Interactive «Men of War Assault Squad» trasladando los bártulos a otra guerra con carisma y espíritu cinematográfico: Vietnam. Incluirá una campaña para cada bando y todos los aspectos tácticos que cobraron tanta importancia en esa guerra, como las emboscadas. El modo multijugador permitirá la participación cooperativa de 4 jugadores. Otro viejoconocido es el título de Tripwire «Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad», serie famosa por su realismo y la intensidad de sus combates. Ambos títulos se esperan a finales de verano u otoño de este año, y FX Interactive se encuentra actualmente en negociaciones para traerlos a nuestro mercado. ¡Cruza los dedos!

Ha llegado la hora de jugar a «Team Fortress 2»... ¡gratis!

El divertido título de Acción multijugador de Valve se pasa a la modalidad de los micropagos

Ya puedes descargarlo de Steam completamente gratis, así como disfrutar de su frenética y loca acción online sin pagar un euro. Valve ha decidido convertirlo en "free2play" y prácticamente cada objeto del juego se puede conseguir sin pagar, solamente jugando. Claro que también está el camino del dinero, más rápido... ¿A qué esperas?



Aprende a crear juegos con los grandes

Nace el Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital en Madrid

Ignacio Pérez Dolset, fundador de Pyro Studios, Ilion Studios (Planet 51) y uno de los grandes impulsores de la industria del videojuego en España, se lanza a la aventura de la enseñanza con la creación, junto a la Universidad Camilo José Cela, de U-Tad, donde cursar una carrera universitaria de 4 años y aprender, entre otras opciones, a crear y producir juegos. Más info en: **www.u-tad.com**

LA CIFRA 3.000.00

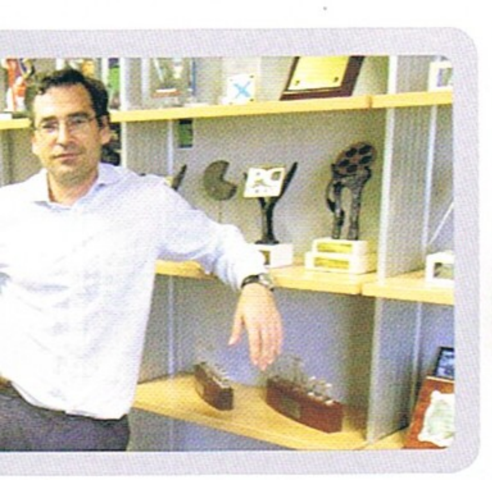
La continuación de «Men of War Assault Squad» trasladará la acción a uno de los escenarios bélicos más famosos: Vietnam. «Men of War: Vietnam» saldrá este otoño.



...nió a la prensa internacional en Praga para presentar ...los juegos que prepara para 2011. ¡Y todo para PC!



«Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad» recuperará el realismo extremo y la gran jugabilidad de su antecesor.



...«Portal 2» ha vendido Valve

...**ando las copias** comercializadas a través de Steam, ...o a las de formato físico para PC y consolas. Un enorme ...o para que se apunte la compañía de Gabe Newell.



Bienvenido al Valle de la Muerte

Novedades en «Operation Flashpoint: Red River»

El pack de contenido «Valley of Death» se ha puesto ya a disposición de todos los combatientes dispuestos a pagar los 560 puntos Microsoft que cuesta. A cambio, sus tropas se harán con nuevas misiones, nuevos escenarios como los edificios abandonados de una ciudad soviética y ocho Combates de Escuadra para el modo individual o cooperativo en línea de hasta cuatro jugadores.

ÚLTIMA HORA

«Ixion Saga», el online de Capcom



La compañía nipona prepara un título de Acción online cuya versión alfa arranca este verano. «Ixion Saga» te traerá combates entre grupos de ocho jugadores con distintas combinaciones de armas y magia.

«Minecraft» o el éxito indie

Las cifras conseguidas por este ingenioso juego independiente sueco son poco menos que increíbles: sin que aún haya salido la versión final, «Minecraft» cuenta con diez millones de usuarios registrados.

«NBA 2K12» deja ver su basket



El conocido simulador de baloncesto de 2K Sports ha estrenado la primera pantalla para que sus fans abran boca, dejándose ver en la comunidad de 2K Sports y poniendo el 4 de octubre como fecha de salida.

«Magicka» añade un modo PvP

El divertido juego de Acción de Paradox Interactive ha puesto a disposición de todos sus jugadores un nuevo modo PvP (jugador contra jugador) que se puede descargar de forma gratuita, además de otro contenido también gratuito y una serie de mapas de pago.

Graba y comparte tus hazañas

Roxio PC Game Capture es un software destinado a facilitarte el proceso de capturar vídeos de tus partidas, que luego podrás editar y compartir fácilmente. Su precio es de 49,99 euros. Tienes más info en www.roxio.com/esp



noticias

«City of Heroes» te traerá más libertad



La nueva expansión del juego de Rol Online, «Freedom», incorporará mucho contenido tanto para los jugadores de pago como para aquellos que quieran jugar gratis, los cuales podrán alcanzar el nivel 50 y elegir contenido específico de entre las 20 expansiones disponibles.

«Dead Island» se lleva un premio

Pero un premio nada habitual para un videojuego: el trailer que anuncia el título de zombies de Deep Silver se ha llevado un León de Oro en el Festival de Publicidad de Cannes.

Linterna Verde llegará a «DC Universe»

Coincidiendo con el estreno cinematográfico protagonizado por Linterna Verde, el conocido superhéroe de cómic, el juego de Rol Online prepara un pack de contenido que girará en torno a este personaje y cuyo precio estimado será de 10 dólares.

Adiós al veterano «Star Wars Galaxies»



El juego de Rol Online de SOE se cerrará definitivamente tras ofrecer ocho años de aventuras en el universo Star Wars. La fecha establecida para el adiós definitivo es el 15 de diciembre.





La guerra no se detiene nunca

Bohemia Interactive amplía su serie de Acción bélica: «ArmA 3» y «ArmA 2: Free»

Gracias a Bohemia Interactive quien no va a la guerra es porque no quiere: si ya has probado las virtudes de la serie «ArmA», te morirás por echarle el guante a «ArmA 3». ¡Y no nos extraña! Bohemia Interactive promete mejoras en todos y cada uno de los apartados del juego, especialmente en su motor y en superar una jugabilidad que ya ha destacado por ofrecer un diseño de acción realista y abierta. Además de la campaña individual, con final abierto, «ArmA 3» volverá a incorporar herramientas para que su fiel comunidad de jugadores cree contenidos, así como escenarios multijugador cooperativos y competitivos en servidores dedicados en Windows y Linux.

El juego llegará en 2012, pero no te relajes mientras tanto: «ArmA 2 Free» es una versión gratuita de la última entrega de la serie totalmente funcional, pero sin gráficos en alta resolución, campaña individual o contenido personalizado. ¿Te alistas?



Las estrellas de Gamelab 2011

Barcelona cierra una edición llena de nombres importantes

La Feria internacional del videojuego y el ocio interactivo ha cerrado sus puertas, por primera vez abiertas en Barcelona, con un balance de lo más positivo: la presencia de leyendas del sector como Peter Molyneux, Hideo Kojima o Cliff Bleszinsky y la entrega de la IV Premios Nacionales Gamelab a la Industria del Videojuego, destacando entre los galardonados Mercury Steam.



Los más esperados

La lista queda encabezada por el prometedor «Deus Ex Human Revolution», a punto de hacer acto de aparición y sumergirte en su ciberfuturo.

Parrilla

Deus Ex Human Revolution
AGOSTO 2011 · ROL/ACCIÓN
EIDOS/KOCH MEDIA · PC, 360
Un futuro oscuro y una trama compleja que continúa una de las series de Rol más recordadas.

Rage
OCTUBRE 2011 · ACCIÓN
id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
Cada vez queda menos para que sus promesas se hagan realidad.

Star Wars The Old Republic
2011 · ROL ONLINE
BIOWARE/EA · PC
Un Universo genial y los reyes del Rol en el mismo proyecto. Nada malo puede salir de ahí.



Calentando motores

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN
BETHESDA · PC, 360, PS3
Las expectativas para el juego de Bethesda están cada vez más altas.

Max Payne 3
2011 · ACCIÓN
ROCKSTAR · PC, 360, PS3
El carismático personaje regresa de la mano de un grande: Rockstar.

Diablo III
FINALES 2011 · ROL ·
BLIZZARD · PC, MAC
La mítica saga de Rol y Acción, aspira a apear del trono a su legión de imitadores.



En boxes

Prey 2
2012 · ACCIÓN
HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba –literalmente– el género vuelve con nuevos protagonista y mundo de juego.

Mass Effect 3
2012 · ACCIÓN/ROL
BIOWARE · PC, 360, PS3
El broche de oro para una trilogía que ya ha hecho historia. ¡Imprescindible!

BioShock Infinite
2012 · ACCIÓN ·
IRRATIONAL/2K · PC, 360, PS3
El universo BioShock se prepara para llevarte más allá con una experiencia alucinante.



«World of Warcraft» ahora se juega... ¡gratis!

El popular juego de Rol Online te permite jugar hasta el nivel 20 sin pagar cuotas

Asustado porque no sabes si pagar por un juego que luego tal vez no te enganche? Hay un remedio para ello: Blizzard ha querido animar a cualquier jugador interesado en visitar Azeroth por primera vez y al que las dudas hayan echado atrás. Si tú eres uno de ellos, puedes descargar el juego en su versión «Starter Edition», crear un personaje y avanzarlo hasta el nivel 20 sin pagar nada. Lógicamente, tendrás algunas limitaciones en tus partidas, las principales que no puedes ganar más de 10 oros, las profesiones están limitadas a rango 100, no puedes formar grupo con personajes de nivel superior a 20 y no puedes comerciar en la Sala de Subastas, junto a otras restricciones menores. Pero sí tendrás por delante un montón de aventuras en Azeroth, tras las cuales se te presentará la opción de actualizar tu cuenta a una de pago y continuar con el mismo personaje.

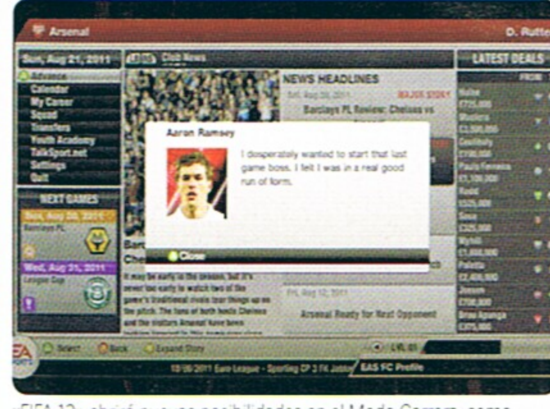
Así será el Modo Carrera

El productor de «FIFA 12» visitó Madrid y adelantó más novedades de la serie

La siempre agradable visita del simpático David Rutter, productor de EA Sports y apasionado del fútbol, dejó tras de sí dos novedades importantes: en primer lugar, los medios convocados pudimos probar la última versión del juego en PC, al tiempo que el propio Rutter avanzaba algunos detalles nuevos del Modo Carrera de «FIFA 12». Los amantes del componente más táctico del conocido simulador se frotarán las manos ante nuevas opciones como la de controlar la duración de las bajas de tu s futbolistas lesionados, pudiendo forzar su regreso antes de tiempo pero arriesgándote a que la lesión se agrave. Otra de las características explicadas por Rutter fue la de la Transfer Dead Line Day, la última jornada durante la cual se cierra el mercado de fichajes y que presentará una negociación en tiempo real en la que cada oferta y cada minuto cuenta. ¡Emoción antes y después de cada partido!



Así de informal presentó en Madrid las últimas novedades del Modo Carrera de «FIFA 12» su productor, el británico David Rutter.

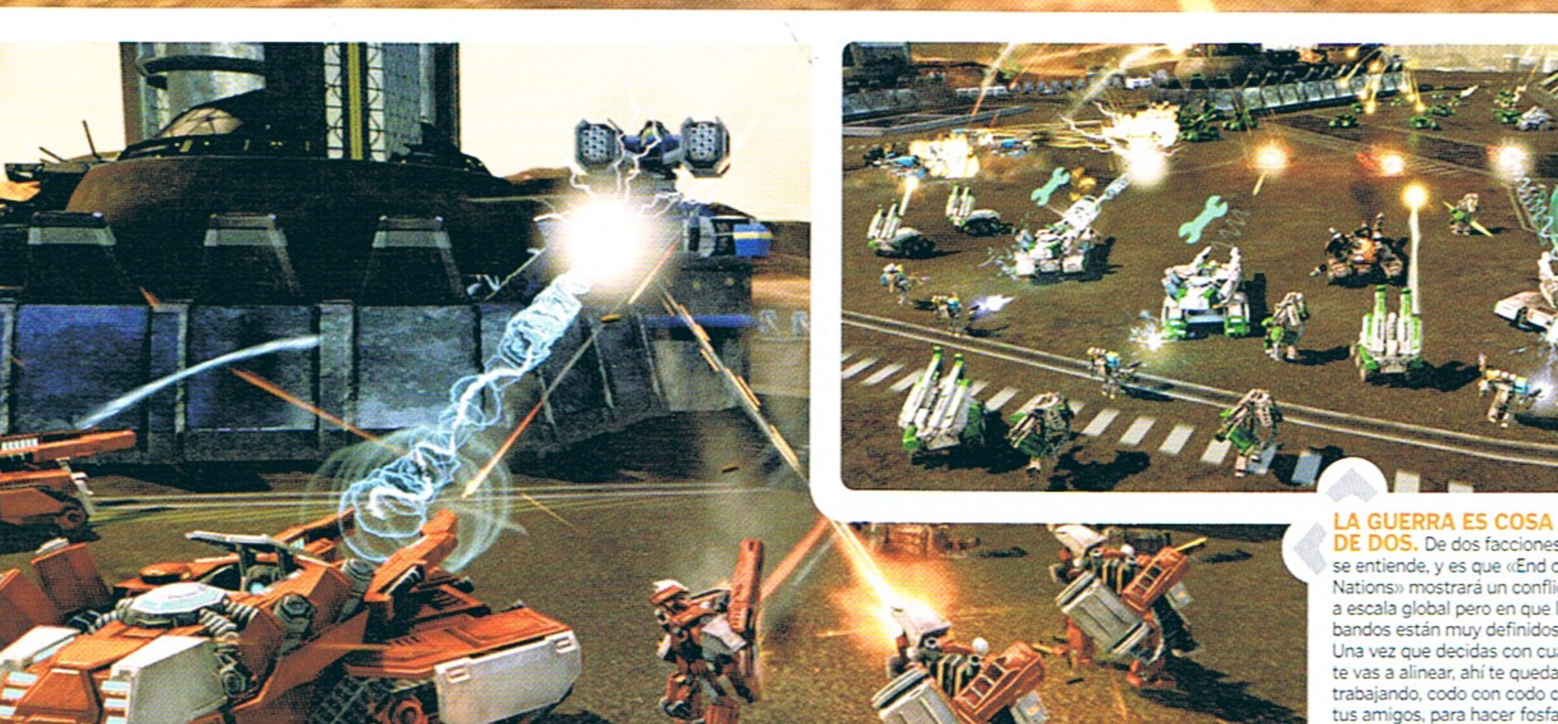


«FIFA 12» abrirá nuevas posibilidades en el Modo Carrera, como decidir en qué momento reincorporar a los jugadores lesionados.

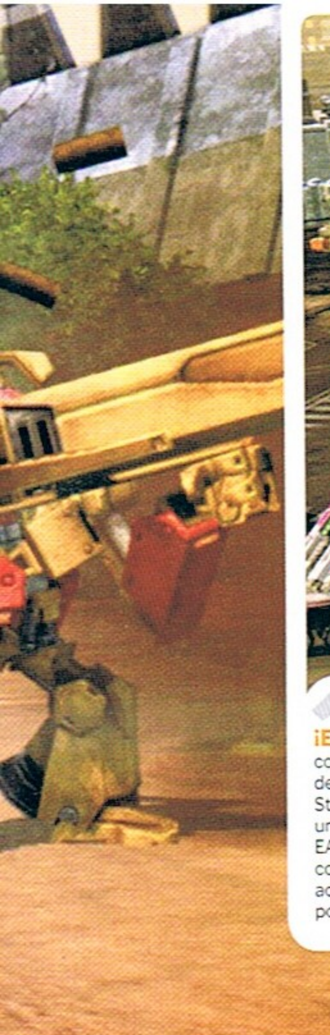
¡Guerra total en la Red!

End of Nations

☆Estrategia Online ☆Petroglyph ☆2012



LA GUERRA ES COSA DE DOS. De dos facciones
se entiende, y es que «End o
Nations» mostrará un conflic
a escala global pero en que l
bandos están muy definidos
Una vez que decidas con cua
te vas a alinear, ahí te queda
trabajando, codo con codo c
tus amigos, para hacer fosfa
tus enemigos en batallas ma





¡ES LA GUERRA! ¿Estás preparado para la contienda global online? Parte del equipo que desarrolló «Command & Conquer» en Westgwood Studios se encuentra detrás de «End of Nations», un juego que toma las bases del clásico título de EA y las desarrolla hasta niveles que ni te imaginas: consigue recursos, creas infraestructuras y unidades, acumula experiencia, mejora tus habilidades y poderes... ¡Y pelea con 50 jugadores por bando!



¡POR TIERRA Y AIRE! Las unidades básicas de «End of Nations» se dividirán en terrestres y aéreas... ¿Y no habrá marinas? Pues, de momento, Petroglyph ni confirma ni desmiente. Eso sí, sonreían mucho cuando les preguntábamos al respecto, así que todo es posible. Lo que te podemos asegurar es que el diseño, habilidades y eficacia contra el enemigo de las que se han mostrado, eran espectaculares. ¿Y la jugabilidad? Pues lo que se ha visto es excepcional: sencillo, divertido, intuitivo... Una auténtica delicia.

LA ESTRATEGIA PARA PC RENACE EN UN ENTORNO ONLINE PERSISTENTE CON BATALLAS MASIVAS ENTRE MÁS DE 50 JUGADORES



¡CONSIGUE TU SUPERARMA! ¿Quieres ser el general más poderoso de todos? Pues lo que tienes que conseguir es acumular experiencia, desbloquear habilidades, mejoras y llegar hasta lo más alto en el arsenal disponible... ¡Hasta armas atómicas! Bueno, eso y multitud de refuerzos, necesarios para conquistar y mantener tu dominio sobre los puntos estratégicos en cada batalla...

Dominio global

Hacía tiempo, salvo honrosas excepciones, que la Estrategia no prometía tantas cosas buenas en PC. El estilo clásico de la jugabilidad y la escala masiva de las batallas serán las grandes bazas de «End of Nations». El título de Petroglyph lle las directrices clásicas del género a un entorno online persistente, explorando nuevas posibilidades. Estrategia, en PC, a lo grande.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Mejor no saberlo

He visto en la sección de "Los más esperados" que esperais «Diablo III» para finales de este año y me pregunto, ¿de verdad sois tan optimistas? Yo, siéndolo, creo que se irá hasta la primavera del 2012, aunque ojalá me equivoque, claro. Y, ya puestos, decir que preferiría que Blizzard hubiera mantenido el proyecto en secreto para anunciarlo cuando estuviera hecho y ya con fecha de salida, y así no sólo ahorrarme el sufrimiento de esperar una eternidad, sino también llevarme una sorpresa estupenda. ■ Álvaro

Es que nosotros estamos a favor del pensamiento positivo. Por eso, cuando vemos un vaso lleno hasta la mitad... ¡nos lo bebemos! :-D No, lo que pasa es que las fechas que ponemos no son las que nos parecen más probables. Simplemente reproducimos lo que anuncian las compañías, y si dan fechas poco realistas o las cambian cada dos por tres... De todos modos, quizá dentro de poco oigas cosas sobre «Diablo III», quién sabe ;) Y, oye, en cuanto lo de no disponer de la información, la solución es sencilla: no leas nunca más Micromanía y... esto, espera... ¡Nosotros no hemos dicho eso! ¡Olvídalo inmediatamente! :-D



Tiendas online

Me gustaría preguntaros si existe alguna página de venta de juegos tipo Good Old Games (www.gog.com), pero en español. Gracias a vosotros descubrí Steam, pero no sé si estoy despistado o se necesita estar permanentemente conectado para jugar. En la mencionada GOG tengo la opción de descargar y guardar el juego y contenido extra, pero la mayoría de los juegos están en inglés. ■ Ismael.



Si te refieres a un portal de compra de juegos exclusivamente español, no existe nada parecido, pero tanto Steam, como cualquiera de los muchos portales que las propias compañías han abierto (Origin, de EA, ha sido el último en llegar) no sólo te ofrecen la opción de descargarte el juego en castellano (cuando existe la traducción, claro) sino también la de jugar "offline" una vez descargado y comprado el juego.

Más gurús



Genial vuestra lista de gurús del mes pasado. ¡Jamás se reunió tanto talento (otros dirían que tanto ego :-D) en solo dos páginas! Me ha gustado saber de autores a los que les tenía perdida la pista, pero tengo que decir que he echado de menos a otros muchos, imagino, claro, que por cuestiones de espacio. Así a bote pronto... ¿sabéis qué fue de Brian Fargo? ¿Y de Roberta Williams? ■ Lucas

Te aseguramos que intentamos meter más "gurús"... ¡pero empezaron a darse codazos entre ellos para ocupar la mejor posición en la página! Así que hubo que separarlos, claro :-D En cuanto a Brian Fargo –fundador de Interplay, autor de «Bard's Tale»...– sigue en activo con la nueva compañía que fundó, inXile, y de hecho en las reviews de este mes puedes encontrar su último juego: «Hunted». De Roberta Williams, la legendaria diseñadora de Aventuras para Sierra, en cambio, hay mucho menos que contar. Hace años anunció que dejaba el mundo de los juegos para dedicarse a la literatura.

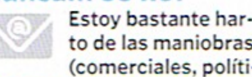
La carta del mes

Si es 100, es 100

Os escribo para hacer una pequeña reflexión sobre vuestras puntuaciones y es que aunque casi siempre estoy de acuerdo con las notas que dais, parece que tengáis miedo al 100. Sí, estoy hablando de «Portal 2», que es sencillamente perfecto. Gráficos, jugabilidad, dificultad, niveles... Pues eso, un juego de 100. Yo sólo os digo que, si tenéis que dar una puntuación perfecta... ¡LA DEIS! Porque «Portal 2» es uno de esos juegos que hacen historia, y se merece eso :-D ■ Andrés Pardo

Vale, nos has pillado: en realidad no ponemos nunca un 100... bueno, casi nunca... ¡es que no nos caben tantos números en el recuadro de la puntuación! :-D No, en serio, entendemos perfectamente lo que quieres decir y hasta cierto punto lo compartimos, lo que pasa es que un 100 (y ojo, que estamos hablando de una centésima arriba o abajo) es como decir que el juego no se puede mejorar, que no tiene nada que se pudiera haber hecho mejor y eso... es mucho decir. ¡Hasta de «Portal 2»!

Más vale tarde que nunca... ¿o no?



Estoy bastante harto de las maniobras (comerciales, políticas... no lo sé, ni me importa) de las compañías que dicen que un determinado juego o un DLC muy esperado no va a aparecer en versión PC, por un motivo u otro, para luego, a los pocos meses decir que sí, que se lo han pensado mejor, y que venga, nos van a hacer el favor. Pues yo lo siento mucho, pero no me he alegrado de saber que «Minerva's Den» va a estar disponible para mi versión de «BioShock 2». Simplemente pienso que me han tomado el pelo a sabiendas, y ahora resulta que ya no me interesa comprármelo. ■ Vicente Gracia



La polémica del mes

Poca originalidad.

Me ha encantado vuestro reportaje del E3, pero si tuviera que poner una pega sería que me parece alarmante la falta de originalidad que se aprecia. ¿Os habéis dado cuenta de que salvo «RAGE» y «Reckoning» todos los demás juegos del reportaje son o una nueva entrega de una serie anterior o incursiones en universos más que conocidos (Warhammer, Aliens...)? ¿Qué fue de las nuevas ideas? ¿Ya no queda ninguna? ■ Jesús

En primer lugar, un apunte para indicarte que te has olvidado de «End of Nations» (si quieres saber más, está en la sección de Pantallas). Pero en cualquier caso, tienes toda la razón. Parece que las compañías prefieren apostar sobre seguro y el tirón de una licencia conocida garantiza más ventas, que son lo que mueve esta (y cualquier) industria. Eso sí, mientras estas continuaciones sean realmente buenas, la cosa no será tan grave, ¿no? Y te podemos asegurar que las que hemos visto lo parecían... ¡Y mucho!



Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

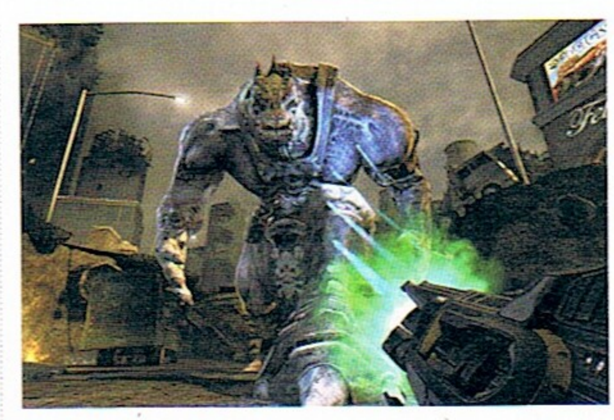
Pues ahí queda tu opinión, totalmente legítima y tu decisión, que también lo es, por supuesto. Nosotros queremos pensar que en bastantes ocasiones estos "cambios de opinión" no ocultan ninguna doble intención por parte de las compañías, pero es verdad que a veces es muy difícil no pensar que se está jugando innecesariamente con los sentimientos de los aficionados.



Ventas parciales

Leyendo la lista de los juegos más vendidos en España me ha asaltado la curiosidad de si ahí incluís las ventas en plataformas digitales (Steam y similares....). Lo digo porque, la verdad, los nombres que publicáis casi nunca se parecen a las listas de más vendidos que aparecen en la plataforma de Valve. Lluis

Efectivamente, las cifras oficiales que proporciona ADESE no tienen en cuenta nada más que las ventas en tiendas. Y eso, que puede estar muy bien cuando se trata de juegos de consola, resulta bastante más cuestionable al hablar de juegos de PC, para los que la vía digital, esta comprobado, supone un porcentaje cada vez más altos de las ventas totales. Ese es, por cierto, uno de los motivos por los que no conviene alarmarse demasiado cuando se hablan de "las bajas ventas" de los juegos de PC en España.



¡Qué flojito, Duke!

¡Que desilusión! Catorce años esperando y resulta que «Duke Nukem Forever» se presenta como un juego más. Vale, los gráficos no son malos, y es cachondo, sí, pero es que el original era, cómo decirlo, superadictivo, y este de ahora es simplemente "uno más". Creo que ha habido tiempo de sobra para hacer algo sorprendente: Duke no se merecía esto. Iñaki

No eres el único que ha escrito en este sentido, y es que catorce años esperando son muchos años... Nosotros pensamos que desde 3D Realms simplemente han intentado hacer un juego lo más divertido posible, a sabiendas de que nada podría estar a la altura de las desorbitadas expectativas creadas y, oye, si esa era su intención, desde luego lo han conseguido, ¿no?

Ciclismo digital



He visto anunciados dos juegos diferentes, que no estoy seguro de si son o no el mismo. Hablo del juego de PC «Pro Cycling Manager 2011» y el de Xbox 360 «Le Tour de France». El caso es que los logos se parecen, la compañía desarrolladora es la misma, Cyanide, y se anuncian juntos, pero el nombre es diferente... ¿Me lo explicáis? Paco

En realidad sí que son dos juegos diferentes... bueno, más o menos. Verás, «Pro Cycling Manager Temporada 2011» (que por cierto puedes encontrar este mes en la sección de reviews) es el juego completo, con todas las opciones: manager y simulación 3D, cientos de competiciones y montones de equipos. «Le Tour de France», por su parte, es una versión limitada del mismo juego, para consolas, que te permite participar exclusivamente en la simulación del Tour de Francia... Vamos, que si te gusta el ciclismo, ya sabes por qué versión tienes que apostar, ¿no? :-D



FORMIDABLE



Aunque hubiéramos preferido no tener que esperar tanto para saberlo, siempre es motivo de alegría la confirmación de que un juego tan aclamado como «L.A. Noire» va a tener finalmente versión de PC. Como hemos dicho, nos hubiera gustado más que hubiera presentado al mismo tiempo que las versiones de consola, pero si la alternativa era quedarnos sin él, no se puede negar que se trata de una noticia estupenda, ¿no creéis?

LAMENTABLE



Este mes se ha anunciado el cierre de «Star Wars Galaxies», tras ocho años de funcionamiento ininterrumpido. Y sí, sabemos que ya falta menos para que aparezca «The Old Republic», su sucesor natural, pero es que no estaba atravesando sus mejores momentos... Imaginamos, aun así, que eso no debe ser consuelo para aquellos jugadores que han invertido casi una década en el primer juego de Rol online de "La Guerra de las Galaxias".

PREGUNTAS S… RESPUESTAS

¿POR QUÉ...

nos ha resultado tan poco sorprendente que «BioShock Infinite» h… sido elegido como el mej… juego del E3?

¿CÓMO...

es posible que despué… de tanto insistir en que… serie «Mass Effect» iba a… tan solo una trilogía, aho… digan que no acabará en… tercera entrega?

¿QUIÉN...

iba a pensar cuando apareció poco menos que… como un curioso experime… que el "fenómeno" «Minecraft» iba a alcanzar… diez millones de usuarios?

¿CÓMO...

le afectará al excelente juego de Acción online de… Valve «Team Fortress 2» el p… de juego de pago a "free2p… con microtransacciones?

¿QUIÉN...

más piensa que usar el motor «Cryengine 3» en… un juego de golf como «Tou… Golf Online» es como mata… moscas a cañonazos?

No te pierdas los vídeos y entrevistas de RAGE en HOBBYNEWS.es

RAGE

¡Llega la nueva leyenda de la Acción!

Hacía años que Carmack, Willits y compañía no nos ofrecían algo nuevo. Habíamos viajado a Marte y al Infierno incontables veces, pero ahora es nuestro propio mundo en el que la Acción, con el sello de Id, renacerá. El futuro está aquí y se llama «RAGE».

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Id Software/Bethesda**
- Fecha prevista: **Octubre 2011**

CÓMO SERÁ

- Será **el nuevo juego de Acción de id Software**, ambientado en un futuro cercano postapocalíptico.
- Habrá una **campaña individual más una campaña cooperativa** y varios modos multijugador.
- **Tus enemigos serán mutantes, seis clanes tribales** y hasta los representantes de la ley.
- **Podrás conducir un buggy**, tanto en individual como en multijugador.
- Habrá **una docena de armas disponibles** en tus aventuras por el Yermo y las Tierras del Este.

Han pasado ya... ¿cuántos?, cerca de siete años desde el último proyecto realizado directamente por id Software: «Doom III». Y aunque durante este tiempo han aparecido nuevos títulos con el sello del estudio de Mesquite, como «Quake 4», los distintos «Enemy Territory», el nuevo «Wolfenstein»... su labor se ha limitado a la supervisión, asesoría o producción. Pero durante estos años en id no han estado parados. John Carmack ha desarrollado un nuevo motor gráfico, «id Tech 5», donde de nuevo aparece esa tecnología "Megatexture" que ya se ha utilizado en otros juegos. Y, ¿para qué era ese nuevo motor? Pues, sobre todo, para dar forma al increíble, espectacular, explosivo y alucinante nuevo proyecto que el estudio lleva gestando desde hace años: «RAGE». La nueva marca de id Software es mucho más que un nombre, porque también representa un giro notable sobre las temáticas y estilos de juego de sus anteriores series. «RAGE» se perfila, ademá de como un nuevo prodigio técnico en cuanto a gráficos, como el juego más completo, brutal, variado y divertido del estudio. Y eso es como decir que estamos ante un nuevo clásico y una nueva leyenda del mundo de la Acción.

LLEGA EL APOCALIPSIS

En el último E3 vimos a la gente de id, como Todd Hollenshead, jefazo del estudio, Tim Willits o Matt Hooper, pero, lo que es más importante, vimos y jugamos «RAGE» y nos lo pasamos en grande. ¿Por qué? Aparte de todo lo que ya te hemos contado, porque es tan bueno, tan divertido y está tan pulido en todos y cada uno de sus detalles, que estamos seguros que te gustará tanto como a nosotros en cuanto le eches manos el próximo mes de octubre. ¿Las razones? Muchas. Para empezar, su historia.

Como siempre, en id no se distinguen por las historias de felicidad, sino más bien de caos y destrucción. La de «RAGE», en concreto, narra la destrucción de la civilización por el impacto de un asteroide, Apofis, que en 2029 se estrella contra la Tierra destruyendo países, continentes y asolando el planeta con un invierno nuclear de años. Pero la humanidad, o parte, sobrevive gracias al proyecto Ark. ¿Qué es? Básicamente la construcción bajo tierra de "arcas", refugios capaces de no sólo albergar miles



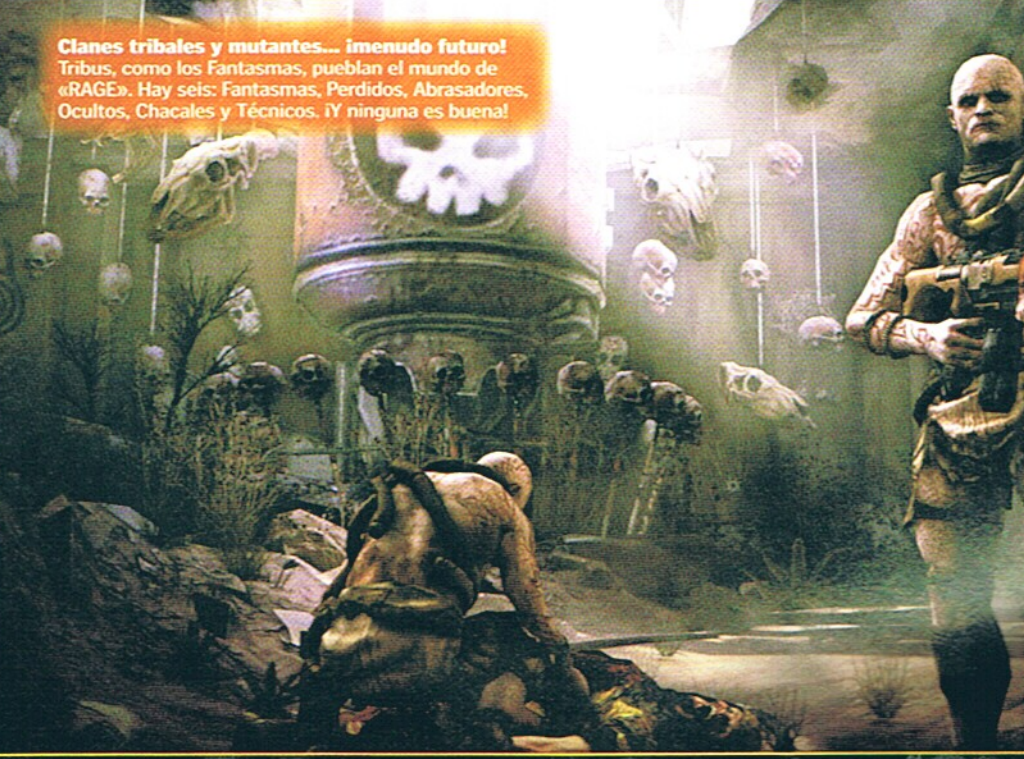
¡Bienvenido al nuevo mundo de la Acción según id! Ya casi está aquí «RAGE», el nuevo juego de id donde tendrás que sobrevivir en un futuro postapocalíptico.



¡Mutantes, monstruos, tribus salvajes! Tras el apocalipsis nada es igual en el mundo. Sólo sobreviven los mutantes, los más fuertes y los mejor organizados.


LA ACCIÓN RENACE DE LA MANO DE LOS CREADORES DEL GÉNERO, CON EL NUEVO PROYECTO DE ID SOFTWARE. «RAGE» ES LO MÁS ALUCINANTE QUE VAS A VER ESTE OTOÑO EN TU PC





Clanes tribales y mutantes... ¡menudo futuro! Tribus, como los Fantasmas, pueblan el mundo de «RAGE». Hay seis: Fantasmas, Perdidos, Abrasadores, Ocultos, Chacales y Técnicos. ¡Y ninguna es buena!

de seres humanos y recursos –armas, muestras genéticas...– durante años, sino de asegurar la supervivencia de la especie, programadas para abrirse y subir a la superficie años después de ña catástrofe. Cuando, en 2035, los seres humanos "regresan" al mundo, una nueva civilización nace entre los escombros de la antigua: los supervivientes se agrupan en clanes, se levantan pueblos, se aseguran las condiciones para la vida y... se empieza a combatir a los mutantes y se libran batallas entre las tribus por asegurarse el control de los escasos recursos...

VIAJA HASTA UN FUTURO POSTAPOCALÍPTICO PLAGADO DE MUTANTES, MONSTRUOS Y ACCIÓN

TIROS, MUTANTES Y BUGGIES POR DOQUIER,

Este universo postapocalíptico, como Matt Hooper nos contó en el E3, era el resultado de un deseo por parte de id de hacer algo nuevo, de diseñar un universo de juego original y distinto a todo lo que habían hecho antes. Y les daba todas las posibilidades que necesitaban para experimentar con el diseño de acción: mutantes, una combinación de tecnología y acción, tiros, armas, vehículos... ¿vehículos? ¡Buggies! Puesto que el mundo de «RAGE» ya no dispone de cómodas carreteras asfaltadas, para moverse entre las antiguas ruinas y los nuevos poblados de la humanidad algún vehículo era necesario. Lo mejor es que esos buggies se usarán no sólo como transporte –de hecho, en una de las primeras misiones en el juego debes... ¡encontrar sus piezas y montarlo!–, sino como base de varios modos mutlijugador. Y, aparte, también habrá un modo cooperativo: "Leyendas del Yermo", en que podrás visitar zonas inaccesibles en la campaña, pero de las que oyes hablar en la misma. ¡Sensacional!

Pero, claro, en «RAGE», además de esa gran novedad que son los vehículos, también habrá armas. ¡Muchas! y enemigos. ¡Muchos! Entre los segundos, los mutantes, los herederos del



¡A volaaaar! En el salvaje mundo de «RAGE» todo es posible, hasta "volar" al volante de tu buggy. Eso sí,... ¡que no sea porque te hagan explotar!



¡En los túneles la cosa es peor! Los mutantes pululan por todas partes, pero bajo tierra tienen sus guaridas y meterse ahí es un suicidio... aunque no te quede más remedio, claro.

ELIGE TU ESTILO PARA EL COMBATE

Las armas. Siempre han sido uno de los pilares en los juegos de id Software, y en «RAGE», claro, también recae sobre ellas parte del protagonismo. Estas son sólo algunas de ellas, aunque se conocen otras, como la Ballesta, cuyo armamento es casi mejor que la propia arma...



PISTOLA Como es habitual en los juegos del género, la humilde pistola será tu primera arma, siempre eficaz contra enemigos de casi todo tipo...



TORRETA PERSONAL Conocida como el "defensor de tres patas". Son geniales para contener unos segundos a enemigos que atacan en grupo.



GUILLOTINA PORTÁTIL Su número es lim tado en tu inventario, pero que no te eng ñe su aparien cia de chapu cera artesani ¡Son letales!



CONDUCIR NO ES SOLO COSA DE UNO

Uno de los apartados más interesantes, por novedoso, en «RAGE» es el uso de un buggy para moverte por el mundo de juego. Pero, además de como medio de trasnporte, el buggy se usa como base de minijuegos en la campaña y de varios de los modos multijugador: el modo Rally de Combate, para hasta seis jugadores, el modo Carrera y el Vehicle Mayhem.

apocalipsis. Criaturas que van desde los antropófagos mutantes "de a pie", hasta las criaturas de tamaño descomunal. Y entre los enemigos humanos nada menos que seis clanes tribales, a cuál más peligroso, porque todos buscan lo mismo: dominar los recursos existentes: suministros, tecnología, combustible...

¡ARMAS, MUCHAS ARMAS!

Cualquier juego de id es un juego de Acción donde las armas son la clave. En «RAGE» han cogido toda su experiencia en el género a lo largo de los años y han diseñado algunas espectaculares: la Guillotina, la Torreta... y una, nuestra favorita: la Ballesta. Pero su munición es casi mejor que el arma en sí: dardos explosivos, eléctricos –¡puedes electrocutar enemigos si están en el agua!–... ¡y hasta capaces de controlar la mente del enemigo! Como ves, «RAGE» apunta maneras de clásico y todo va abriendo nuevos caminos en el género: nuevo mundo, acción, nueva tecnología, nuevas posibilidades... ¡Ya falta poco! **F.D.L.**

¡Hasta la ley está contra ti! Los miembros de la Autoridad no forman un clan, son los "controladores" de las ciudades. Pero por si no tenías bastante con los mutantes... ¡encima esto!

FUSIL DE ASALTO SETTLERS El arma favorita de los colonos del Yermo y las Tierra del Este. Muy eficaz contra mutantes y clanes rebeldes.

ESCOPETA ¿Qué es un juego de id sin una escopeta? ¡Nada! En «RAGE» seguro que se convierte en una de tus armas favoritas...

AMETRALLADORA AUTHORITY Es un arma demoledora, pero sólo accederás a ella a través de un miembro de la Autoridad.



¡Ahora la guerra se libra a golpe

Warhammer 40.000 Space Marine

Infomanía

DATOS

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2011

www.spacemarine.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **Acción ambientado en el universo de Warhammer 40.000** protagonizado por Titus, capitán de Ultramarines.
- Tendrá una campaña individual que también **podrá jugarse en modo cooperativo.**
- Incluirá **combate cuerpo a cuerpo y a distancia**, manejando armas de ambos tipos.
- Habrá un **modo especial de ataque usando la Furia**, ganada al combatir.
- Habrá **también modo multijugador** competitivo.

Primera Impresión

El universo Warhammer 40.000 se pasa al género de la Acción de la mano de Relic, en un giro espectacular, explosivo y donde los brutales combates marcarán la esencia de la jugabilidad.

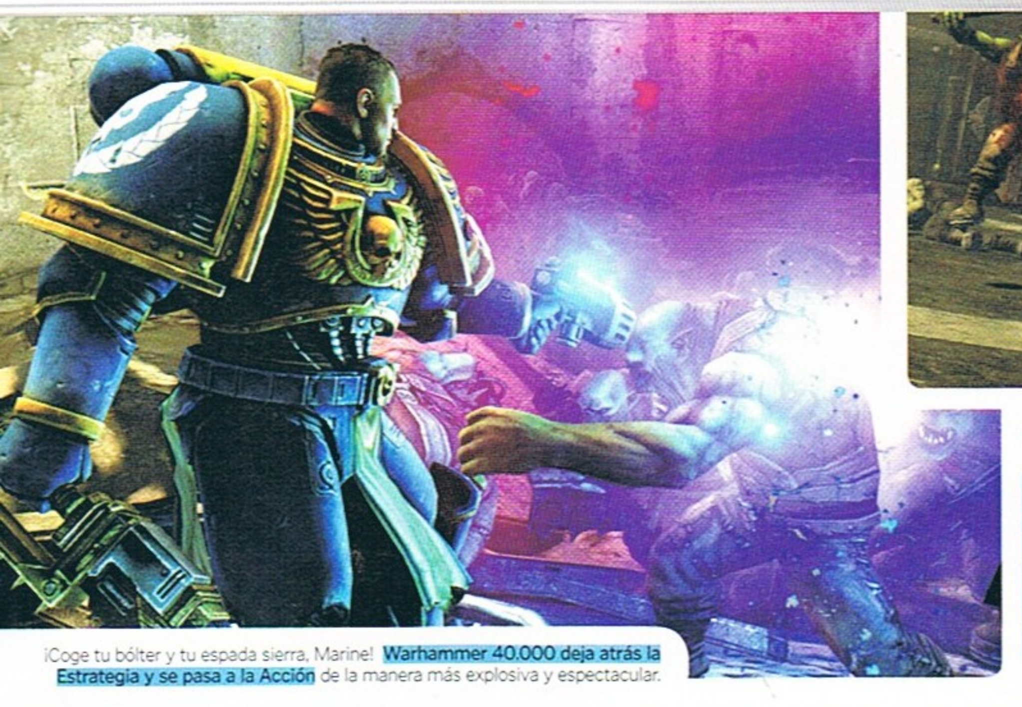
¡Vuelve Warhammer 40.000! Venga, despliega tus unidades, plantea tu táctica... ¿No? ¡No! ¡Ahora hay que repartir tortas!

La serie de juegos de Estrategia que Relic ha desarrollado en los últimos años basada en el universo de Warhammer 40.000 se ha convertido, por derecho propio, en una de las mejores del género. Desde el primer «Dawn of War» al más reciente «Retribution», la perfecta recreación del mundo de los Cuervos Sangrientos en su lucha sin fin contra Orkos, Eldar, Tiránidos y Marines del Caos ha traído no pocas alegrías y horas de juego a los peceros seguidores tanto de Warhammer 40.000 como de los buenos juegos de Estrategia. Pero esa Arcadia feliz de Estrategia y Marines ha tocado a su fin... Al menos, de momento. Aunque Relic no ha abandonado Warhammer 40.000, simplemente ha cambiado de registro.

La aparición de «Space Marine» supondrá un radical giro en el universo Warhammer 40.000 en PC, dejando que la Estrategia dé paso a la Acción. Acción directa, sin concesiones, brutal y explosiva, como se debe esperar de los Marines Espaciales. Aunque no será el único cambio, pues los ya familiares Cuervos Sangrientos también se toman unas vacaciones y el protagonismo recae sobre otro capítulo: los Ultramarines.

¡Aquí Titus!

El protagonista absoluto de «Space Marine» será el capitán Titus, de los Ultramarines, un joven –para lo habitual– oficial que lleva apenas 150 años de combates por toda la galaxia luchando por el emperador. Y su próxima misión será la más peligrosa, con toda probabilidad, ya que un planeta forja, un punto clave del Imperio, parece estar siendo atacado por el enemigo.



¡Coge tu bólter y tu espada sierra, Marine! Warhammer 40.000 deja atrás la Estrategia y se pasa a la Acción de la manera más explosiva y espectacular.



sabías que...

...la edición especial incluirá un libro de arte, la banda sonora, cartas de personajes y hasta la réplica de una de las medallas ganadas en combate por Titus?



En «Space Marine» la historia comenzará con una invasión Orka, pero hay un oscuro secreto más allá...



¿Que quieres repartir guantazos cuerpo a cuerpo? ¡Pues hazlo! ¿Que prefieres atacar a distancia? ¡Pues también podrás!

EL UNIVERSO WARHAMMER 40.000 SE PASA A LA ACCIÓN CON UN JUEGO ESPECTACULAR Y EXPLOSIVO

Un planeta forja es un enclave destinado a la producción masiva de recursos militares para los distintos capítulos de los Marines Espaciales, así que perder el control de uno sería algo desastroso. Titus, por tanto, se verá enfrentado a la misión de su vida, cuando llegue y vea que los Orkos son los responsables de la invasión. No le queda más que agarrar su bólter y su espada sierra, y lanzarse al combate. ¡Por el emperador!

¡A mamporro limpio!

Aunque «Space Marine» cambiará el estilo a que estás acostumbrado por Dawn of War», te aseguramos tras haberlo probado que si eres fan de Warhammer 40.000 no vas a echar nada de menos. Bueno, sí, que ahora controlarás directamente a un único personaje y que todo consistirá en atizar mamporros... o casi, porque ni siquiera al cambiar de género los chicos de Relic se han permitido dormirse en los laureles.

Titus podrá manejarse con dos tipos básicos de armas, cuerpo a cuerpo y a distancias, aunque tendrás más de diez diferentes, en total, para elegir tu estilo. Con la Espada Sierra, la Espada de Energía o el Martillo de Trueno, por ejemplo, Titus se despachará a gusto contra los Orkos quitándoselos de encima a puñados. Si prefieres combatir a distancia, el uso del Bólter, la pistola Bólter o el Rifle de Plasma serán tus aliados, por mencionar solo algunas de los disponibles.

Usar las armas de melé situará la perspectiva adecuada para el combate –en tercera persona, con un ángulo elevado–. Si seleccionas armas a distancia, la cámara se colocará tras Titus y sobre su hombro, para ofrecer una mejor visión de los enemigos a abatir. Aquí hemos de mencionar que la primera versión jugable a que hemos echado mano, aún ne-

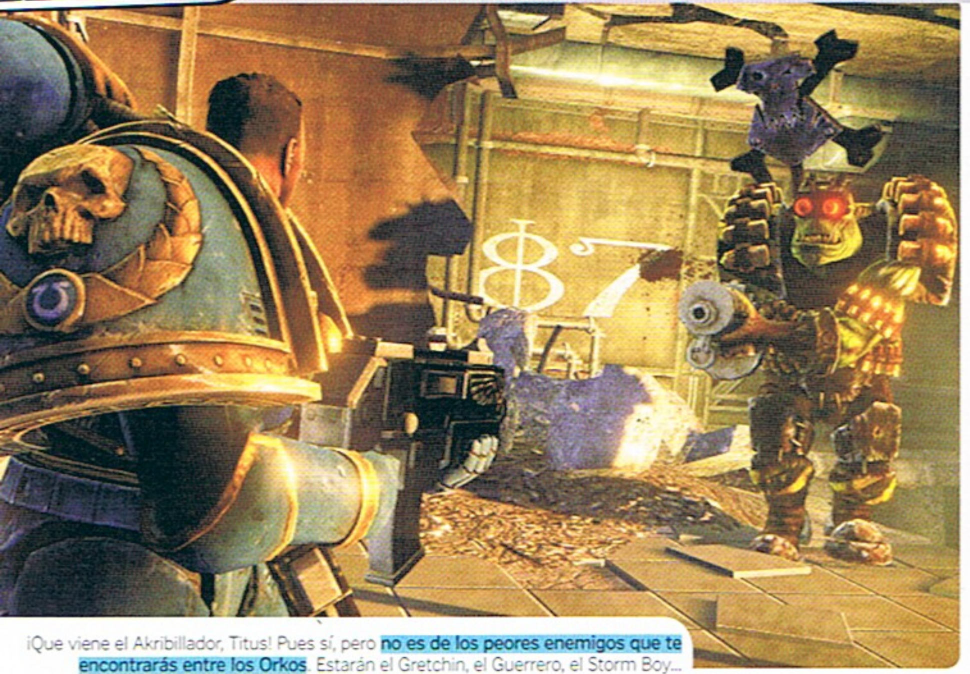
se parece a...



DEAD SPACE 2 También Acción futurista, aunque con un estilo distinto, más dirigido al provocar terror y ansiedad.

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II La perfecta recreación de Warhammer sigue siendo marca de Relic.





¡Que viene el Akribillador, Titus! Pues sí, pero no es de los peores enemigos que te encontrarás entre los Orkos. Estarán el Gretchin, el Guerrero, el Storm Boy...



A medida que machaques enemigos acumularás Furia que podrás usar en melé o como tirador, utilizando ataques especiale

CERCA Y LEJOS

Desata toda la Furia del Ultramarine



El combate cuerpo a cuerpo se convierte en uno de los grandes atractivos del juego, con combates brutales en que junto a tu espada sierra despacharás enemigos por docenas.



También tendrás armas a distancia con las que que combatir, como el Bólter. Y usando la Furia tendrás ataques especiales en modo Tirador, en que todo se ralentizará a tu alrededor.



El uso de la Furia será esencial. Se acumula aniquilando enemigos, y luego en modo Tirador o Cuerpo a Cuerpo, los ataques especiales que te da la Furia ofrecerán resultados brutales.



El capitán Titus, de los Ultramarines, será tu alter ego y protagonista de «Spac Marine», pero, como no podía ser de otra manera, sus hermanos lucharán a su lad

LA INVASIÓN ORKA DEL MUNDO FORJA DESATA LA GUERRA, PERO NO SERÁN TU ÚNICO ENEMIGO...

cesitaba pulirse con las cámaras, sobre todo en el combate de melé y sobre todo cerca de muros, pero Relic asegura que están en ello y todo quedará solucionado cuando el juego esté a la venta.

Elegir, en todo caso, un estilo de combate u otro entrará tanto de los gustos personales como de las necesidades del momento. Luchar contra un enemigo u otro a veces demanda distintas armas, aunque eso ya lo irás viendo a medida que avances y descubras todo lo que te espera por machacar en «Space Marine», que será mucho y variado. Sí, porque, por ahora, hemos hablado de los Orkos, pero una amenaza mucho mayor se esconderá tras las primeras horas de juego; unos viejos conocidos de los Cuervos Sangrientos que también amenazan al planeta forja: los Marines del Caos.

Titus, el Furioso

Al igual que hizo en distintas entregas de «Dawn of War», Relic planea ofrecer en «Space Marine» habilidades especiales para el combate, que se resumen en un solo concpeto: la Furia. ¿Y qué es la Furia? Pues más o menos lo que te puedes imaginar con ese nombre, una manera de acumular energía y desatarla en ciertos momentos, dándote mucho más poder ofensivo frente a los enemigos.

Para acumular Furia no tendrás que hacer nada especial. A medida que aniquiles enemigos irá subiendo tu nivel de Furia de manera automática. Cuando lo desees o te veas en apuros, podrás utilizarla tanto en combate cuerpo a cuerpo como cuando uses armas a distancia.

Si estás combatiendo espada o martillo en mano, al usar el Ataque Furia eli-



No lo dudes, si ves que algo así viene por el escenario... ¡no lo hace con buenas intenciones! Pero si no quieres luchar cuerpo a cuerpo, podrás usar el modo Tirador.

De los Cuervos Sangrientos a los Ultramarines...

El cambio de registro y género que Relic ha llevado a cabo en su nueva incursión en Warhammer 40.000 ha afectado a muchas áreas del desarrollo, pero no a la esencia del universo de juego. Aunque la Estrategia haya dado paso a la Acción, la identificación de los protagonistas con una personalidad única –Titus, Sidonus y Leandros–, la esencia de los Marines Espaciales y el uso de armas, ataques y tácticas, sigue estando presente.



La historia de «Space Marine», como es habitual en Relic, será un pilar fundamental en el juego.

Algunos de los golpes especiales que podrás ejecutar serán de lo más espectacular. Te librarás de los enemigos... ¡a puñados!

minarás de un solo golpe todo lo que tengas cerca y aturdirás a los enemigos más lejanos. Si estás usando armas a distancia Titus entrará en un estado de consciencia especial que ralentizará todo a tu alrededor, casi paralizando el tiempo, para apuntar y eliminar a varios enemigos en un parpadeo... Sí, vale, no deja de ser un tiempo bala, en cierto sentido... ¡pero mola!

Y, por si todo esto no te basta para desahogarte a gusto y soltar adrenalina a chorros masacrando orkos y marines del caos –que, básicamente, es de lo que se tratará «Space Marine», todavía nos falta por ver otro de los apartados básicos en que el nuevo juego de Relic pretende destacar: el multijugador, tanto en cooperativo como en modo versus.

Siempre con tus hermanos

Aunque «Space Marine» será un título de Acción básicamente individual, como también ocurría con la serie «Dawn of War», Relic ofrecerá un modo de juego cooperativo en que otros personajes –Sidonus y Leandros– se podrán unir a ti en la lucha contra el enemigo. Podrán entrar y salir –online– de la acción en cualquier momento sin que se vea afectado el desarrollo de la historia.

Y, por otro lado, «Space Marine» también contará con un modo multijugador en que te enfrentarás a otros jugadores tanto de forma individual como por equipos, manejando a... Bueno, eso, de momento, preferimos que lo descubras tú. Aún queda algo más de un mes –en Septiembre le echarás mano– para que el juego vea la luz, y tampoco te lo vamos a descubrir todo ahora, ¿verdad? De momento puedes ir tomándote las medidas para la armadura, ir sacando brillo a tu Bólter y tu Espada Sierra, y hacer hueco en tu disco para «Space Marine».

Creenos, Relic ha cambiado de estilo, pero la esencia Warhammer 40.000 estará ahí, sin alterar. Orkos, combates, Marines del Caos, Ultramarines... suena a conocido, pero todo será completamente nuevo. Y tras las primeras horas de juego te aseguramos que no habrá nada mejor para creerse en la piel de un Marine Espacial. **F.D.L.**



INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción/Rol
- Estudios/Compañía: Techland/Deep Silver
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano (texto)
- Fecha prevista: Septiembre 2011

www.deadisland.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción y Rol ambientado en un apocalipsis zombi.
- La acción se situará en una isla tropical en un resort de vacaciones.
- Ofrecerá un modo cooperativo para hasta cuatro jugadores.
- Podrás recoger y modificar todo tipo de armas, que se deteriorarán con el uso.
- Al avanzar en la historia el mundo de juego se irá ampliando y abriendo.
- Podrás desarrollar nuevas habilidades del personaje, con el tiempo.

Primera Impresión

Una nueva perspectiva al universo zombi, cada vez más de moda. La mezcla de Acción y Rol, con misiones y objetivos, le dará un ritmo más pausado de lo imaginado.

¡Vacaciones en el Infierno!

Dead Island

¡No hay nada como unas vacaciones en el Royal Palms! Un paraíso tropical de sol, playa, palmeras, fiestas, zombis...

Los zombis siempre han estado de moda. No fue solo cosa de «Resident Evil», ni de «Dead Rising». Ni siquiera del estreno de la serie de "Los Muertos Vivientes". Por alguna razón, ver a tipos putrefactos caminar sin aparente sentido y con un ansia inexplicable por devorar cerebros nos encanta. ¡Sí, a ti también, no lo niegues! Aunque, hombre, nos encanta dentro de unos límites. Si estamos lejos de su alcance en alguna azotea, con un buen puñado de armas y con recursos para sobrevivir el tiempo que haga falta, te puedes divertir cazándolos... Pero imagina esa situación en que tras una juerga nocturna te despiertas con resaca y ves que a tu lado en la cama hay un monstruo. Y no nos referimos a esa situación –¡ejem!– en que el alcohol te hizo ver más atractivo a alguien de lo que era, no... ¡decimos un monstruo de verdad! Pues si te pasa eso, en medio de unas vacaciones y ves que todo el mundo de esa isla que te vendieron como un paraíso se ha convertido en zombi, la cosa cambia. Pero, eso sí... ¡cazarlos seguirá siendo divertidísimo!

Objetivo: sobrevivir

«Dead Island» te pone justo en esa situación. Te has ido de vacaciones a un hotel de gran lujazo en el trópico y un buen día, recién levantado, ves que ha estallado el apocalipsis y quien no ha sido devorado se ha transformado en una criatura ansiosa de comer sesos. La cosa pasa del caos inicial a un estado en que los supervivientes se van reuniendo en lugares seguros y mantienen a raya a los monstruos a base de jarabe de palo. Pero los recursos son limitados, algunos supervivientes tienen necesidades especiales y, de vez en cuando, hay que dar batidas por las calles de Banoi, la isla donde todo ocurre, para localizar a alguien, recoger cierto objeto o encontrar algo de comer o una medicina. Entonces es cuando llega la diversión.

Aunque el objetivo último en «Dead Island» es, claro, sobrevivir, cómo conseguirlo es otro cantar. No se trata únicamente de matar zombis, que no te va a quedar otra porque en cuanto pongas un pie en las calles, van a ir a por ti. Se trata de cómo acabar con ellos y hacerlo con un poquito de ayuda, porque en

No te pierdas los vídeos de Dead Island en HOBBYNEWS.es



¡Y tú que te ibas de vacaciones para descansar! La isla de Banoi ha sufrido una epidemia y los residentes del Royal Palms ahora son zombis... ¡prepárate para sobrevivir!



¡Sobrevivir al holocausto zombi es mejor en compañía!

En la isla de Banoi el caos es total, pero no serás el único que no se ha convertido en zombi. Y todas las misiones que realices para subsistir en este infierno las harás en grupo. Con ayuda de la IA o con el apoyo de tres amigos, tu grupo de cuatro supervivientes recorrerá calles, alcantarillas y edificios, aniquilando muertos vivientes.



Aunque creas que «Dead Island» será solo Acción, el componente Rol será acusado y el ritmo, tranquilo.



¡Toma chispazo! Podrás modificar objetos y armas para hacerlos más potentes: eléctricos, explosivos, con pinchos... ¡A tu aire!

«Dead Island» no vas a ser el único capaz de enfrentarse a los monstruos. Aquí todos tienen que arrimar el hombro.

SOBREVIVE AL HOLOCAUSTO ZOMBI EN UNA ISLA TRANSFORMADA DE REFUGIO ESTIVAL EN UN INFIERNO

¿Bate, machete, rifle?...

«Dead Island» parece un juego de Acción, pero la realidad es bien distinta. Si piensas en zombis seguro que te vienen a la cabeza «Left 4 Dead» o «Resident Evil». Pues ni lo uno ni lo otro. Ni será tan intenso como el juego de Valve, ni tan cinematográfico como el de Capcom. En «Dead Island» hay que dar matarile al zombi, sí, pero eligiendo tus armas, modificándolas a tu gusto y haciendo evolucionar a tu personaje en distintas áreas, haciendo negocios de compra y venta de recursos con otros personajes... ¿Cómo? ¡Sí, justo eso, Rol! Vaya, que tampoco va a ser «Dragon Age», pero desde luego no te esperes agarrar un pistolón y liarte a pegar tiros. Porque las armas de «Dead Island» tendrán mucha tela para cortar. Para empezar, podrás escoger entre un montón de tipos: herramientas, tuberías, palos, cuchillos, ballestas, armas de fuego... y luego, podrás modificarlas a tu gusto, con la ayuda de complementos. Podrás crear bates eléctricos. O lanzar cartuchos explosivos. O, directamente, patear zombis. Pero, además, tendrás que preocuparte de la degradación de tu arsenal. Sí, porque las armas, amigo, se estropearán con el uso. Y la munición tampoco irá sobrada, así que... ¡de liarte a avanzar a lo loco, nada! Y, claro, si hablamos de Rol, hablamos de misiones: encargos, búsquedas... Ya sabes, que esto no es salir a matar monstruos, sin más. Y lo harás en compañía.

Amigos en el infierno

Sí, Banoi será un infierno, pero las hordas de zombis no serán lo habitual. Más bien grupos esporádicos de monstruos. Acabar con ellos además será labor de cuatro, tú y tres amigos más –si juegas en cooperativo– o con ayuda de la IA. Y las misiones serán muy variadas. Te marcarán un objetivo, un camino y... ¡hala, alcanza la meta, sobrevive y vuelve al refugio! Y luego, haz negocio, mejora tus armas, acumula experiencia... Vacaciones, sí, ¡pero de pesadilla! F.D.L.

se parece a...



LEFT 4 DEAD 2 El juego de Valve utiliza ambientación y premisas idénticas: cuatro personajes, muchas armas... pero es acción pura, no Rol.



RESIDENT EVIL 5 Una historia mucho más cinematográfica y un estilo a caballo entre acción y aventura para la última entrega de los zombis de «Resident Evil» en PC.



Crímenes con mucho glamour

L.A.Noire

INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción/Aventura
- Estudios/Compañía: Rockstar Leeds/Rockstar
- Distribuidor: Take 2
- Idioma: Castellano (texto)
- Fecha prevista: Otoño 2011

www.lanoire-eljuego.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **Acción y Aventura**, con una ambientación policíaca inspirada en el cine negro.
- La historia se desarrolla en la ciudad de **Los Ángeles en los años 40**.
- Serás **el detective Cole Phelps**, y tendrás que resolver varios casos.
- Podrás **interrogar a múltiples sospechosos** y llegar a distintas conclusiones, liberándolos o metiéndolos en prisión.
- Usa una técnica de **captura facial llamada MotionScan**, para un realismo total en las caras.

Primera Impresión

Promete ser más una película que un juego. Aventura y toneladas de crímenes por resolver en el Los Ángeles de los años 40. Acción y glamour por igual en la meca del cine.

Dicen que más que un juego es como estar dentro de una película de cine negro. Y dentro de poco llegará a tu PC...

Si eres de los que llevan jugando desde que los píxeles de tu ordenador tenían el tamaño aproximado de un centollo de los hermosotes, seguro que has oído la cantinela de "película interactiva" unas cuantas veces. No hace falta tampoco que nos des la cifra exacta, hombre, pero desde los tiempos de los primeros juegos en CD ROM –e incluso antes–, el uso de vídeo real para hacer títulos que parecieran películas nos dio para que echáramos bastantes horas delante del PC disfrutando de lo que entonces nos parecía el no va más... Aunque la realidad de los juegos que parecen películas, pero de verdad, es más bien una de esas hermosas utopías con las que soñamos los jugones... o lo era, por lo que promete un «L.A. Noire» que, tras su paso por las consolas, se perfila como uno de los juegos más interesantes del próximo otoño si te gustan el glamour, el cine negro, las buenas historias y ver a personajes virtuales que tienen más expresividad que muchos de los actores más conocidos del panorama patrio... ¡Vaya, toda una "película interactiva"!

La cara fea de L.A.

«L.A. Noire» se ambienta en la ciudad de Los Ángeles en los años 40, tras la Segunda Guerra Mundial. Allí, el detective Cole Phelps no tiene tiempo para aburrirse ante lo que parece una ola de crímenes sin igual. Raro es el día que no hay un asesinato, un secuestro, aparece un cuerpo sin identificar tirado en la calle... Vaya, que no todo es glamour, estrellas de cine y un río de dólares procedente de los estudios de Hollywood.

Tú, por supuesto, serás Cole Phelps y tuya será la responsabilidad de resolver tanto crimen buscando pistas, localizando –¡y persiguiendo!– a los sospechosos, arrestándolos y, si son culpables, poniéndolos entre rejas. Ahora bien... ¿seguro que habrás atrapado al verdadero asesino? Verás, es que, como en el cine, en «L.A. Noire» no todo es lo que parece. Las pistas no siempre estarán claras. Los sospechosos, como es natural, no siempre colaborarán en la investigación. Los interrogatorios puede de que arrojen más sombras que luces y, en fin, las conclusiones que saques y que conduzcan al sospechoso a la trena

No te pierdas la videoguía de L.A. Noire en HOBBYTRUCOS.es

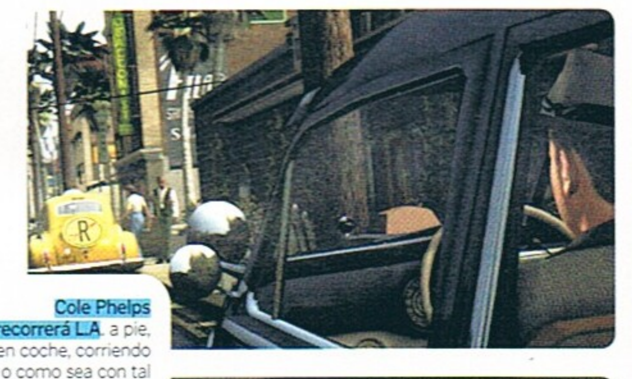


¡Bienvenido a Los Ángeles! Son los años 40, el crimen campa a sus anchas por las calles de la ciudad y solo tú podrás frenar la ola de asesinatos y delitos. ¿Estás listo?



El momento clave: ¿has hecho las preguntas correctas, Cole?

Aunque el entorno, la época y las posibilidades de interacción social cambiarán, la esencia de «Los Sims» seguirá estando ahí, con ejemplos como la edición de tus personajes, la decoración de sus estancias o su comunicación entre ellos, porque sí, en la Edad Media no había móviles, pero sí palomas mensajeras. ¿A que mola?



Cole Phelps recorrerá L.A. a pie, en coche, corriendo o como sea con tal de detener a todos los malos...





¡Esto parece una película! Pues sí, es lo que tiene la adaptación a PC de «L.A. Noire»: exuda estilo y glamour por todos los poros...

VIVE EL GLAMOUR DE LOS AÑOS 40 EN UNA HISTORIA DETECTIVESCA DE CINE NEGRO HECHA JUEGO

o a la calle, serán responsabilidad tuya, únicamente. Y lo mismo acabas poniendo a la sombra a un inocente... ¿a que la cosa ya tiene más miga?

Pista aquí y pista allá

En «L.A. Noire» cada caso en que te veas envuelto comenzará de una manera muy similar. Un cuerpo aparecerá en algún lugar al que acudirás para investigar. Lo primero, inspeccionar el cuerpo. Luego, buscar pistas por el escenario del crimen: objetos, huellas, casquillos... Lo que te vas a encontrar en cada escenario no será agradable. A veces, las víctimas habrán sido torturadas, o estarán casi irreconocibles... Sí, «L.A. Noire» por temática y por lo crudo de muchas escenas no será para todos los públicos.

Y una vez tengas los primeros datos, te tocará buscar al sospechoso. Hablarás con un montón de personajes, patearás las calles de Los Ángeles, irás en coche de un sitio a otro, perseguirás a tus sospechosos, te podrás hasta pelear con ellos y, finalmente, llegará el interrogatorio, el momento clave.

¿Estás seguro, Cole?

Aunque durante todo el juego en «L.A. Noire» vas a flipar con el realismo y la expresividad de las animaciones faciales –no en vano los creadores del juego han usado una técnica, el MotionScan, escaneando en 3D a decenas de actores para ello–, será durante los interrogatorios cuando aquelloo sí parecerá una película. Tus sospechosos se pondrán nerviosos, gritarán, llorarán, pondrán cara de póker... vamos, que no nunca, nunca estará claro cuál ha sido su implicación real en cada crimen. Así que, ¿cómo averiguar la verdad? Pues ahí entrarás tú: podrás creerlos, podrás presionarlos si no estás seguro de sus declaraciones, podrás considerarlos culpables o inocentes y, con lo que decidas, entre las pruebas, las confesiones o las declaraciones, tendrás que mandarlos a casa... o a la cárcel. Pero, ¿y si mandas a un inocente a la cárcel? Eso es lo que hará grande la historia de «L.A. Noire». Una historia que sólo decidirás tú, si te animas a protagonizar esta película. F.D.L.

se parece a...



FAHRENHEIT El clásico de Quantic Dream ofrece no poca influencia del cine negro y es una historia oscura plagada de crímenes y asesinatos.



HOLLYWOOD MONSTERS 2 La última gran Aventura, con un estilo muy diferente, pero repleta de desafíos que no tienen nada que envidiar a los crímenes de «L.A. Noire».

Lo mejor d

¿Cómo crees tú que es una feria como el E3? ¿Piensas que está a rebosar de periodistas y frikis? ¿Y de periodistas frikis? ¡Pues sí! Pero en un evento como éste hay mucho más: espectáculo, profesionales, genios, orkos, chicas, tanques... ¡Sí, sí, has leído bien! ¿Que no te lo crees? ¡Pues mira!...





1. ¡El Rey también estaba en el "DukE3"! O, mejor dicho, sus "dukettes", que te invitaban a sentarte en el trono de Duke para te sintieras como se siente el mismísimo Rey todos los días...

2. ¿Habíamos dicho tanques? ¡Pues aquí está la prueba! Nada m que un Sherman M4A3 de «World of Tanks». ¡Había que oir el ru que hacía el motor de semejante cacharro! ¡Ensordecedor!

3. ¿Has visto ya el trailer de «XCOM» en el reportaje del DVD? ¡ qué esperas! Y para que sepas quién está detrás, esta es una fo Jordan Thomas, de 2K Mariǹ. ¡Sí, los que hicieron «BioShock 2»!

4. Estos son los principales y geniales responsables de «Hitman Absolution», una de las joyitas del E3: Christian Elverdam (produ y Dennis Brus Hansen (director creativo), de IO Interactive.

5. ¿Ves como no mentíamos? ¡Orkos! Un pedazo de Orko, en concreto, salido de «Space Marine» el nuevo juego de Relic y TH del universo Warhammer 40.000. ¡Un auténtico espectáculo!

6. Más personalidades: Craig Lafferty, productor de Bethesda Studios y de «Skyrim». ¡Tienes su entrevista también en el DVD

7. Vale, antes te hemos enseñado la "bestia" de la guerra con el Sherman y, ahora, las "bellas": ¡las azafatas de «World of Tanks»

8. Otro de los grandes –¡y portada de este número de Microma fue «RAGE». Y mira si había mutantes en el E3... ¡que hasta se s por las paredes del stand de Bethesda!



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



















INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI









A 3 · B 7 · C 12 · D 16 · E 18 · F · G · H · I · J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



La búsqueda del Grial

El Primer Templario

La historia de los Templarios está repleta de misterios y enigmas. Si quieres resolver unos cuantos, y de los más gordos, además, enfúndate tu armadura, coge tu espada y tu escudo y... ¡lánzate a la aventura!

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción/Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Haemimont/Kalypso Media
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** 14 de julio **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.thefirsttemplar-game.com Muy completa y con abundante información, pero está en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas disponibles:** 1
- **Capítulos en la campaña:** 20
- **Personaje controlables:** 3
- **Habilidades especiales:** 52 por personaje
- **Multijugador:** Sí, cooperativo
- **Número de jugadores:** 2

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

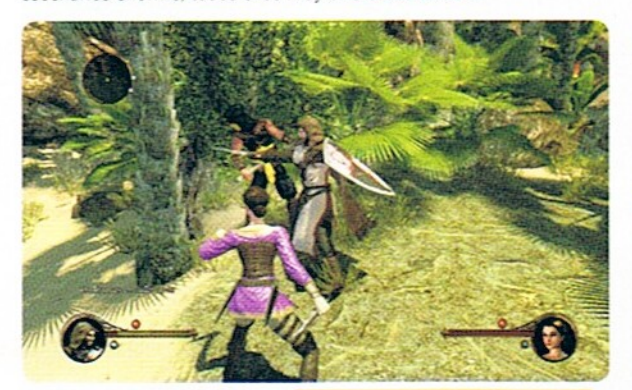
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 2 GHz.
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9c
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL


A lo largo de los 20 capítulos de la campaña visitarás un montón de escenarios enorme, todos ellos muy diferentes entre sí.


Cada uno de los tres personajes tiene sus puntos fuertes y débiles, y sólo combinándolos adecuadamente podrás hacerte con la victoria.


Mientras exploras los mapas encontrarás armas, armaduras y, sobre todo, pociones y comidas que te permitan recuperar tus energías.


El juego te traslada a la época de las Cruzadas para ponerte en la piel de un caballero templario y sus aliados que se encuentran sumergidos en la búsqueda del Santo Grial. Acción y aventura en estado puro.



De los tres personajes Roland es el combatiente más poderoso y temible. Marie tiene más talento para el sigilo y la infiltración, y Celian es el más equilibrado, apto tanto para combatir como para proteger.

Si te van las ambientaciones históricas y quieres disfrutar de una aventura emocionante e intensa, de esas que te atrapan con su argumento y te enganchan con el ritmo impetuoso de su acción, estás de suerte, porque eso es justamente lo que te ofrece «El Primer Templario», un juego de Acción en tercera persona desarrollado por los chicos de Haemimont Games (los responsables, entre otros, de toda la serie «Imperivm») que tiene todo el atractivo de las mejores películas clásicas de aventuras y que cuenta además con la garantía de calidad que siempre da el sello FX. ¿Interesante? ¿Hemos conseguido captar tu atención? Pues sigue leyendo y descubre todo lo que este gran juego tiene para ofrecerte.

EMBÁRCATE EN UN ALUCINANTE VIAJE POR LA HISTORIA, DIGNO DEL MEJOR CINE DE AVENTURAS

Los Templarios y el Grial

«El Primer Templario» te traslada al año 1291 y te pone en la piel de Celian d'Aristide, un caballero templario que tras dedicar su vida a la búsqueda del Santo Grial parece que por fin ha hallado una pista que puede llevarle a encontrar la sagrada reliquia. Para ayudarle en su misión cuenta con dos valiosos aliados a los que también podrás controlar durante el juego: el caballero Roland, un fiel amigo, también templario, temible con la espada, y Marie d'Ibelin, la hija de otro compañero templario a la que deben rescatar de prisión por unas falsas acusaciones de brujería y herejía nada más comenzar la aventura, y que pronto se revela como una valiosísima

La Referencia

Assassin's Creed

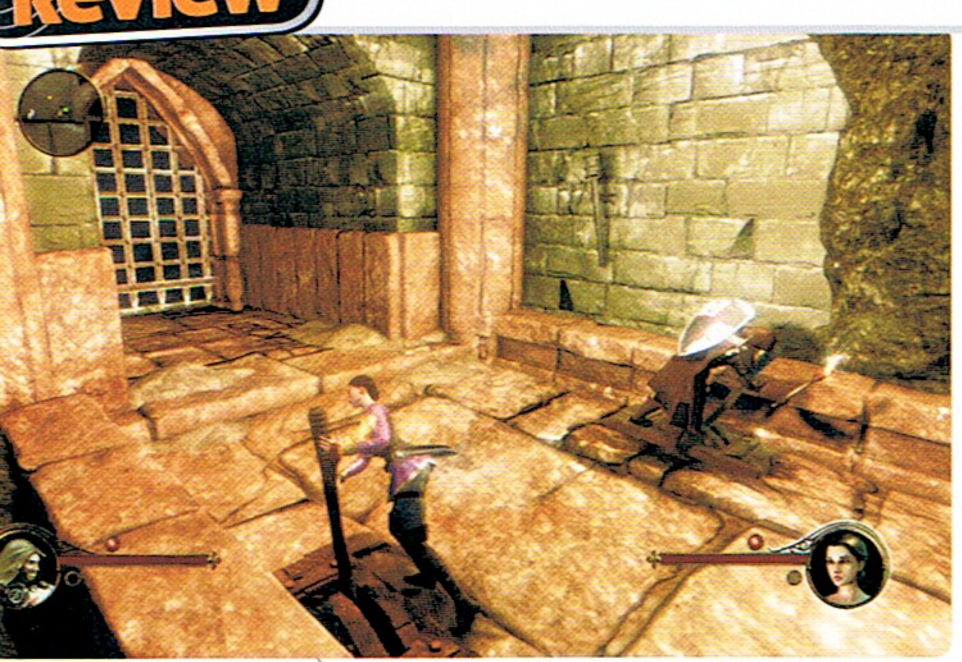
- Los dos juegos combinan Acción con aventura, aunque «Assassin's Creed» ofrece un desarrollo mucho más abierto.
- Ambos están ambientados en la época de las Cruzadas, pero en uno eres un templario y en el otro luchas contra ellos.
- Visualmente los dos poseen una gran calidad, algo superior en «A. Creed».





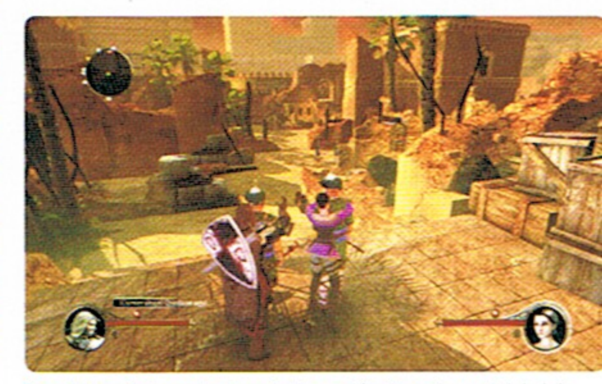
No todo se arregla con la espada

Aunque al tratarse de un juego de Acción la jugabilidad, evidentemente, gira alrededor de los combates, «El Primer Templario» ofrece también otras opciones. Para ello, tus personajes tienen la opción de moverse de manera sigilosa, acabar en silencio con sus enemigos sorprendiéndoles por la espalda y hasta de ocultarse tras algún objeto para no ser vistos por los centinelas.



En algunas fases de la aventura la colaboración entre los dos personajes es imprescindible. Si juegas solo la IA te sacará del apuro, pero siempre, claro, es más divertido cuando el que te ayuda es otro jugador.





Cuando lo más importante es la discreción tienes la posibilidad de acercarte a tus enemigos en silencio para acabar con ellos.

Personajes a tu medida

Cada uno de los tres personajes disponibles en el juego puede ganar, a través de la experiencia, sus propias habilidades y ataques especiales.

En total cada personaje cuenta con 52 habilidades, y aunque muchas de ellas son comunes a todos, otras tantas son exclusivas de cada uno de ellos. Estas habilidades las puedes comprar con los puntos de experiencia ganados y están, en cada caso, repartidas en las cuatro ramas de un árbol de habilidades con una muy apropiada forma de cruz Templaria. Los puntos de experiencia, eso sí, son limitados, así que es decisión tuya si quieres explorar una o dos ramas hasta el final, ignorando las otras, o si prefieres explorarlas todas sin alcanzar el final en ninguna.





El modo multijugador te permite crear partidas protegidas con contraseña o públicas. A estas últimas se puede conectar sobre la marcha cualquier jugador en cualquier momento.

incorporación para su grupo, gracias a sus habilidades para el combate y la infiltración. La aventura en busca del Grial te llevará a recorrer Tierra Santa de un extremo a otro, pasando por Chipre, Acre, o Ascalon, así como a enfrentarte a peligrosos enemigos, cada uno con sus propios intereses en el destino del grial, tales como la Inquisición, el rey de Francia, e incluso otros templarios con una visión diferente de la tuya. Por el camino descubrirás sorprendentes enigmas y misterios, incluyendo uno de trascendental importancia sobre el pasado de Celian...

Acción trepidante

Como era de esperar en un juego de este tipo la jugabilidad está centrada principalmente alrededor de las luchas con todo tipo de enemigos, y aunque también hay misiones en las que debes mostrar otros talentos, como la infiltración o el sigilo, el peso del juego descansa sobre el sistema de combate, basado en combos, ataques especiales y golpes encadenados en secuencias lo más largas posibles. Cada uno de los personajes tiene sus propias habilidades de combate específicas, que puedes ir eligiendo a medida que vayas ganando experiencia, para personalizarlos a tu gusto.

LA COMBINACIÓN DE ACCIÓN Y AVENTURA ESTÁ EQUILIBRADA EN UNA PROPORCIÓN PERFECTA

Combate por parejas

Más allá de esto, una de las características más destacadas del juego es que pone bajo tu control a dos personajes de manera simultánea, uno de los cuales es siempre Celian, y el otro Roland o Marie, en función del capítulo de la aventura en el que te encuentres. En el modo individual sólo manejas a uno de ellos directamente, pudiendo cambiarlo en cualquier momento con tan sólo pulsar un botón de manera que el personaje que no estás controlando es guiado por la IA, bastante correctamente, por cierto.

Lo mejor de este sistema, claro está, sale a luz en el modo cooperativo onli

El sistema de juego se basa en ataques especiales de gran poder pero también en encadenar sin error secuencias de golpes, lo que hace a su vez que el daño causado se multiplique.



El juego tiene un acabado gráfico de gran calidad, con unos personajes muy bien modelados, animaciones fluidas y muy realistas y, sobre todo, unos escenarios perfectamente ambientados.

Una aventura que te atrapa de principio a fin



›A diferencia de otros juegos de Acción más ligeros, en «El Primer Templario» se ha puesto un gran énfasis en que su historia sea lo más interesante, absorbente y entretenida posible.



›Para sumergirte en esta historia el juego recurre a abundantes cinemáticas que te muestran su desarrollo, protagonizadas no sólo por los protagonistas, sino también por otros muchos personajes.





ne, que te permite disfrutar de la campaña con otro jugador, ya sea invitando a un amigo a una partida creada específicamente, como incluso apuntándote sobre la marcha a partidas ya empezadas.

Un acabado impecable

Toda esta jugabilidad, en cualquier caso, no se sostendría sin un apartado técnico realmente brillante, que permite, por ejemplo, que los combates sean realmente espectaculares, con animaciones fluidas y muy variadas por parte de todos los personajes, o que las complejidades y sorpresas del argumento de la historia se vayan presentando a través de abundantes cinemáticas, haciendo que el juego resulte aún más absorbente. Si a esto le añades una estupenda localización al castellano de todos los diálogos (no esperábamos menos en un juego de FX), una presentación impecable en todos sus apartados y un precio realmente competitivo lo que te queda es un fantástico juego, entretenido y emocionante, que no deberías dejar pasar sin echarle al menos un vistazo. ¡Estás avisado! J.P.V.

Nuestra opinión

AVENTURA DE PELÍCULA. Templarios, cruzadas, el Santo Grial... ¿Se pueden pedir mejores ingredientes para una aventura? Pues aquí los tienes todos, en un fantástico juego.

Valoración por apartados

- ›Gráficos
- ›Sonido
- ›Jugabilidad
- ›Dificultad
- ›Calidad/precio

Lo que nos gusta

- ↑ La ambientación y la historia del juego se combinan para dar lugar a una aventura apasionante, repleta de giros y sorpresas.
- ↑ La jugabilidad es muy ágil y variada, con unos combates intensos y emocionantes.
- ↑ La producción tiene el sello de FX: mucha calidad por poco dinero.

Lo que no nos gusta

- ↓ La IA de los enemigos tiene a veces fallos poco comprensibles.

Modo individual
Acción histórica. Una estupenda combinación de Acción, aventura y una gran historia. **91**

Modo multijugador
Si no puedes solo... ¡pide ayuda a un amigo! El modo cooperativo es realmente divertido. **92**

Alternativas

›The Witcher 2
Si te gustan los combates a espada, en este fantástico juego de rol podrás disfrutar de ellos.
► Más inf. MM 197 ► Nota: 98

›Las Cruzadas
Otro gran juego de FX también ambientado en las Cruzadas, aunque en este caso, de estrategia.
► Más inf. MM 159 ► Nota: 95

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Pelea por cada palmo de terreno!

DiRT 3

Arranca una vez más el campeonato DiRT, sólo para los pilotos más hábiles. Si tienes intención de apuntarte, prepárate. ¡Aquí se lucha en cada volantazo!

La referencia



Colin McRae DiRT 2

- Ambos te meten de lleno en los más emocionantes rallies, con infinidad de coches y competiciones.
- «DiRT 3» presenta gráficos superiores a los de «DiRT 2», más vehículos y modos de juego y equilibra la balanza entre arcade y realismo a favor del segundo.

Ha pasado un año desde que cayó en tus manos «Colin McRae DiRT 2». y tu habitación aún huele a goma quemada. Han sido meses intensos, meses que estarías encantado de rememorar si encontraras un heredero a la altura. ¿Y qué puede haber mejor que un «Colin McRae DiRT 2»? Pues, a priori, una nueva entrega de la saga, aún habiendo quitado del título elnombre del legendario piloto escocés fallecido en 2007. Por eso tantos pilotos esperan con ganas que llegue el momento en que «DiRT 3» aparque cerca de ellos. Para avisar a la familia y amigos que,durante los próximos meses, ellos estarán derrapando por rincones de todo el planeta, sufriendo las inclemencias del tiempo y las trastadas de incontables rivales, notando la presión del coche que va dos segundos detrás de ellos...en definitiva,divirtiéndose como sólo un «DiRT» podría permitirles.

Comienza el Campeonato

La oferta de «DiRT 3» apenas pillará por sorpresa al veterano. Tal y como esperaba, Codemasters ha llenado el juego de disciplinas, vehículos, ajustes mecánicos, opciones de dificultad... escogiendo unas y desechando otras, cualquier tipo de jugador obtendrá el tipo de experiencia que andaba buscando. Desde los principiantes, con un nivel que facilita todos los aspectos de la conducción –en realidad, lo hace excesivamente fácil– hasta los veteranos, que en esta ocasión se encontrarán conque la saga ha girado el volante hacia el realismo. Por lo demás, los ingredientes seránlos

COMPITE CONTRA LOS MEJORES PILOTOS DEL MUNDO MIDIENDO CADA CURVA Y CADA SEGUNDO

infomanía

FICHA TÉCNICA — 12

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Namco Bandai ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 40.95 €
- Web: www.facebook.com/dirt3game Información sobre el juego, vídeos YouTube, comunidad... en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Vehículos: +50
- Modalidades: 11
- Modos individuales: 3 (Contrarreloj, Carrera Libre, Campeonato DiRT)
- Modos multijugador: 3 (Online, Pantalla Dividida, Red Local)

ANALIZADO EN

- CPU: Core i5 430-M
- RAM: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GT420M
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Athlon 64 X2 2,8 GHz, Pentium D 2,8 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: Radeon serie 2000 o GeForce serie 8000, 256 MB
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: AMD Phenom II/Intel Core i7
- RAM: 3 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD de la serie 6000
- Conexión: ADSL

No te pierdas la review y los vídeos de DiRT 3 en HOBBYNEWS.es



Carreras nocturnas, sobre nieve... las condiciones para cada una de las carreras de tu campeonato pueden ser muy diferentes.



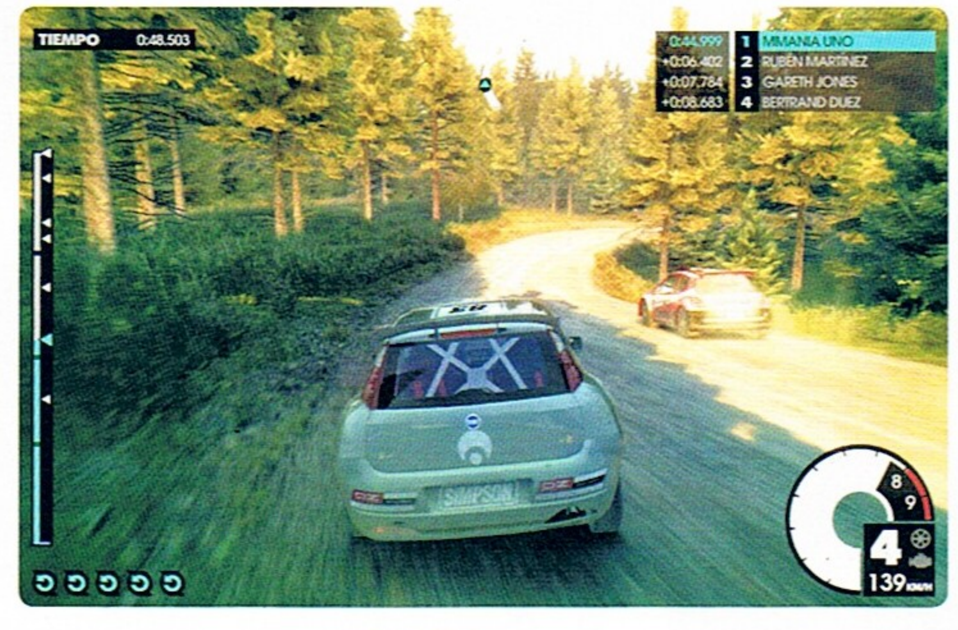
¡Pelea por cada posición! En las carreras de ocho participantes tendrás que luchar al máximo para ascender cada puesto.



En ocasiones no se trata tan sólo de ser el más rápido sino también de superar las condiciones adversas de un recorrido.



Sólo sabrás si eres realmente hábil al volante cuando te pongas a prueba en «DiRT 3». Cada una de sus pruebas, sus circuitos, cada vehículo y sus ajustes mecánicos... todo está pensado para desafiarte como piloto.



habituales: un modo individual que se divide entre carreras contrarreloj y y libres, un Campeonato formado por cuatro temporadas que pica aquí y allá en las decenas de vericuetos que «DiRT 3» esconde entre escenarios, disciplinas, vehículos y retos, y un modo multijugador con opciones de carreras online, en pantalla partida o en red local.

¡Dales lo que quieren ver!

La principal novedad en todo ello está en el modo Gymkhana, la mayor concesión festiva de esta edición y donde la conducciónseria da paso a las acrobacias, los trucos y los saltos que dejen con la boca abierta al público. Pero no es más que una opción entre once, porque «DiRT 3» recompensa cualquier aspiración de jugar al volante con conducciones variadas, jugables y divertidas. El apartado gráfico luce bien, el comportamiento de los coches es estupendo, el sonido espectacular y el contenido grande, lleno de pequeños desafíos extra ideales para picar a los puntillosos. Sumado al contenido adicional que ya ha empezado a aparecer como una opción de pago, debería mantener en lo alto el velocímetro durante meses. T.G.G.

alternativas

› SHIFT 2 Unleashed
Una enorme variedad de campeonatos, coches y pistas para participar en vibrantes carreras de mucho realismo.
▶ Más inf. MM 196 ▶ Nota: 90

› Nail'd
Espectaculares carreras de motos o quads en entornos de campo, con menos realismo y acrobacias increíbles.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 85

nuestra opinión

¡PONTE YA AL VOLANTE! No tengas miedo a las curvas cerradas o a los rivales agresivos y compite palmo a palmo hasta dar lo mejor de ti mismo. ¡Te lo pasarás como nunca!

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○ (5/6)
- Sonido ●●●●●○ (5/6)
- Jugabilidad ●●●●●○ (5/6)
- Dificultad ●●●●○○ (4/6)
- Calidad/precio ●●●●○○ (4/6)

Lo que nos gusta

- Si buscas diversión rápida, la tendrás desde el primer minuto.
- Si buscas conducción realista la tendrás desde el primer minuto.
- Hay tanto por jugar, probar y competir que nunca querrás aparcar tu coche.

Lo que no nos gusta

- Las "festivas" voces de los componentes de tu equipo llegan a ser cargantes.
- El sistema de Games for Windows Live no es el mejor soporte online.
- ¡Perder la carrera por unas décimas!

Modo individual
Acelera y no pares.
Fácil de iniciarse, difícil de dominar y variadísimo: ¡el sueño de un piloto!
92

Modo multijugador
Por unas décimas.
Sus reñidísimas competiciones te atraparán desde la primera curva.
94



¡Salva al País de las Maravillas!

Alice Madness Returns

Parecía que Alice estaba curada, pero sus delirios son más y más frecuentes y en el País de las Maravillas reina el caos...

Once años atrás, el diseñador American McGee presentó una aventura llamada «American McGee's Alice», adaptación de las célebres novelas de Lewis G. Carroll y en el que la protagonista, tras perder completamente la razón después de un incendio que acabó con toda su familia, regresaba a un País de las Maravillas en el que las cosas habían cambiado y se mostraban de una forma más retorcida y oscura. Tanto la extraordinaria imaginería del juego como su disparada jugabilidad lo convirtieron en un título de culto por cuya continuación muchos aficionados esperaban. Y se hizo esperar, se hizo esperar... hasta que por fin se ha presentado: «Alice Madness Returns» nos devuelve al oscuro universo de AmericanMcGee once años después del primer juego y otros tantos años después de los acontecimientos que allí se narraban. ¿Y que pasa ahora?

En la mente de Alice

La joven protagonista parece curada –al menos ha abandonado el estado catatónico en el que estaba sumida– pero cada vez sufre más alucinaciones y pesadillas en las que vislumbra un País de las Maravilllas en peligro al tiempo que obtiene impresiones de que el incendio que acabó con su cordura no fue una mera coincidencia. Poco a poco se irá debilitando elmuro que separa sueño de realidad o cordura de delirio, y Alice estará de regreso en el País de las Maravillas, donde comprobará que muchas cosas han cambiado, y no para bien.

EXPLORA UN ALUCINANTE PAÍS DE LAS MARAVILLAS Y LIBERA A SUS HABITANTES DE UN MAL TERRIBLE

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Spicy Horse/Electronic Arts
- Distribuidor: EA ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.ea.com/es/alice Noticias, blog, descarga de fondos de escritorio, comunidad... en español.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos:** 6
- **Personajes:** 74
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Armas:** 5 (+3 mejoras por arma)
- **Tipos de recuerdos:** 6
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,6 GHz, AMD Athlon X2 1,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X1650, GeForce 7600
- **Conexión:** Sí (Requiere activación)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Quad Core
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 4800, GeForce 9800 o superior
- **Conexión:** ADSL



Recorre escenarios alucinantes y plagados de misterios y enemigos a los que combatir con algunas armas extrañas, como el molinillo de pimienta y el cañón tetera. ¡Lo creas o no, son letales!

LA REFERENCIA

Amnesia: The Dark Descent

- Las dos son aventuras que transcurren en una ambientación terrorífica.
- El terror de «Amnesia» te pondrá los pelos de punta y el de «Alice: Madness Returns» es más una cuestión estética.
- El diseño artístico es muy superior en «Madness Returns».







Alice es una muchacha de recursos inimaginables: salta, planea, esquiva, bloquea y ataca. A medida que avance por los vericuetos del País de las Maravillas, sus armas serán mejores y más poderosas.



Cuando Alice esté a punto de quedarse sin salud y morir, entrará en el modo Histeria, con una espectacular estética en blanco y negro.

Lo que sí que no ha cambiado es el planteamiento jugable de «Alice Madness Returns», que sigue siendo una aventura que une plataformas, exploración, algunos puzzles, bastantes combates y unos cuantos minijuegos. Elementos clásicos que te llevarán a lo largo de seis capítulos de continuos descubrimientos y la recuperación progresiva de recuerdos que irán desentrañando el misterio del incendio de once años atrás.

Sigue al conejo blanco

El País de las Maravillas de «Alice Madness Returns» se aprovecha, como era de esperar, de un diseño artístico que va de lo espectacular a lo magistral. Escenarios que derrochan imaginación, personajes conocidos a los que se les ha dado una vuelta, detalles llenos de humor... y todo al servicio de una muy buena historia, plagada de sorpresas y momentos para recordar. Lástima que a veces la jugabilidad decaiga y que la cámara no acompañe en todas las ocasiones, pero por suerte para todos, hay muchas más alegrías en «Alice Madness Returns» que decepciones, lo que al final te invita a celebrar con alborozo la retorcida locura de su acción. T.G.G.

ALTERNATIVAS

› Assassin's Creed: La Hermandad
Acción y aventura en un entorno más abierto, histórico y realista.
▶ Más inf. MM 196 ▶ Nota: 95

› Tomb Raider: Underworld
La última aventura de Lara combina puzzles, acrobacias y disparos.
▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93

NUESTRA OPINIÓN

VENCE TU LOCURA INTERIOR. Vuelve al País de las Maravillas, salva a sus habitantes y recupera tu cordura recorriendo increíbles escenarios y venciendo a enemigos delirantes.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●○
- Sonido ●●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●●○○
- Dificultad ●●●●●○○
- Calidad/precio ●●●●●○○

Lo que nos gusta

- El diseño artístico es extraordinario.
- Tiene muchas de las virtudes de las mejores aventuras y plataformas.
- Muchos objetos ocultos que mejoran tus habilidades, te dan contenido extra o revelan una historia atractiva.

Lo que no nos gusta

- La cámara te juega alguna mala pasada.
- El nivel de los gráficos y de la jugabilidad decae en ocasiones puntuales.
- La versión PC no incluye «American McGee's Alice» y las de consola sí.

Modo individual

¡SALTA, ALICE! La clásica jugabilidad de sus plataformas, puzzles y combates unida a un buen número de detalles ingeniosos y un soberbio diseño artístico le eleva por encima de la media del género e invita a visitar las entrañas de la locura de Alice.



Alma e hijos, S.L.

F.E.A.R. 3

La familia que arrasa unida, permanece unida. Se han unido los dos hermanos, Point Man y Fettel, para destruir allá por donde pasan... en el nombre de mamá.

La Referencia



F.E.A.R. 2

- La ambientación está mucho más conseguida en «F.E.A.R. 2» y te hace pasar un miedo continuo, en lugar de sustos esporádicos.
- Ambos presentan una Acción similar en su modo individual, compartiendo tanto enemigos humanos como sobrenaturales.

Te va la marcha. A todos nos pasa. Si controlas a un personaje armado, tan solo quieres que te llenen el escenario de enemigos. Mejor si son puñeteros. Y si hay sustos, mejor. ¿Poderes sobrenaturales? ¡Venga! ¿Personajes tan escalofriantes como una niña de siete años paseando por los pasillos oscuros y que te susurra cosas terribles al oído? ¡Mola!

Y como mola, la serie «F.E.A.R.» se ha hecho un hueco entre los amantes de la Acción más terrorífica pese al jaleo de derechos, cambios de nombre y de desarrolladores... pero el carisma de la espeluznante Alma y sus "hijitos" es demasiado alto como para que no se pueda vencer casi cualquier inconveniente.

Y por eso, tras dos títulos y varias expansiones, nos llega «F.E.A.R. 3», una nueva oportunidad de pasar miedo y pintar de rojo kilómetros de escenarios.

Acción con Alma

Tras una truculenta escena inicial –¿esperabas otra cosa?– el punto de partida nos muestra a un Point Man, el hermano soldado con habilidades sobrehumanas para el combate, prisionero en unas instalaciones de Armachan. Su hermano Paxton Fettel, con poderes psíquicos, le ayudará a escapar y, como es lógico, dicha escapatoria supondrá pasar por encima de centenares de enemigos. El desarrollo, lineal pero variado, te llevará a recorrer los escenarios del juego intercambiando armas, utilizando coberturas y el socorrido tiempo bala y permitiendo diferentes modos de aproximarse y acabar con los enemigos.

DISFRUTA DE UNA ACCIÓN INTENSA QUE REÚNE DISPAROS CON PODERES PSÍQUICOS, TERROR Y SANGRE

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Day 1 Studios/Warner Bros Games
- Distribuidor: Warner Bros. ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49.95 €
- Web: www.whatisfear.com Estupendo diseño, información genérica en castellano, noticias y vídeos.




LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes jugables: 2
- Capítulos: 8
- Niveles de dificultad: 3
- Modos Multijugador: 4 (Contracciones, Superviviente, Rey de las Almas, ¡A correr, j**er!)
- Escenarios Multijugador: 13

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900, GeForce GTX 260, GeForce GTX 550 Ti
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 2,4 GHz, Athlon X2 4800
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: NVIDIA 8800 GT 512 RAM o ATI 3850HD 512 RAM
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo 2,93 GHz, Phenom II X2 550, 3,1 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: NVIDIA 9800 GTX 512 RAM o ATI 5750HD 512 RAM
- Conexión: ADSL

No te pierdas todos los vídeos de F.E.A.R. 3 en HOBBYNEWS.es


El juego te ofrece tomar el control de Point Man y Paxton Fettel, los dos hermanos protagonistas de la saga e hijos de Alma.


¡Odio cuando todo se pone apocalíptico! Empiezas matando a unos soldados y luego... las cosas se complican, y mucho.


¡Qué susto! No faltan los escenarios a oscuras en los que la luz de tu linterna alumbra a cualquiera con ganas de asustarte un poco.


En «F.E.A.R. 3» la sangre no falta nunca, ya sean los muchísimos litros que salpicarán a tu paso o la que "adorna" escenarios y personajes para crear ambiente. Así, no es de extrañar que te inunde el mal rollo.



Por supuesto, de los enemigos humanos saltarás a los seres de pesadilla, de un ambiente oscuro y macabro a otro y de la sangre al susto, o viceversa. Súmale a esto la presencia de minilogros, habilidades y ventajas por recoger y tendrás razones de sobra para llegar al final.

Terror "grueso"

Si vas a jugar a «F.E.A.R. 3», debes quitarte una idea de la cabeza: pasarás miedo, sí, pero no el mismo que ya disfrutaras en otras ocasiones con la serie. El terror esta vez se basa en los sustos y no en el suspense, y no es que la ambientación de «F.E.A.R. 3» no sea buena –lo es, y mucho– sino que el juego se apoya más en su Acción, intensa y muy divertida. Lo mejor es que según juegas las cosas mejoran: la campaña individual es corta y flaquea en su historia, pero te engancha por su jugabilidad. El modo cooperativo une las habilidades de ambos hermanos y, aunque comparte escenarios y trama con el individual, sorprende lo rejugable que lo hace. Y, finalmente, los modos multijugador de «F.E.A.R. 3» son demoledores, la razón de más peso para que lo que te dé más miedo no sea Alma, sino no poder volver a verla. T.G.G.

alternativas

Dead Space 2
Su terror es igual de sangriento y se ve enriquecido con un trasfondo de ciencia ficción y un diseño soberbio.
▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 98

Left 4 Dead 2
Una acción más frenética pero igualmente intensa y pensada para sus geniales modos multijugador.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

ES SÓLO ACCIÓN, PERO ME GUSTA. Disfruta de una elevada jugabilidad y personajes con carisma que ahora dan menos miedo pero siguen enriqueciendo una estupenda acción.

Valoración por apartados

Apartado	Puntos
Gráficos	●●●●●● (5 de 6)
Sonido	●●●●●● (4 de 6)
Jugabilidad	●●●●●● (5 de 6)
Dificultad	●●●●●● (2 de 6)
Calidad/precio	●●●●●● (3 de 6)

Lo que nos gusta

- Ofrece una acción eficaz y divertida, apoyada sobre un buen nivel técnico.
- El modo cooperativo y los modos multijugador son excelentes.
- La presencia de todos los personajes de la saga, incluyendo a Fettel jugable.

Lo que no nos gusta

- La historia no es para echar cohetes y a muchos no les gustará el final.
- Los dichosos puntos de control para salvar las partidas.
- Sustos hay algunos, terror... poquito.

Modo individual

MÁS ACCIÓN, MENOS TERROR.
Da menos miedo, pero continúa siendo divertido.
85

Modo multijugador

¡NO TE LO PIERDAS!
Cuatro geniales modos que disparan tanto su jugabilidad como su duración.
92



¡Vamos a cazar monstruos!

Hunted The Demon's Forge

Una cosa está clara: ni metralletas, ni pistolas láser, ni granadas de mano, ni nada... La forma más divertida de acabar con un monstruo es... ¡a espadazos!

La Referencia



Arcania Gothic 4

- Los dos comparten una ambientación de espada y brujería, pero en «Gothic 4» la historia es más elaborada.
- En los dos abunda la acción y los combates a espada, pero en «Gothic 4»la jugabilidad es mucho más compleja.
- El acabado gráfico de «Hunted» es muy inferior al de «Arcania».

La lista de ingredientes de «Hunted» es sin duda de las que ponen los dientes largos sólo de oírla: acción, espada y brujería, un bárbaro con un hacha descomunal, una arquera elfa con un tipazo estupendo, diálogos ingeniosos, monstruos a montones... Por desgracia, los chicos de inXile no han conseguido dar con la fórmula más acertada para mezclarlos y al final «Hunted» ha resultado ser un producto correcto y entretenido, sí, pero a mucha distancia del juego revolucionario que prometía.

Acción a todo ritmo

«Hunted» está ambientado en un clásico mundo de espada y brujería, poblado por guerreros, magos y, por supuesto, todo tipo de monstruosas criaturas. Sus protagonistas son el bárbaro Caddoc y la elfa E'lara, dos espadas de alquiler que se ven envueltos en una increíble aventura cuando una misteriosa hechicera les ofrece una gran recompensa si consiguen liberarla de su prisión.

Para conseguirlo, claro está, tendrás que enfrentarte a una oleada tras otra de enemigos de todo tipo, mientras recorres los lugares más oscuros y peligrosos que te puedas imaginar, mientras intentas sacar el máximo partido a las habilidades complementarias de tus personajes, esto es, el talento de Caddoc para el combate cuerpo a cuerpo y la destreza de E'lara usando el arco.

Con arco o espada

A partir de ahí, es cierto, «Hunted» cuenta con algunos elementos originales en

VIAJA A UN MUNDO DE FANTASÍA Y DESCUBRE EN UN FRENÉTICO JUEGO DE ACCIÓN SIN DESCANSO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: inXile/Bethesda
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49.95 €
- Cuota mensual: 12.99 €
- Web: www.huntedthegame.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes disponibles: 2
- Habilidades especiales: 3 (con 3 niveles)
- Hechizos: 3 (con 3 niveles)
- Editor de niveles: Sí
- Multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

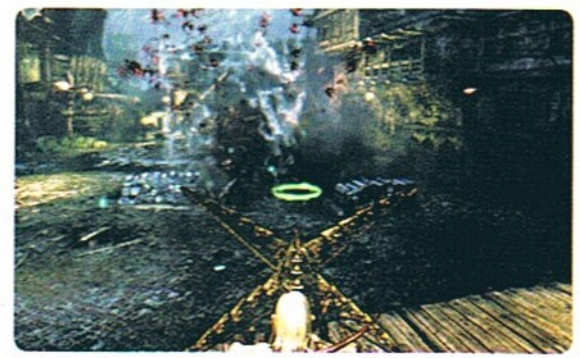
LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12GB
- Tarjeta 3D: GeForce 280 GTX, Radeon HD 4330 o superior
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core 3 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 260 GTX, Radeon HD 5770 o superior
- Conexión: ADSL

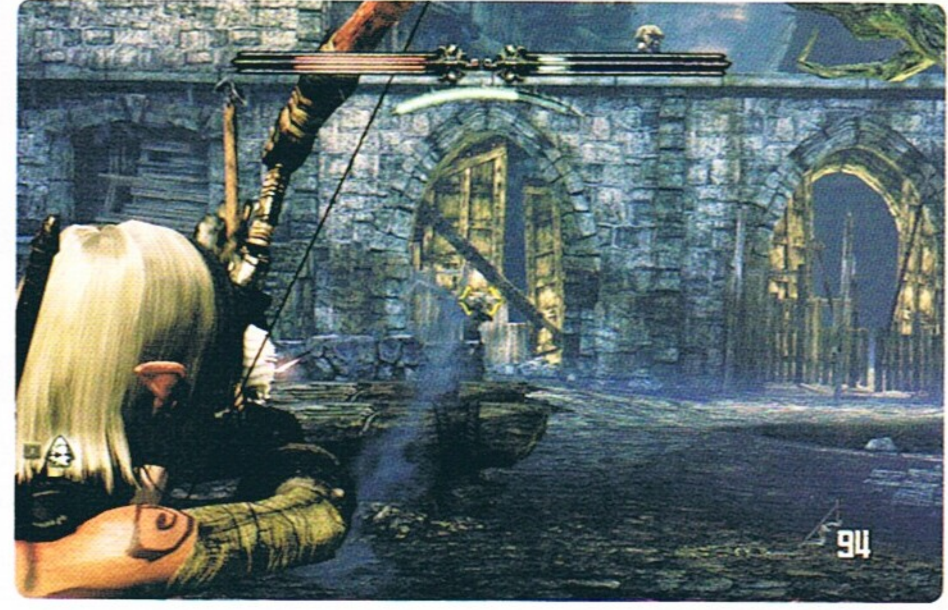
No te pierdas los vídeos y entrevistas del juego en HOBBYNEWS.es


En algunos escenarios hay armas fijas, como gigantescas balistas, que puedes usar para acabar con los enemigos a distancia.


El juego cuenta con un editor de niveles realmente sencillo de usar que te permite crear tus propias aventuras.


El desarrollo del juego es totalmente lineal. Aparte de avanzar y atacar a todo lo que se mueva, apenas si tienes algo que decidir.


Ponte al frente de una pareja de personajes complementarios entre sí, bárbaro y arquera, y sumérgete en un mundo oscuro y peligroso repleto de enemigos a los que tendrás que exterminar a toda costa.



su jugabilidad, entre ellos la posibilidad de elegir al principio de cada nivel qué personaje quieres controlar directamente (el otro será controlado por la IA o, en el divertido modo cooperativo, por otro jugador que se una a tu partida), el sistema de coberturas que puedes usar para protegerte de los disparos enemigos, las armas fijas, como balistas o catapultas, que puedes controlar para acabar con los enemigos, o los puzzles que tienes que resolver para encontrar ciertos tesoros.

Por desgracia todo esto no acaba de aportar la necesaria variedad a un juego que al poco tiempo acaba volviéndose repetitivo, ni sirve para disimular los abundantes problemas técnicos que asaltan su desarrollo y que hacen que el juego resulte, por momentos, muy inestable. Es posible que esto se arregle con un próximo parche y, si es así, «Hunted» se podrá presentar como un juego bastante entretenido, ideal para pasar un buen rato disfrutando de una acción lineal, directa y sin ningún tipo de complicaciones. Eso sí, no esperes nada elaborado o complejo, ni que te obligue a exprimirte la cabeza, porque eso no lo vas a encontrar aquí. J.P.V.

alternativas

›The Witcher 2
Uno de los mejores juegos del momento, con unos combates espectaculares.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 98

›El Primer Templario
Otro juego de acción, en el que puedes controlar a dos personajes, ambientado en las Cruzadas.
▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 93

nuestra opinión

MONSTRUOS POR TODAS PARTES. Elige entre el feroz guerrero o la ágil arquera y sumérgete en un juego de acción trepidante en el que no tendrás ni un segundo de descanso.

Valoración por apartados
›Gráficos ●●●●●●
›Sonido ●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- El ritmo de la acción es trepidante y no decae ni un momento.
- La posibilidad de elegir entre dos personajes abre muchas posibilidades.
- Los diálogos entre los protagonistas son bastante divertidos.

Lo que no nos gusta
- Tiene algunos problemas técnicos que afectan a su estabilidad.
- La jugabilidad es absolutamente lineal y, al poco tiempo, acaba resultando bastante monótono.

Modo individual
Esperábamos más.
Su planteamiento es bueno, pero sus fallos técnicos reducen su valor.
80

Modo multijugador
Mejor en compañía.
Con otro jugador a tu lado la cosa se vuelve más divertida y apetecible.
85



¡Sólo le faltan los pedales!

Pro Cycling Manager 2011

Si de verdad te gusta el ciclismo... ¡es la hora de demostrarlo! No, tranquilo, no pretendemos que te subas los Pirineos. ¡Basta con que enciendas tu PC!

La referencia



Pro Cycling Manager 2010

- El sistema de juego es idéntico en ambos, aunque esta nueva entrega incluye ajustes y mejoras.
- Visualmente los dos son muy parecidos con un excelente modo simulación.
- La base de datos de la nueva entrega está más actualizada.

Como todos los años por estas fechas la serie «Pro Cycling Manager» vuelve a nuestros PCs, para alegría de todos los aficionados al duro, pero apasionante deporte del ciclismo. «Temporada 2011», la entrega de este año, conserva todas las virtudes de la anterior (entre ellas su impresionante realismo gráfico) y las combina con ajustes y novedades para dar lugar a un juego que ningún aficionado al género debería perderse.

Ponte al manillar

Como en todos los títulos de la serie, «Pro Cycling Manager. Temporada 2011» ofrece dos modos de juego claramente diferenciados: el modo mánager y el de simulación. Así, el modo mánager te permite ponerte al frente de un equipo ciclista, ya sea creándolo por ti mismo desde cero o eligiendo uno de los disponibles en la enorme y completamente actualizada base de datos del juego. En tus manos recaerá toda la responsabilidad de su gestión, decidiendo altas y bajas de corredores, planificando los entrenamientos, seleccionando el material a emplear y, claro está, eligiendo en qué pruebas del calendario ciclista (todas ellas reales) quieres participar.

El apartado de simulación, por su parte, te sumerge en unos escenarios 3D increíblemente detallados y realistas (modelados, para que te hagas una idea, con el mismo motor gráfico empleado en juegos como «Oblivion» o «Fallout 3»), para que participes en las carreras propiamente dichas, controlando en tiempo real su desarrollo tal y como lo haría

ELIGE TU EQUIPO, PONTE EL MAILLOT Y DISFRUTA DE LA SIMULACIÓN CICLISTA MÁS REAL QUE HAY EN PC

Infomanía

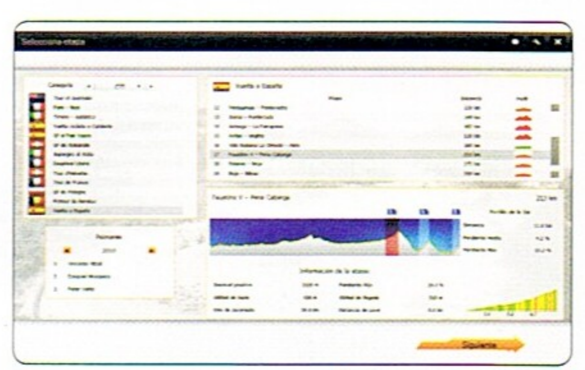
FICHA TÉCNICA
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Cyanide Studios
- Distribuidor: Digital Bros
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 49,95 €
- Cuota mensual: 39,95 €
- Web: www.cycling-manager.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Tipos de competiciones:** Por etapas, clásicas y en pista
- **Competiciones:** +100
- **Editor:** Sí, de escenarios, corredores y equipos
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2-20

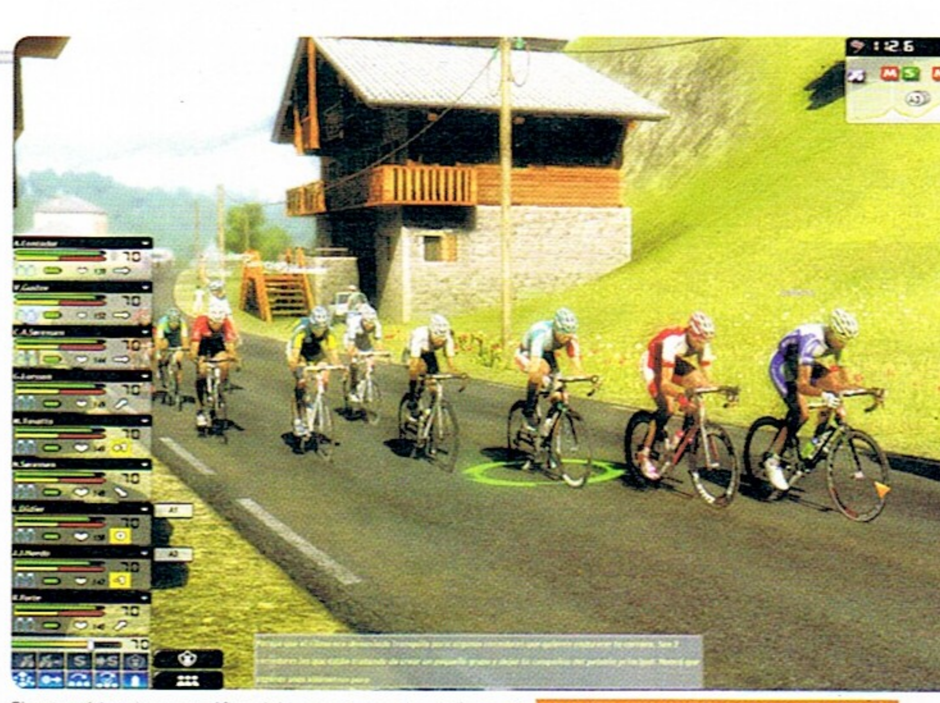
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** P4 2,2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, GeForce 6600, Radeon X700 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8600 GT, Radeon X1900 o superior



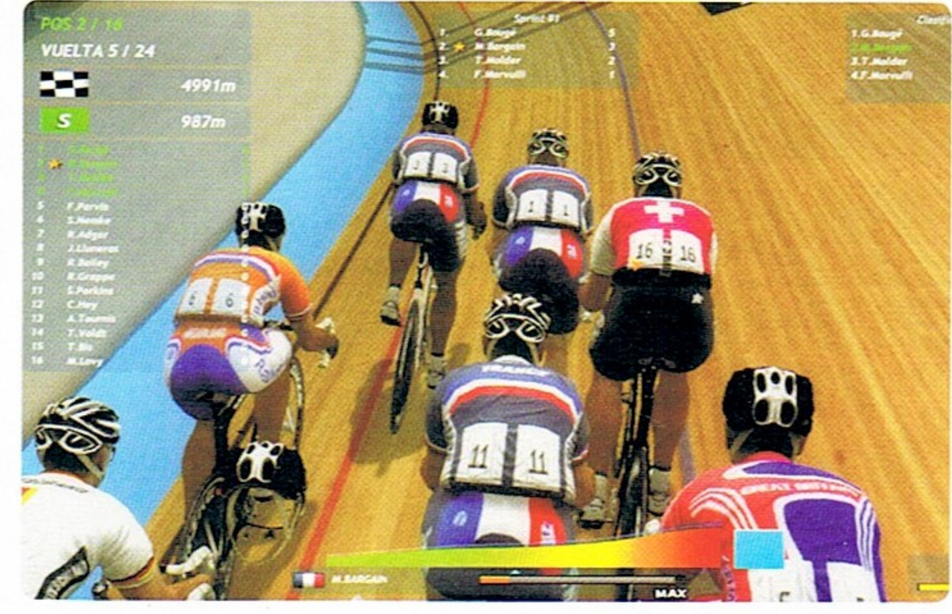
El repertorio de pruebas disponibles es tan amplio como variado y, para cada una de ellas el juego te ofrece un completo resumen.



El potentísimo motor gráfico del juego te permite disfrutar de un realismo increíble en la simulación de las pruebas, con escenarios detalladísimos y corredores absolutamente realistas.



En el modo simulación tienes que permanecer atento a cualquier escapada, mientras vigilas el estado de tus corredores.





Si prefieres centrarte en la gestión, puedes "pasar" de la simulación de las carreras y simplemente leer el resumen de la prueba.

cualquier director de equipo, ordenando ataques, abortando escapadas...

Lo mejor es que el juego te deja combinar ambos modos, decidiendo hasta qué punto quieres implicarte en cada faceta, de manera que si lo prefieres puedes obviar por completo la simulación y dejar que el juego te haga un resumen de cada carrera o, por el contrario, ignorar el modo de gestión y participar directamente en simulaciones de etapas.

Elige a tu gusto

Todo esto, que es lo que forma el núcleo del juego, se complementa, además, con otro buen número de opciones interesantes, como la posibilidad de competir en pruebas de ciclismo en pista, un modo multijugador para que participen hasta 20 jugadores y, sobre todo, un impresionante editor de pruebas que resulta bastante complejo, es cierto, pero también es capaz de ofrecer unos resultados alucinantes si estás dispuesto a invertir el tiempo necesario.

¿Te va el ciclismo? Pues no dejes pasar «Pro Cycling Manager. Temporada 2011», porque eso es justo lo que tiene para ofrecerte: ¡toneladas de ciclismo en estado puro! J.P.V.

alternativas

› FIFA 11
Uno de los mejores juegos deportivos a la venta, que no te puede faltar si eres aficionado al fútbol.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

› Football Manager 2011
Si te interesa la gestión deportiva, disfrutarás a lo grande con este genial manager futbolístico.
▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 90

nuestra opinión

EL DEPORTE MÁS COMPLETO. Ponte al frente de un equipo ciclista y controla su día a día: entrenamientos, pruebas, fichajes... Y luego, ¡lánzate a la carretera!

Valoración por apartados
- › Gráficos ●●●●●●
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●●●
- › Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ Ofrece una enorme cantidad de posibilidades y opciones de juego.
- ↑ Su base de datos es completísima y esta totalmente actualizada.
- ↑ El modo de simulación sigue teniendo un nivel de realismo alucinante.

Lo que no nos gusta
- ↓ Por momentos puede resultar demasiado árido, sobre todo si no eres un gran fan del ciclismo.
- ↓ El editor de escenarios es potentísimo, pero también muy complejo de usar.

Modo individual
El ciclismo es así. Si te gusta el ciclismo, alucinarás con su nivel de detalle y realismo.



Modo multijugador
Divertido pero confuso. Competir con 20 jugadores puede ser divertido, pero nada sencillo.



óximamente



ragon Age Origins Despertar

ien haya jugado «Dragon Age gins» se habrá quedado con nas de más, y para eso está esta pansión llena de novedades. riquece aún más el mundo de haranthine por 9,95 euros.



ikopol

aventura gráfica basada en uno los cómics del famoso dibujante rbio Enki Bilal se muestra tal como se podía esperar de su tor: extraña, atractiva... tal vez apasione o quizás no tanto, ro ahora que cuesta 5,99 ros la apuesta es segura.



uild Wars Trilogy

rueba las virtudes del juego de Rol nline sin cuotas por excelencia. título de NCSoft original, «Guild Vars Prophecies» se ha recogido hora junto a las expansiones Factions» y «Nightfall» por el recio de 24.99 euros. Pagarás so... y ya no pagarás nunca más.



The Abbey

a excelente aventura gráfica spañola retoma el rastro de toda na leyenda –el videojuego «La badía del Crimen»– y presenta na historia y unos personajes ue si ya merecían la pena en su nomento, ahora al nuevo precio e 9,95 están llamándote a gritos.



Tras el Portal Oscuro

WoW The Burning Crusade

Si te habías alejado de «World of Warcraft» porque te lo sabías de memoria... ¡es el momento de regresar a Azeroth!



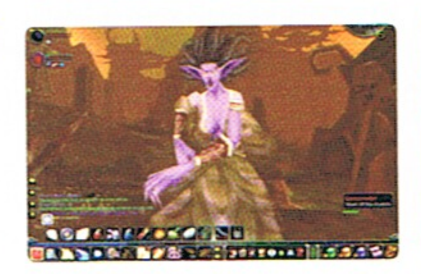
Antes decíamos

Vive cientos de aventuras y una experiencia única en el mundo más rico del momento. Rolea, mata toda clase de bichos, haz misiones, entra en combate con otros jugadores y todo... ¡A tu ritmo! «The Burning Crusade» introduce cambios importantes: las nuevas razas completan las posibles carencias que podía haber en Horda y Alianza, se ha rediseñado el sistema de combate entre jugadores, nuevas zonas, la profesión de joyero, mucho contenido nuevo para niveles altos... hay infinidad de cosas nuevas por hacer y opciones para todo tipo de jugadores, tanto los ocasionales como para los más "dedicados".



Ahora decimos

Pateas cada metro cuadrado de Azeroth hasta que podrías recorrerlo con los ojos cerrados, alcanzas el nivel 60 y no puedes ir más allá mientras que tus amigos te hablan de otras tierras, de otros enemigos, de razas como los Draenei o los Elfos de la Sangre, de volar con tu montura las tierras de Terrallende... es hora de añadir una expansión a tu «World of Warcraft», ¿no crees? Si no lo hiciste entonces, no hay mejor momento que éste para hacerte con «The Burning Crusade», ya que su precio es ridículo y su contenido sobresaliente. Las Arenas, el nuevo continente, los enemigos... ¿qué más razones podemos darte para convencerte?







FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 4,99 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 146 (Marzo 2007)
- Estudio/Cía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.wow-europe.com

La antigua nota 96

Fuera de serie. Completa y mejora el original, alarga la vida del juego y lo hace todavía más accesible. Redondo.

La nueva nota 98

¡Adiós a lo conocido! La mejor excusa para volver al mundo de Azeroth y renovar el juego a un precio de risa.

Segunda expansión autojugable

S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat

Recorre la Zona con total libertad y descubre nuevos misterios



Antes decíamos

Regresa a Chernobyl infiltrado como "stalker" e investiga la desaparición de tus camaradas mientras sobrevives en la Zona. «Call of Pripyat» te sitúa poco después de los acontecimientos del primer «S.T.A.L.K.E.R.» y presenta una Acción más compleja y abierta, con nuevos escenarios, mutantes nuevos y ajustes en la IA, interfaz y jugabilidad, pero sobre todo con una historia que aporta nuevos misterios en la campaña y que sigue siendo lo más valioso de la serie.

Ahora decimos

«S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl» sorprendió tras su aparición por poner al alcance del jugador un entorno realista y a la vez de ciencia-ficción, abierto y con muchos misterios y preguntas que responder. «Call of Pripyat» responde algunas cuestiones, plantea otras y presenta escenarios aún más grandes y abiertos, además de una serie de mejoras técnicas y de jugabilidad que, si bien actualmente no han podido evitar cierto desfase tecnológico, mantiene vivo un juego profundo y de culto que merece la pena descubrir.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19.99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 182 (Marzo 2010)
- Estudio/Cía.: GSC/JoWooD
- Distribuidor: Digital Bros.
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: cop.stalker-game.com

La antigua nota 85

A tu aire. Un entorno enorme y abierto donde tú decides. La diversión depende de ti y por eso es un juego único.

La nueva nota 88

El misterio continúa. La zona sigue siendo un lugar misterioso, peligroso y sobre todo, fascinante. ¡Visítalo!

La guerra tal y como es

ArmA II

Una Acción bélica realista para los más exigentes

Antes decíamos

Demuestra tus habilidades tácticas en la simulación bélica más realista y completa que jamás has jugado. Cuentas con un montón de opciones para elegir tus tácticas y dirigir a tus tropas con total libertad de acción. Un juego inmenso, dirigido a quienes buscan realismo y posibilidades y no acción directa de fácil consumo.

Ahora decimos

«ArmA II» se mantiene como el referente a seguir para quienes aprecian la guerra realista, completa y compleja. Actualizado mediante continuas expansiones, contenido y parches se aleja de cualquier posible rival y disfruta de una comunidad viva, activa y repleta de jugadores muy satisfechos.



Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción táctica
- PVP Rec.: 19.99 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 175 (Ago. 2009)
- Estudio/Cía.: Bohemia/Got Games
- Distribuidor: Digital Bros.
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.arma2.com

La antigua nota 92

Combates al límite. Si te gusta la Acción táctica y el realismo total, ten por seguro que te enganchará.

La nueva nota 95

La guerra no termina. Sus posibilidades crecen a medida que pasa el tiempo y sigue sin tener rival.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,9
Call of Duty 4: Modern Warfare 2	30,9
Call of Duty: World at War	30,9
Spider-Man Dimensions	19,9
Transformers Cybertron	19,9
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,9
Pro Cycling Manager 2009	19,9
PC Fútbol Liga Trivia	9,9
Runaway Trilogy	34,9
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield: Bad Company 2	9,9
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,9
Dragon Age: Origins	9,9
FIFA 10	9,9
FIFA 11	19,9
FIFA Manager 11	19,9
Harry Potter y las Reliquias de la Muerte 1	19,9
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,9
Los Sims 2 Shopping	19,9
Mass Effect 2	9,9
Medal of Honor	19,9
Need for Speed Hot Pursuit	19,9
Need for Speed Undercover	9,9
FRIENDWARE	
A Vampire Story	9,9
The Abbey	9,9
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,9
City Life Premium	9,9
Drakensang Edición Coleccionista	19,9
Imperivm Online	9,9
Las Cruzadas	9,9
Sparta II	9,9
Trackmania United Forever	9,9
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,9
Guild Wars Trilogy	24,9
Mini Ninjas	9,9
SBK 09	19,9
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,9
MICROSOFT	
Halo 2	19,9
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRIC	
Fallout 3 GOTY	49,9
Gothic Universe	19,9
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,9
Sam & Max Primera Temporada	19,9
Speedball 2 Tournament	9,9
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIV	
Clive Barker's Jericho	9,9
Colin McRae Dirt	9,9
Overlord	9,9
SEGA	
Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,9
Virtua Tennis 2009	19,9
TAKE 2	
Bioshock 2	24,9
Mafia II	14,9
NBA 2K10	19,9
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,9
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,9
Prince of Persia	19,9
Tom Clancy's End War	19,9
World in Conflict Complete	19,9
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,9
Warcraft III	14,9
WoW The Burning Crusade	4,9
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9



Los más vendidos en:

1. Los Sims 3 ¡Menuda Familia! (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
2. Hollywood Monsters 2 (+12)
   - Aventura · FX Interactive
3. Battlefield: Bad Company 2 (+16)
   - Acción · Electronic Arts
4. Assassin's Creed Codegame (+18)
   - Acción · Ubisoft
5. World of Warcraft Cataclysm (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard
6. Age of Empires Codegame (+3)
   - Estrategia · Ubisoft
7. Assassin's Creed: La Hermandad (+18)
   - Deportivo · Konami
8. World of Warcraft (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard
9. Los Sims 3 (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
10. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12)
    - Estrategia · Electronic Arts

---

1. The Sims 3 (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
2. The Sims 3 Generations (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
3. Football Manager 2011 (+3)
   - Estrategia · SEGA
4. Portal 2 (+12)
   - Puzzle · Electronic Arts
5. Shogun 2 Total War (+16)
   - Estrategia · SEGA
6. The Sims 3 Late Night (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
7. World of Warcraft Cataclysm (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard
8. The Sims 3 Ambitions (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
9. The Witcher 2 Assasins of Kings (+18)
   - Rol · Namco Bandai
10. Sid Meier's Civ. IV Complete (+12)
    - Estrategia · Take 2

---

1. StarCraft II Wings of Liberty
   - Estrategia · Activision Blizzàrd
2. The Sims 3 Generations
   - Estrategia · Electronic Arts
3. World of Warcraft: Cataclysm
   - Rol Online · Blizzard Entertainment
4. Flight Simulator X Gold Edition
   - Simulación · Microsoft
5. Oblivion 5th Anniversary Edition
   - Rol · Bethesda
6. F.E.A.R. 3
   - Acción · Warner Interactive
7. The Sims 3
   - Estrategia · Electronic Arts
8. Portal 2
   - Puzzle · Valve Software
9. Nancy Drew The Captive Curse
   - Aventura · Her Interactive
10. Sid Meier's Civilization V
    - Estrategia · 2K Games

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 DiRT 3



Velocidad · Codemasters · Namco Bandai · 40,95 €



Vive intensamente las competiciones más emocionantes con los pilotos y coches más exclusivos. Mil modos de juego, mil opciones y mil formas de divertirse a toda velocidad.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 92

3 Duke Nukem Forever



Acción · Gearbox/2K Games · Take 2 · 50,50 €



El irreverente rey de la Acción regresa a lo grande: disparos, alienígenas, lenguaje soez, macarradas, chicas monas, explosiones... y mucho, muchísimo humor. ¡Duke está en forma!

Comentado en MM 198 · Puntuación: 92

4 Alice Madness Returns



Acción/Aventura · Spicy Horse/EA · Electronic Arts · 49,95 €



La retorcida y fascinante visión de American McGee del País de las Maravillas es el núcleo central de esta aventura, con una historia que engancha y una estética brillante.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 90

9 Dawn of War II Retribution



Estrategia · Relic Entertainment · THQ · 34,95€



La Estrategia pulida y extremadamente divertida de la serie se beneficia con nuevas razas y ejércitos fielmente adaptados desde el trasfondo brutal del universo Warhammer.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

10 Crysis 2



Acción · Crytek · Electronic Arts · 49,95€



Nada mejor que una espectacular Nueva York arrasada para probar las bondades del nuevo nanotraje. Motivos no faltan: una nueva invasión alienígena que repeler y una jugabilidad aplastante.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 90

11 SHIFT 2 Unleashed



Conducción · Slighty Mad Studios · Electronic Arts · 49,95 €



Velocidad brutal, coches que quitan el hipo y un montón de razones para p nerse al volante de un jueg que llega pisando fuerte y con ganas de plantar cara a los reyes del género.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 90

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia



StarCraft II

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

aventura



Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y prese ta una aventura que reúne lo me del género: humor y jugabilidad

Comentado en MM 198 · Puntuación

1 El Primer Templario



Acción/Aventura · Haemimont/Kalypso
FX Interactive · 19,95 €



Todas las leyendas de los templarios y la búsqueda del Santo Grial reunidas en una aventura llena de exploración, puzzles y acción, enriquecido todo ello con una ambientación fiel a la historia y un buen puñado de detalles originales dispuestos a redondearlo.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 93

5 F.E.A.R. 3



cción · Day 1 Studios/Warner Bros Games
arner Bros · 49,95 €

Alma regresa con la familia al completo, dejándote manejar a sus dos hijos y disfrutar de una Acción menos terrorífica pero muy jugable, especialmente en sus estupendos modos multijugador.

omentado en MM 199 · Puntuación: 85

6 Portal 2

Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €

El triunfo de la excelencia: Valve vuelve al ruedo con una continuación inteligente, jugabilidad y diseño magistrales, mucho humor y una capacidad de enganchar que casi da miedo.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

7 The Witcher 2 Assassins of Kings



Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 50,95 €



Ya nadie puede negar que Geralt de Rivia es uno de los personajes más carismáticos del Rol actual, un estatus que se ha ganado gracias a juegos tan sobresalientes como éste.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

8 Hollywood Monsters 2



Aventura · Pendulo Studios/FX Interactive
FX Interactive · 19,95€



El género de la Aventura tiene un estupendo futuro por delante mientras compañías como la española Pendulo sigan desarrollando títulos tan divertidos y bien realizados como éste.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

12 StarCraft II Wings of Liberty

strategia · Blizzard
tivision Blizzard · 59,90€

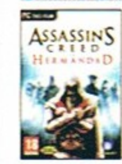
Blizzard sigue reinando y enamorando a sus millones de fieles que disfrutan de la primera entrega y esperan como locos la segunda... ¡Hay universo «StarCraft» para rato!

omentado en MM 188 · Puntuación: 98

13 Assassin's Creed La Hermandad



Acción/Aventura · Ubisoft Montreal
Ubisoft · 59,90 €



La nueva aventura de Ezio ha tardado en llegar al PC más de la cuenta, pero llega con recompensa: más contenido y mejor nivel visual en un juego que no defraudará a los seguidores de la serie.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 95

14 Dragon Age II



Rol · BioWare
Electronic Arts · 49,95€



El mundo de Thedas sigue dando razones para ser visitado una y otra vez. Saca tu espada, prepara tu magia y acepta el desafío de sumergirte en una aventura de las que no se olvidan.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97

15 Total War Shogun 2



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 59,90€



El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

Comentado en MM 194 · Puntuación: 97

Rol

Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

Velocidad



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

Simulación



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

Deportivos



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

estrategia

No entran nuevos títulos en la lista de este mes, pero hay que destacar la subida de «Men of War: Assault Squad» dentro del podio y en detrimento de «Total War Shogun 2».





1 Warhammer 40k DoW II Retribution

30% de las votaciones

- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ





2 Men of War Assault Squad

23% de las votaciones

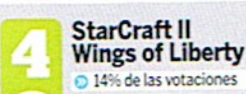
- MM 195 · Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive



3 Total War Shogun 2

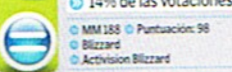
20% de las votaciones

- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA



4 StarCraft II Wings of Liberty

14% de las votaciones



- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard



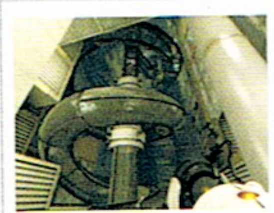
5 Sid Meier's Civilization V

13% de las votaciones

- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2

acción

A la cabeza un «Portal 2» casi intocable al que ni siquiera la veteranía y chulería del mismísimo «Duke Nukem Forever» han podido apear de la primera posición de la lista.



1 Portal 2

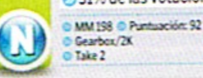
37% de las votaciones

- MM 197 · Puntuación: 99
- Valve/EA
- Electronic Arts



2 Duke Nukem Forever

31% de las votaciones



- MM 198 · Puntuación: 92
- Gearbox/2K
- Take 2



3 Assassin's Creed La Hermandad

23% de las votaciones

- MM 196 · Puntuación: 95
- Ubisoft
- Ubisoft

4 Red Faction Armageddon

6% de las votaciones

- MM 197 · Puntuación: 91
- Volition/THQ
- THQ

5 Brink

3% de las votaciones

- MM 197 · Puntuación: 90
- Splash Damage/Bethesda
- Koch Media

aventura

La fortísima entrada de «Hollywood Monsters 2», encaramándose al primer puesto, renueva la lista y desplaza a los puestos inferiores a todos sus antiguos moradores.



1 Hollywood Monsters 2

41% de las votaciones

- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



2 Gray Matter

38% de las votaciones

- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizrbox/dtp Entertainment
- Friendware



3 Runaway A Twist of Fate

14% de las votaciones

- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.

4 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador

5% de las votaciones

- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

5 The Abbey La Abadía

2% de las votaciones

- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

ROL

Nada menos que dos nuevas entradas, «Dungeon Siege III» y «Fable III» que si bien no echan a «The Witcher 2. Assassins of Kings» sí dan un vuelco al resto del podio.



1 The Witcher 2 Assassins of Kings

33% de las votaciones

- MM 197 · Puntuación: 98
- CD Projekt RED
- Namco Bandai



2 Dungeon Siege III

31% de las votaciones

- MM 198 · Puntuación: 85
- Obsidian/Square Enix
- Koch Media



3 Fable III

26% de las votaciones

- MM 198 · Puntuación: 87
- Lionhead/Microsoft
- Microsoft

4 Dragon Age II

7% de las votaciones

- MM 195 · Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts

5 RIFT

3% de las votaciones

- MM 197 · Puntuación: 91
- Trion Worlds
- Ubisoft

velocidad

Mucho movimiento en el género, puesto que a la entrada de las veloces motos de «SBK 2011» hay que sumar el regreso de un viejo conocido a la zona baja de la lista, «F1 2010».



1 SHIFT 2 Unleashed

36% de las votaciones

- MM 196 · Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts



2 SBK 2011

34% de las votaciones

- MM 198 · Puntuación: 89
- Milestone/Blackbean
- Namco Bandai





3 Test Drive Unlimited 2

21% de las votaciones

- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai

4 F1 2010

8% de las votaciones

- MM 190 · Puntuación: 94
- Codemasters Birmingham
- Warner Bros.

5 Need For Speed Hot Pursuit

1% de las votaciones

- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts

el espontáneo



El sistema de fichajes del Modo Carrera de «FIFA 12» va a ser realista y divertido. ¡Fichar a punto de finalizar el plazo será emocionante!

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

David Rutter (EA Sports FIFA)

Simulación

Dejando intactas las tres primeras posiciones del mes pasado, la vuelta de «X-Plane 9» a la lista es la mayor novedad en un género habitualmente escaso en lanzamientos.

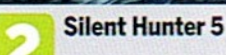




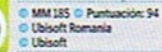
1 Los Sims Medieval
- 33% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 90
- Electronic Arts
- Electronic Arts







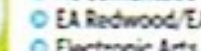
2 Silent Hunter 5
- 22% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft

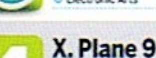






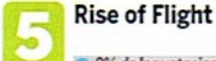
3 Los Sims 3 Al Caer la Noche
- 19% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



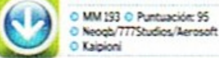


4 X. Plane 9
- 18% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware





5 Rise of Flight
- 8% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni



Deportivos

Tiempos tranquilos en el género a la espera de la renovación de algunas sagas famosas. El único movimiento lo protagoniza la subida de «Football Manager 2011».





1 FIFA 11
- 30% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts





2 Pro Evolution Soccer 2011
- 26% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami





3 NBA 2K11
- 22% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2



4 Football Manager 2011
- 14% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA





5 FIFA Manager 11
- 8% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

estrategia



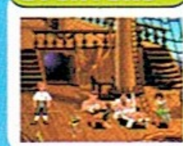
1. StarCraft	2. StarCraft II	3. Warcraft III
46% de las votaciones	32% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 188	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 98	Puntuación: 92
Blizzard	Blizzard	Blizzard

acción



1. Max Payne	2. COD MW 2	3. Half-Life 2
44% de las votaciones	29% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 179	Comentado en MM 119
Puntuación: 86	Puntuación: 95	Puntuación: 98
Remedy Entertainment	Infinity Ward	Valve

aventura



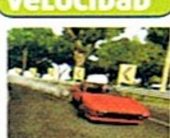
1. Monkey Island	2. Grim Fandango	3. Sam & Max
39% de las votaciones	34% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 42	Comentado en MM 47	Comentado en MM 70
Puntuación: 85	Puntuación: 92	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

rol



1. Oblivion	2. Ultima VII	3. Baldur's Gate II
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 63	Comentado en MM 50
Puntuación: 95	Puntuación: 97	Puntuación: 91
Bethesda Softworks	Origin	BioWare

velocidad



1. Test Drive Unlim.	2. Need for Speed	3. Grand Prix 4
43% de las votaciones	36% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Microprose

simulación



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Silent Hunter II
53% de las votaciones	24% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 84
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	SSI/Ubisoft

deportivo

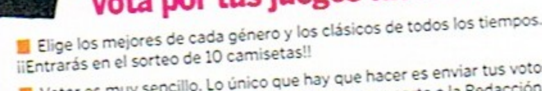


1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. FIFA 2002
47% de las votaciones	43% de las votaciones	10% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 82
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 90
SEGA	Sensible Software	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos



- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

Llega la tercera expansión de «The Lord of the Rings Online»

LOTR Online: Rise of Isengard

Rol online · Actualidad · Turbine/Warner Bros. Interactive · «Rise of Isengard» · 27 de septiembre

La batalla está a punto de estallar en la Tierra Media. ¡Saruman te aguarda en su torre de Isengard!

Anunciada desde el salto del juego al free2play, «Rise of Isengard», la tercera expansión de «The Lord of the Rings Online» prepara su lanzamiento para finales de septiembre. Tu misión será la de sumarte a la Compañía Gris para acudir en auxilio de Aragorn. El viaje transcurrirá a través de Dunland, la Brecha de Rohan y la legendaria región de Isengard, lugar donde reside Saruman el Blanco. En Dunland atravesarás los bosques que cubren el valle sur de las Montañas Nubladas, donde acechan clanes dunlendinos al servicio de la oscuridad. En la Brecha de Rohan tendrás que defender el paso entre Eriador y las llanuras de Rohan para evitar que caiga en manos de Sauron. Y, finalmente, cuando junto a los tuyos llegues a Isengard, explorarás Orthanc, una de las míticas Dos Torres que sirve a Saruman para ejercer su dominio sobre los alrededores. Además de estos nuevos escenarios con sus respectivas misiones, se introduce una nueva raid para 24 jugadores, que se suma a la ya existente de Thorog. Superando todos estos nuevos desafíos podremos subir hasta el nuevo nivel 75 de experiencia. «Rise of Isengard» será comercializado en tres ediciones, cada una con diferentes objetos para el juego, pero todas incluyen la expansión completa y un potenciador del 25% de experiencia para que los personajes de nivel inferior a 65 tarden menos en llegar hasta las aventuras de Isengard. **isengard.lotro.com**

La polémica sobre «The Old Republic»

Expertos que lo han jugado critican que el MMO de BioWare será un clon de «WoW».

Rol Online · Actualidad · Bioware · «Star Wars: The Old Republic»

«Star Wars: The Old Republic» es uno de los MMO más deseados de 2011. Para mantenerlo en el candelero, BioWare ha publicado muchos vídeos y fotos en la web oficial **www.swtor.com**. Este material ha encandilado a todos... o a casi todos. Y es que algunos expertos que tuvieron la oportunidad de jugar una demo en el E3 han criticado que «The Old Republic» será una suerte de «World of Warcraft» con sables de luz. Sin embargo, estas voces han causado justo el efecto contrario al que pretendían, pues muchos jugadores se han alegrado al imaginarse un «WoW» con la ambientación del universo «Star Wars». ¿Tú qué opinas? ¿Te gustaría que «The Old Republic» se pareciera mucho a «WoW», o preferirías que fuese más innovador?





Thorog era la única raid para 24 jugadores. «Rise of Isengard» añade otra, esta vez contra el diablo de Draigoch.

...s son las imágenes que Turbine ha anticipado ...sta expansión. Tendremos que esperar para ver ...uevos escenarios.

...inales de septiembre nos uniremos a la Compañía Gris para viajar a Isengard. En el ...mino atravesaremos la Brecha de Rohan, las Montañas Nubladas y Orthanc.

¿Sabías que...

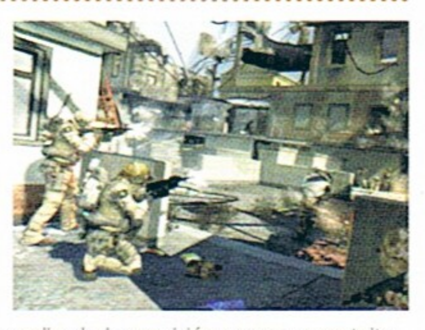


...Blizzard invitó a visitar sus oficinas a dos niños con enfermedades en fase terminal? Además, la compañía estadounidense entregó 800.000 dólares procedentes de la venta de una montura de «WoW» a una asociación que se ocupa de estos niños. ¡Un sobresaliente para Blizzard!

La saga «Ghost Recon» da el salto a los MMO gratuitos

«Ghost Recon Online» llevará la Acción táctica más realista al formato de los multijugador online.

» FPS online » Actualidad » Ubisoft » «Ghost Recon Online» » Sin determinar



El pasado junio Ubisoft abrió el periodo de suscripciones para probar la beta cerrada de «Ghost Recon Online», un juego de Acción en tercera persona que estará basado en un mundo persistente. Estarán presentes todos los elementos que han hecho famosa a la franquicia «Ghost Recon», tales como la personalización del armamento, la tecnología militar y un realismo máximo que obliga a los jugadores a actuar de forma precisa y coordinada. La previsión es que sea gratuito con opciones de pago, aunque se desconoce si esas opciones tendrán el formato de micropagos. Tienes más información en: **ghostrecononline.uk.ubi.com**

ULTIMA HORA

Expansión de cine en «Age of Conan»



Con motivo del estreno en cines este verano del remake de «Conan», Funcom ha anunciado que «Age of Conan» recibirá una expansión con escenarios y tramas que enlazarán con la película.

«Dark Millennium» saldrá en 2012



THQ ha confirmado que «Warhammer 40K: Dark Millennium Online» estará listo en 2012, y no se irá hasta 2013 como apuntaban algunos rumores.

¿«Fallout MMO» en otras manos?



Ante la difícil situación de Interplay, si finalmente la compañía desapareciera, sería la compañía Bethesda quien continuara desarrollando el MMO de «Fallout».

«C&C: Arena» no verá la luz



Electronic Arts ha cancelado «Command and Conquer: Arena» una continuación de la famosa saga de Estrategia en tiempo real que iba a estar orientada a modalidades de juego online.

«Blacklight: Retribution» F2P



«Blacklight: Retribution» es el título de la segunda entrega del celebrado MMOFPS «Blacklight: Tango Down». Será gratuito y contará con tecnología gráfica de última generación.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE

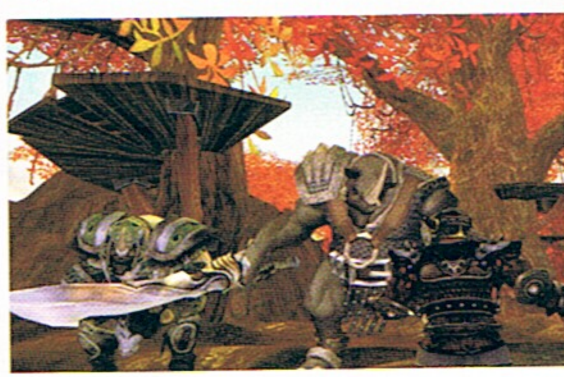


Rashmaninov

- **Estoy en el reino de Tyrande,** un servidor PvE, que es lo que más me gusta. Ya llevo dos años en él y creo que me quedaré hasta matar a Alamuerte. Eso sí, quizá a final de año empiece a equiparme para PvP, que en este reino tiene bastantes seguidores.
- **Soy un elfo de la noche cazador,** clase que combina perfectamente con la ingeniería, mi primera profesión. La munición que hacía antes me daba mucha ventaja, pero desde que la eliminaron me concentro en las monturas y artefactos.
- **Estoy en la hermandad de unos amigos,** el Clan Berserker. Nos reunimos para mazmorras de cinco, aunque pronto afrontaremos las nuevas raids de Cataclysm.
- **He llegado al nivel 83** y estoy viendo que el avance es más fluido que hace un par de años, cuando comencé. Espero empezar a hacer heroicas este mes.
- **Mi último viaje** me ha llevado a Infralar a través del Vórtice. Como minero, estoy sacando bastante dinero aniquilando elementales y picándolos, así que creo que me quedaré aquí un tiempo hasta ahorrar para mi última licencia de vuelo.



Un poder maléfico ha corrompido el Castillo Grafu. Únete a un grupo de valientes para superar esta instancia de nivel 67.



En los bosques de las Colinas Carmesí descubrirás a los Enanos y los Rinos, dos razas enfrentadas en una guerra perpetua.

¡Defiende Taborea de Sismond!

El capítulo «Lands of Despair» añade nuevos desafíos a «Runes of Magic»

Rol Online · Runes of Magic · Frogster · Actualización · Ya disponible

Como sabes, el universo de «Runes of Magic» se expandió el pasado junio con el lanzamiento su cuarto capítulo, «Lands of Despair». La aventura principal de esta actualización es doble. Por una parte, debemos impedir que el diablo Sismond domine Taborea con su ejército de no muertos. Y por otra tenemos que liberar a Lord Grafu y su hija Annelia del embrujo que los encadena a las fuerzas de la oscuridad.

Atravesaremos las Tierras de la Desgracia y las Colinas Carmesí en un viaje lleno de peligros que culmina en el Castillo de Sismond, refugio donde se oculta la fuente de poder con la que Sismond controla a su horda de zombis. Todas estas peripecias –muchas horas de juego– son sin embargo exclusivas para los jugadores de máximo nivel. Para los menos curtidos la novedad a su alcance es la tercera clase, que se ha introducido con el objetivo de equilibrar las desventajas entre clases. Los escenarios para desarrollarla son la Costa de las Oportunidades y Xaviera, dos enclaves llenos de nuevas misiones. La actualización «Lands of Despair» es, como todo «Runes of Magic», absolutamente gratis. No obstante, hay disponible una edición en caja que por 10 € incluye un póster exclusivo, un manual de 40 páginas y un montón de objetos para tus personajes que, si tuvieras que comprarlos mediante micropagos saldrían mucho más caros. Toda la información en: **www.runesofmagic.com/es**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Camisetas de «World of Warcraft»

El verano es para ir en manga corta y para que todos sepan que eres un fanático de «World of Warcraft», aquí tienes una selección de camisetas con licencia oficial de Blizzard. Hay modelos para chico y chica, puedes elegir el dibujo y estamparlo el color que más te gusta. El precio anda en torno a 27 € más gastos de envío.

www.hobbytoon.com/listadoArticulos.asp?IDSubcategoria=393



Jarras de «Age of Reckoning»

Beber la sangría, una cerveza o el tinto de verano en un vaso normal es refrescante, pero no mola tanto como hacerlo en una jarra oficial de «Warhammer Online: Age of Reckoning». Hay dos modelos, ambos decorados con dibujos de dragones tallados como bajorrelieves y decorados con texturas que imitan el oro y mármoles de diversos colores. Un capricho de lujo cuyo precio es de 160 € cada jarra o 300 € el paquete de dos.

www.3point.com/taverncraft/default.aspx?productline=warhammeronline







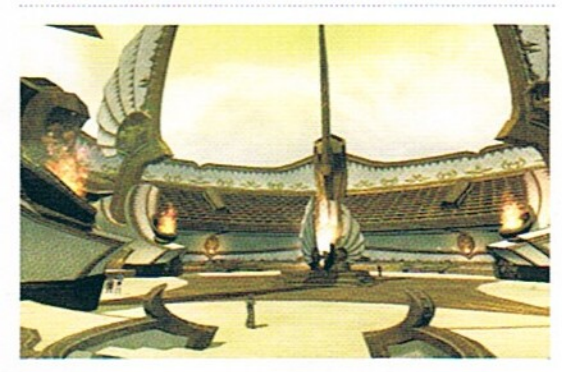
¡Estalla la guerra de los juguetes!

«MicroVolts» es una gran propuesta veraniega: sencillo, divertido y gratis.

FPS Online · RockHippo · Juego gratuito · Ya disponible

El argumento de «MicroVolts» es como el de «Toy Story», pero a lo bestia. Es decir, la historia de unos juguetes que, cuando nadie los ve, cobran vida... ¡y se lían a tiros por toda la casa! Para competir en este divertidísimo FPS online comienzas eligiendo un personaje entre cuatro arquetipos, que van desde una figura de acción hasta una princesita muy mona. El arsenal a tu alcance es un disparate acorde con el tono desenfadado del planteamiento. Dispones de 21 artilugios bélicos, siendo algunos tan simples como una llave inglesa y otros más sofisticados, como lanzadores de pegamento, motosierras, lanzagranadas, escopetas, rifles de francotirador y fusiles de pulso magnético. Por el momento hay nueve mapas y siete modos de juego, una variedad suficiente para pasar muchos ratos divertidos frente al ordenador este verano. Si te animas a probarlo, «MicroVolts» es gratuito: **www.microvolts.com**

THE CHILDREN OF WAR



Nueva expansión para el eterno «Everquest II»

La última expansión para «EQ2» está disponible. Se titula «The Children of War», y viene a continuar la historia de «Destiny of Velious». Desde la Fortaleza de Drunder, Rallos Zek planea desencadenar una guerra masiva sobre los Western Wastes para hacerse con el poder de Rohen Theer. Esta aventura incluye la exploración de las Cavernas de Cristal, tres mazmorras heroicas, cuatro raids, misiones diarias y novedades para mejorar el interfaz y las relaciones PvP. **www.everquest2.com**

WORLD OF WARCRAFT REMOTE

La Casa de Subastas de «WoW» en el móvil

Si eres un fanático de «World of Warcraft», seguro que pasas un montón de horas en la Casa de Subastas buscando objetos interesantes a buen precio. Pero, claro, no siempre tienes el ordenador delante. ¿Y si alguien te pisa una puja mientras estás en el autobús? Ese problema ya tiene solución gracias a «World of Warcraft Remote», una aplicación para teléfonos móviles con iOS (los Iphone de Apple) que por 3 € al mes te permite estar conectado permanentemente a la Casa de Subastas y chatear con tus compañeros de aventuras. Tienes más información en: **eu.battle.net/wow/es/services/wow-remote**



estamos jugando a...

DC Universe Online

La tercera expansión de «DC Universe Online» ha traído nuevas misiones y viejos conocidos del cómic de superhéroes. Ra's Al Ghul pretende borrar a la humanidad de la faz de la Tierra, y nosotros estamos tratando de impedírselo.

Aion

Pocas veces una actualización mejora un juego tanto como lo ha hecho la versión 2.5 de «Aion». Ahora hay más habilidades, legiones mayores, nuevos retos y mejores gráficos. ¡Formidable!

RIFT

El parche 1.3 nos ha reenganchado a «RIFT». La nueva raid Hammerknell para 20 jugadores es un reto de dimensiones épicas capaz de poner a prueba las habilidades de los guerreros más curtidos.

Magicka





«Magicka» ya era un juego interesante, pero ahora lo es más gracias a la introducción del combate PvP. Para sacarle todo el partido, nos hemos comprado el pack de mapas «Final Frontier».

juega en la red



El «Subbuteo» de toda la vida

www.mundijuegos.com/multijugador/superbuteo

«Superbuteo» es el nombre de una versión online del clásico «Subbuteo» al que jugábamos los más veteranos, antes de que existieran los videojuegos. Un estupendo concepto del fútbol por turnos con un componente táctico importante.



Clon de «Unreal» para jugarlo en tu navegador

www2.rasterwerks.com/game/phosphor/beta2.asp

«Phosphor» es un juego que tiene ya unos años, pero lo hemos rescatado por si no lo conocías. Se trata, en fin, de un interesante clon de «Unreal» con unos gráficos 3D más que aceptables para tratarse de un juego de navegador.



«Monopoly Millionaires» cotiza al alza

www.facebook.com/monopolymillionaires

El juego de tablero más vendido de todos los tiempos ha sido adaptado a Facebook bajo el título de «Monopoly Millionaires». Cuatro millones ya están enganchados a sus partidas online. ¿Te vas a quedar sin probarlo?

¡Participa en la Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springe España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Novedades Free2Play

Las propuestas gratuitas en la Red se amplían este mes y con gran variedad. ¡Prueba el imponente «Age of Conan» o visita un MMO desde tu navegador!





¡Explora, conquista y pelea como un bárbaro!

Age of Conan: Unchained

¡El mundo de Conan, el cimerio, se abre a todos los aventureros de la Era Hiboria!



- Género: **Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **Funcom/Eidos**
- Distribuidor: **Funcom**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

www.ageofconan.com

Con más de millón y medio de jugadores hasta su apertura a la modalidad free2play –y creciendo desde entonces– «Age of Conan» se ha destacado por ser el más adulto juego de Rol Online del panorama y uno de los más espectaculares. Reproduce fielmente el amplio mundo en el que tienen lugar las aventuras de Conan y ofrece un sistema de combate único, con más acción. Este «AoC Unchained» se nos presenta en dos modalidades, una Premiun de pago, por 15 € mensuales, y otra, la free2play, que tiene algunas limitaciones. Consisten en que las clases para tu personaje, se reducen de 12 a 4, que no puedes participar en asedios y que no tienes acceso a las mazmorras Premium. Por lo demás, incluyendo el contenido de la expansión «Rise of the Godslayer» todo el juego está abierto gratuitamente y permite llegar al nivel 80. ¡Una oportunidad única!

›Interés ●●●●●●





Un mundial online de baloncesto

BasketDudes

¡Juega los partidos más emocionantes de la Red!

Aunque todavía en una versión no definitiva, desde junio, ya está en marcha este divertidísimo juego de partidos online de basket que reúne, Simulación deportiva con tácticas de equipo, la Estrategia de un mánager y ciertos elementos de Rol. Todo ello integrado dentro de un sistema de competición mundial. «BasketDudes» es además un juego social, que fomenta el juego en comunidad, permitiendo la interacción entre jugadores en muchos ámbitos, desde los partidos en tiempo real hasta los fichajes. Además hay versiones PC y Mac compatibles entre sí.

›Interés ●●●●●●



infomanía

- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **Bitoon Games**
- Distribuidor: **Bitoon Games**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

www.basketdudes.com

Rol y fantasía en tu navegador

Shards of the Dreams

Un completo mundo online de Rol sin desgargarte nada

En cuestión de segundos, sin instalarte nada, empiezas a jugar a «Shards of the Dreams», un completísimo juego de fantasía medieval con un progreso para tus personajes, decenas de misiones y mazmorras, clanes, artesanía y todo lo que se puede esperar de un juego de Rol online. Mostrándose con gráficos 2D, ofrece misiones que puedes completar en solitario o en grupos de hasta cinco personajes. Por supuesto, incluye con modalidades de juego PvE y PvP y en definitiva, «Shard of the Dreams» es un estupenda opción si buscas diversión inmediata.

›Interés ●●●●●●



infomanía

- Género: **Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **Ambergames**
- Distribuidor: **Ambergames**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

www.sodgame.es



¡Los mejores juegos de Rol para PC del momento

El mundo necesita héroes

El trabajo de héroe no es ni mucho menos fácil: acabar con el dragón, salvar el reino, proteger el mundo, la galaxia o hasta el universo... A cambio, eso sí, ¡es divertidísimo! ¿Te apuntas?



El de Geralt de Rivia es uno de los universos de Rol más alucinantes, fantásticos, complejos y adultos que has visto jamás. ¡Un juego imprescindible en el género!



The Witcher 2
Assassins of Kings

» **Estudio/Comp.:** CD Projekt RED
» **Distribuidor:** Namco Bandai » **Año:** 2011
» **MM:** 197 » **Puntuación:** 98



Vuelve a ponerte en la piel de Geralt de Rivia, el brujo protagonista de las aclamadas novelas de Andrzej Sapkowski, y sumérgete en una aventura tan larga y compleja como apasionante y variada. Con una ambientación oscura y adulta, en la que no existen el bien o el mal, sino solamente decisiones y consecuencias, una jugabilidad brillante repleta de posibilidades y un acabado visual como pocas veces se ha visto en el género, éste es sin duda uno de los mejores juegos –no sólo de Rol– que han visto la luz en los últimos meses. Echamos de menos, es cierto, el doblaje de sus fantásticos diálogos, pero salvo por ese detalle, «The Witcher 2» es un juego imprescindible que no puede faltar en la colección de cualquier aficionado que se precie de serlo.

INFOMANÍA

- Idioma: **Castellano (textos), inglés (voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Personajes controlados: **1**
- Ambientación: **Fantasía Medieval**
- Multijugador: **No**
- Precio: **50,95 €**

www.thewitcher.com

Dragon Age II

» **Estudio/Compañía:** Bioware/EA
» **Dist.:** Electronic Arts » **Año:** 2011
» **MM:** 195 » **Puntuación:** 97



Si el «Dragon Age» original marcó un antes y un después en el género del Rol, su continuación ha superado todos los pronósticos al llevarnos de nuevo al mismo universo oscuro, violento y, sí, apasionante, pero de la mano de una jugabilidad renovada, mucho más dinámica y directa. Aunque algunos aficionados no acabaron de entender este cambio, lo cierto es que su introducción, así como la del nuevo acabado gráfico, tan espectacular y realista como puedas imaginar, ha recibido el aplauso universal tanto de la crítica como, lo más importante, de los propios jugadores, que se han rendido ante «Dragon Age II» reconociéndolo como uno de los mejores juegos de Rol de los últimos tiempos. Si buscas una aventura que te enganche de principio a fin, éste es tu juego.

INFOMANÍA

- Idioma: **Castellano (textos), inglés (voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Personajes controlados: **4**
- Ambientación: **Fantasía Medieval**
- Multijugador: **No**
- Precio: **49,95 €**

dragonage.bioware.com







La ciudad de Kirkwall acoge las nuevas andanzas de tus personajes por el mundo de «Dragon Age». Reúne a tu grupo, escoge tu clase y estilo y disfruta a lo grande.

Para el aficionado al Rol pocas veces ha debido ser más difícil elegir uno de entre todos los títulos a la venta de su género favorito, y es que pocas veces como ahora se han dado la mano en la estantería de las tiendas una selección tan nutrida de juegos de Rol y, lo más importante, de tanta calidad. No seremos nosotros los que te digamos cuáles deberías elegir y en qué orden, esa elección es exclusivamente tuya, pero lo que sí podemos hacer para echarte una mano es ofrecerte estas páginas, en las que podrás encontrar la lista completa de las mejores novedades que el género del Rol tiene para ti.

Las joyas de la corona

Dentro de este estupendo repertorio de juegos de Rol, destacan por derecho propio las nuevas entregas de dos grandes del género, que no sólo han

Rol y Estrategia... ¡a lo grande!

Cuando se habla de la combinación de Rol y Estrategia el primer nombre que se viene a la cabeza es, claro, la clásica serie «Heroes of Might & Magic», pero no debemos olvidarnos tampoco de la fantástica saga «King's Bounty», con sus tres geniales títulos que, además, acaba de recopilar FX en un imprescindible pack, por el fantástico precio de 19,95 €.




Las aventuras del comandante Shepard continuarán el próximo año. Hasta entonces, entre «Mass Effect 2» y sus DLC puedes estar semanas disfrutando como un loco...

Mass Effect 2

» Estudio/Compañía: Bioware/EA » Distribuidor: Electronic Arts » Año: 2010 » MM: 182 » Puntuación: 98

Ponte una vez más en la piel del comadante Shepard y enfréntate a una nueva amenaza interestelar que está haciendo desaparecer colonias enteras de humanos. Te sumergirás en una historia alucinante, que te atrapará por completo, con una apasionante trama llena de intrigas y decenas de personajes. Todo ello, además, combinado con una acción como pocas veces se ha visto en un juego de Rol. Y si eres uno de los muchos (muchísimos) que ya han disfrutado a fondo de este excepcional juego, no dejes pasar la oportunidad de vivir nuevas y emocionantes aventuras a lo largo y ancho de la galaxia, gracias a las diferentes descargas de contenido que hay disponibles para el juego.

INFOMANÍA
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 3
- Ambientación: Ciencia-Ficción
- Multijugador: No
- Precio: 9,95 €

masseffect.bioware.com

DLC'S
- **Arrival** Nueva aventura **Precio:** 560 puntos BioWare
- **Lair of the Shadow Broker** Nueva aventura **Precio:** 800 puntos BioWare
- **Overlord** Nueva aventura **Precio:** 560 puntos BioWare
- **Kasumi - Stolen Memory** Nueva aventura **Precio:** 560 puntos BioWare
- **Firepower Pack** Nuevas armas **Precio:** 160 puntos BioWare
- **Aegis Pack** Nuevas arma y armadura **Precio:** 160 puntos BioWare
- **Equalizer Pack** Nueva armadura **Precio:** 160 puntos BioWare
- **Alternate Appearance Pack 1 y 2** Nuevos trajes **Precio:** 160 puntos c/u

Dungeon Siege III

» Estudio/Comp.: Obsidian/Square Enix » Distribuidor: Koch Media » Año: 2011 » MM: 198 » Puntuación: 85

Obsidian pone esta clásica serie "patas arriba" cambiando radicalmente su diseño tradicional. Con una jugabilidad mucho más sencilla y directa, «Dugeon Siege III» te pone en la piel de un héroe a elegir de entre cuatro posibles, para que te enfrentes a cuantos enemigos se crucen en tu camino . Ni más, ni menos.


El cambio de rumbo de «Dungeon Siege III» p... encaminado a abrirse un hueco en las consol...

INFOMANÍA
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: Sí (2 jugadores)
- Precio: 39,95 €

www.dungeonsiege.com

Fable III

» Estudio/Comp.: Lionhead/Microsoft » Distribuidor: Microsoft » Año: 2011 » MM: 198 » Puntuación: 87

La clásica serie de Peter Molyneux vuelve a nuestros PCs para ofrecernos una fantástica combinación de Rol y Aventura, dentro de un mundo tan gigantesco como bien ambientado. Con una jugabilidad totalmente abierta, tanto a la hora de definir a tu personaje como a la de avanzar por la campaña, es sin duda uno de los juegos más originales del momento.

INFOMANÍA
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: Sí (2 jugadores)
- Precio: 39,95 €

lionhead.com/Fable/FableIII





estado a la altura de sus antecesores, sino que han superado el listón que estos habían fijado. Hablamos, claro, de «Dragon Age 2» y «The Witcher 2», dos juegos simplemente geniales, que a pesar de sus múltiples diferencias tienen en común unas ambientaciones tan ricas y complejas como pocas veces se han visto, y unos argumentos oscuros y adultos que te engancharán y te atraparán desde el primer momento. Los dos, cada uno en su estilo, son referencias imprescindibles para cualquier aficionado al Rol que se precie.

Segunda juventud

Algo más antiguos, pero también soberbios, son dos juegos a los que ya se puede catalogar de clásicos, «Mass Effect 2» y «Fallout New Vegas». Los dos, a pesar del tiempo transcurrido desde su lanzamiento, siguen tan vigentes como el primer día gracias a las numerosas descargas adicionales

EL GÉNERO DEL ROL PARA PC SE ENCUENTRA EN PLENA FORMA, CON MONTONES DE JUEGOS ESTUPENDOS

de contenido, más conocidas como "DLCs", que han ido apareciendo para ambos. Estas descargas han hecho que todos los aficionados que ya habían disfrutado a fondo de estos dos juegos puedan volver a acercarse a ellos y disponer de aventuras nuevas con las que divertirse durante otro buen puñado de horas, por un precio por lo general bastante asequible.

Claro, que si se trata de divertirse durante horas, pocas ofertas más in-


Una emboscada marca el inicio de tus aventuras en el futuro por el desierto de Mojave. Bandidos, salvajes, mutantes y mucha acción te esperan en «New Vegas».

Fallout New Vegas

» Estudio/Compañía: Obsidian/Bethesda
» Distribuidor: Namco Bandai » Año: 2
» MM: 190 » Puntuación: 95

Ambientado en el mismo universo y en la misma época que «Fallout 3», «New Vegas» es un juego totalmente independiente que traslada la acción de la serie a la Costa Oeste norteamericana, en concreto al desierto de Mojave, para ponerte en la piel de un mensajero que, tras ser asaltado por unos bandidos, debe comenzar de cero y construirse una nueva vida en los ardientes territorios de la República de Nueva California.

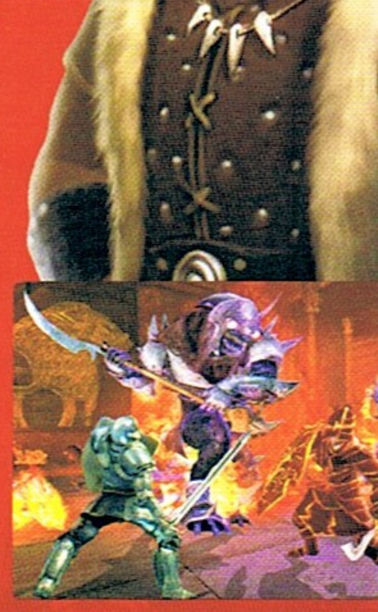
«New Vegas» comparte, eso sí, con «Fallout 3» un sistema de juego prácticamente idéntico, de manera que si has jugado aquel, no tendrás problemas para embarcarte en éste. Y, por el contrario, si no solo ya conoces «New Vegas», sino que te has quedado sin aventuras por realizar ni desierto por explorar, puedes seguir disfrutando de este genial juego comprando alguna de sus descargas de contenido.

INFOMANÍA
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera y tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Futuro postapocalíptico
- Multijugador: No
- Precio: 29,95 €

fallout.bethsoft.com

DLC'S
- **Dead Money** Nuevos escenarios, misiones y equipo. **Precio:** 9,99 €
- **Honest Hearts** Nuevos escenarios, misiones y equipo. **Precio:** 9,99 €
- **Old World Blues** Nuevos escenarios, misiones y equipo. **Precio:** 9,99 € (Disponible desde el 19 de julio)

Drakensang The River of Time
Phileasson's Secret



» Est./Cía.: Radon Labs/DT Ent.
» Distrib.: FX Interactive » Año: 2011
» MM: 193 » Puntuación: 92

Si ya has acabado «The River of Time», con esta expansión podrás volver a ponerte al frente de tus personajes para continuar con ellos tu exploración del mundo de Aventuria. Nuevas misiones, personajes, enemigos y objetos, con el precio y la producción a los que nos tiene acostumbrados FX.

INFOMANÍA
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 4
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: No
- Precio: 9,90 €

www.fxinteractive.com

El universo de «Drakensang» es uno de los m profundos y completos del género.

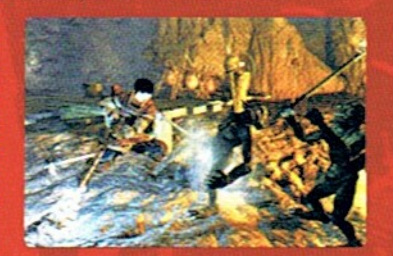
ArcaniA Gothic 4

» Estudio/Cía.: Spellbound/JoWood
» Distribuidor: Digital Bros » Año: 2010
» MM: 190 » Puntuación: 92

La aclamada serie «Gothic» vuelve para ofrecernos de nuevo la una excelente combinación de Rol y Acción en tercera persona. Una vez más tendrás que ponerte en la piel de un héroe sin nombre destinado a salvar al mundo de la destrucción, en esta ocasión enfrentándote al protagonista de los anteriores juegos de la serie, ¡convertido en un tirano!

INFOMANÍA
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Personajes controlados: 1
- Ambientación: Fantasía Medieval
- Multijugador: No
- Precio: 49,95 €

www.arcania-game.com





teresantes vas a encontrar que la que te hace FX con la serie «Drakensang». Si eres seguidor de ella, no te puedes perder la primera expansión para «Drakensang 2», «Phileasson's Secret», y si no la conocías, pero te interesa el Rol de espada y brujería, qué te vamos a decir de la edición de coleccionista de la serie que, por apenas veinte euros, te ofrece sus cuatro entregas en un pack que te garantiza aventuras y emociones durante meses.

¿Te parece poco? Pues puedes probar con «Arcania Gothic 4», otro estupendo juego de espada y brujería, continuación de una serie legendaria. O también, si quieres algo más "light", puedes probar «Dungeon Siege III» y su combinación de Rol y Acción, que te ofrece la posibilidad de disfrutar sin más con el sano entretenimiento de explorar y acabar con cualquier "bicho que se menee". O, si buscas algo más diferente todavía, puedes encontrar-

Rol para muy roleros

Los chicos de Piranha Bytes, tras desarrollar los tres primeros juegos de «Gothic», decidieron que querían hacer algo totalmente nuevo, y se sacaron de la manga «Risen», un juegazo de Rol tan absorbente y espectacular, como complejo y variado. Ahora que se ha presentado en el E3 su segunda parte (muy prometedora, por cierto) es el momento de ponerse al día con el original... ¿Te atreves?



ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DEL MEJOR ROL EN TU PC

	THE WITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS	DRAGON AGE II	MASS EFFECT 2	DUNGEON SIEGE III	FABLE III	FALLOUT NEW VEGAS	DRAKENSANG THE RIVER OF TIME PHILEASSON'S SECRET	ARCANIA GOTHIC 4
PRECIO	50,95 €	49,95 €	9,95 €	39,95 €	39,95 €	29,95 €	9,90 €	49,95 €
AÑO	2011	2011	2010	2011	2011	2010	2011	2010
PEGI	18+ (Violencia, Lengiaje soez, Sexo)	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lengiaje soez.)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia, PEGI online)	18+ (Violencia)	16+ (Violencia, Drogas)	18+ (Violencia)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	CD Projekt RED/ Namco Bandai	BioWare/ Electronic Arts	BioWare/ Electronic Arts	Obsidian/ Koch Media	Lionhead/ Microsoft	Bethesda/ Namco Bandai	Radon Labs/ FX Interactive	Spellbound/ JoWood
PÁGINA WEB	www.thewitcher.com	dragonage.bioware.com	masseffect.bioware.com	www.dungeonsiege.com	lionhead.com/Fable/FableIII	fallout.bethsoft.com	www.fxinteractive.com	www.arcania-game.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 Duo 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 16 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800, Radeon HD 3850 o superior	Core 2 Duo 1 GHz, 1 GB de RAM, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 7900 GS, Radeon HD 2600 Pro o superior	Core 2 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 3.0	Pentium 4 2,6 GHz, 2 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 8600, Radeon X1800 o superior	Core 2 Duo 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7600 GT, Radeon HD 2600 Pro o superior	Core 2 2 GHz, 2 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce serie 6, Radeon 1300 o superior	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 5,4 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB	Core 2 2,8 GHz, 2 GB de RAM, 9 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800, Radeon HD 3850 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
ESTILO DE JUEGO	Rol/Acción	Rol	Rol/Acción	Rol/Acción real	Rol/Acción/Aventura	Rol/Acción	Rol	Rol/Acción
PERSPECTIVA	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Primera y tercera persona	Tercera persona	Tercera persona
AMBIENTACIÓN	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Ciencia-Ficción	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Ciencia-Ficción	Fantasía medieval	Fantasía medieval
PERSONAJES CONTROLADOS	1	4	3	1	1	1	4	1
RAZAS	1	3	1	1	1	1	5	1
CLASES DE PERSONAJE	1	3	6	4	1	1	22	3
HABILIDADES DISPONIBLES	Varias decenas en 3 especialidades	Varias decenas en 3 especializaciones por clase	6 categorías, 4 niveles	9 por clase	Varias decenas	14 básicas, 85 secundarias	Varias decenas	8, con 16 niveles
EDITOR DE ASPECTO	No	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	No
MULTIJUGADOR	No	No	No	Sí	Sí	No	No	No
Nº DE JUGADORES	–	–	–	2 (cooperativo)	2 (cooperativo)	–	–	–
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	10	10	9	7	8	9	8	9
SONIDO	9	9	9	7	8	9	9	8
JUGABILIDAD	10	9	9	7	8	9	8	8
CALIDAD/PRECIO	9	9	9	7	8	9	9	8



Nuestros favoritos

Como siempre, resulta muy difícil elegir sólo tres de entre tantos juegos geniales, pero si nos tenemos que poner a ello, nos quedamos con:

- **The Witcher 2.** Oscuro, intenso, espectacular y con una jugabilidad sencillamente brutal.
- **Dragon Age 2.** Con toda la intensidad del original y una jugabilidad renovada.
- **Mass Effect 2.** Un clásico imprescindible que sigue en vigor gracias a los DLCs.

lo en «Fable III», el regreso de la clásica serie de Peter Molyneux a nuestros PCs, que con su original jugabilidad y su planteamiento totalmente abierto, te ofrece una experiencia de juego a bastante aleja de la otros grandes títulos del género.

Un futuro brillante

Como ves tienes dónde elegir, mucho y muy bueno además, pero por si acaso todavía no acabas de verlo claro, puedes estar tranquilo, porque dentro de muy poco el panorama de los juegos de rol se va a ver incrementado con algunos de los títulos más prometedores y, por tanto, más esperados de los últimos tiempos: «The Elder Scrolls IV: Skyrim», «Mass Effect III», «Diablo III», «Deus Ex. Human Revolution»... ¡Casi nada!

Y es que, como es decíamos al principo, son tiempos difíciles para el jugador de Rol; difíciles... ¡y geniales! No te los irás a perder, ¿verdad? J.P.V.

Un nuevo mundo de juego, Skyrim, um nuevo héroe, nuevo interfaz, nuevas habilidades, poderes, historia y... ¡dragones! ¡Muchos dragones! ¡Es la bomba!





The Elder Scrolls V Skyrim

» **Estudio/Compañía:** Bethesda
» **Dist.:** S.C. » **Lanzamiento:** 11/11/11

Después de haberlo visto varias veces en marcha, la última en el reciente E3 de Los Angeles, podemos afirmar con bastante seguridad que Bethesda tiene entre manos un juego tan explosivo que amenaza con dejar pequeño al mismísimo «Oblivion».

Una vez más tendrás que viajar al mundo de Tamriel, en esta ocasión para descubrir la región de Skyrim, ponerte en la piel del Elegido y, por primera vez en la serie, enfrentarte a ¡los dragones! Con un sistema de juego y un interfaz renovados y unos gráficos que se anuncian revolucionarios «The Elder Scrolls IV: Skyrim» está sin duda llamado a ser uno de los lanzamientos más importantes del año.

INFOMANÍA
- Estilo: Rol/Acción
- Ambientación: Fantasía Medieval

www.elderscrolls.com/skyrim

Mass Effect 3

» **Estudio/Compañía:** Bioware/EA
» **Dist.:** EA » **Lanzamiento:** 2012



BioWare pretende cerrar esta legendaria saga de Rol y ciencia-ficción por todo lo alto y, para ello, está preparando un juego de dimensiones épicas, con una invasión total de la Tierra por parte de los Segadores. Habrá más opciones de juego, nuevas habilidades para Shepard y, según parece, un montón de sorpresas que prometen entusiasmar a todos los seguidores de la serie.



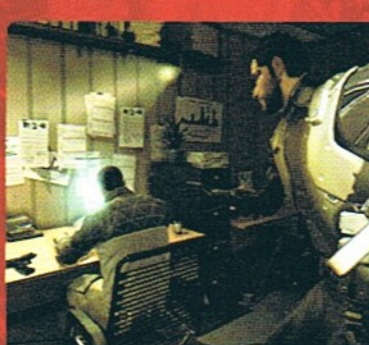
INFOMANÍA
- Estilo: Rol/Acción
- Ambientación: Ciencia-ficción

masseffect.bioware.com

Deus Ex Human Revolution

» **Estudio/Compañía:** Eidos/Square Enix
» **Dist.:** Koch Media » **Lto.:** Agosto 2011

Diez años después de que fuera creada por Warren Spector, llegará a nuestros PCs la tercera entrega de esta fantástica serie para sumegirnos en su oscuro y violento universo futrista. Combinando de nuevo lo mejor del Rol con unos combates espectaculares, una enorme libertad de acción y una jugabilidad variadísima, «Human Revolution» promete ser uno de los juegos que más va a dar que hablar este verano.





INFOMANÍA
- Estilo: Gestion, batallas
- Ambientación: Ciencia-ficción

www.deusex.com

PARA EL FUTURO

ESDLA La Guerra del Norte

Ambientado en la misma época que los sucesos de El Señor de los Anillos, pero con protagonistas y escenarios diferentes, este juego promete una combinación de Rol y Acción que cautivará a todos los seguidores de la célebre saga.



Kingdoms of Amalur Reckoning

Teniendo detrás los talentos de R.A. Salvatore, Todd McFarlane y Ken Rolston sólo podemos esperar algo muy grande.



Diablo III

La tercera entrega de una de las sagas de juegos de Rol más legendarias de todos los tiempos (para muchos el original fue la obra maestra de Blizzard) está ya en desarrollo. Y como no podía ser de otra forma, a pesar de que no tiene ni fecha, ninguno podemos contener la impaciencia.



zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

"...ando abrimos el periodo de registro para la beta de «Call of Duty: Elite» recibimos 2 millones de peticiones en 15 días. Esta ...cogida supone un gran estímulo. ¡Vamos a darlo todo en «Modern Warfare 3»!"

...n Amrich, Mánager de Medios Sociales, Activision

"En Activision tienen miedo de lo que va a suceder este invierno. Su «Modern Warfare 3» tendrá que vérselas con nuestro «Battlefield 3». Por eso el Director General de Activision, Bobby Kotick, anda por ahí sembrando dudas acerca de la calidad de «Battlefield 3» cada vez que se le presenta la ocasión."

John Riccitiello, Director General de EA

"Creo que EA habla de nuestros juegos más que nosotros mismos. Se nota que están preocupados por «Modern ...arfare 3» frente a «Battlefield 3». El año ...asado «Call of Duty: Black Ops» superó a «Halo: Reach» y «Medal of Honor». ...iempre hemos tenido grandes rivales, y siempre hemos ganado."

Eric Hirshberg, ...rector General de Lanzamientos de Activision

"La avalancha de suscripciones a «Call of Duty: Elite» es triste, lamentable e incomprensible. Al principio de la saga, los «Call of Duty» eran juegos increíbles, pero en los últimos años no han evolucionado nada. ¿En qué se ha gastado Activision los beneficios?"

Jared Gerritzen, Diseñador Jefe de Zombie Studios

El juego del mes

«El Primer Templario»
¡La búsqueda del Santo Grial!



¡Ni Don Quijote es tan aficionado como nosotros a las historias de caballería! ¿Estamos tan chiflados como el personaje de Cervantes? Mejor, no contestes. Eso de lanzarnos a la búsqueda del Santo Grial en Tierra Santa y abrirnos paso a golpe de espada ante los ojos de la Inquisición y frente a las traiciones de la Orden, pues mira, nos mola. Nos mola mucho. Los ratos que soltábamos la espada, cogíamos un volante en «DiRT3», o nos íbamos a soñar con «Alice», pero al final, siempre volvíamos a nuestra cruzada particular. Por eso «El Primer Templario» es nuestro juego del mes. Con respecto a vuestros votos han coincidido con nuestro favorito del mes pasado, «Duke Nukem Forever».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Competíamos en la F1 antes que Alonso



Aquel «F1 Racing Championship» de Ubisoft sigue siendo el último juego de Formula 1 en la portada en Micromanía. ¿Volverá la F1 a nuestra portada? Pero aquel número también es entrañable por otros juegos, como el primer «Torrente» –la película había arrasado– y también por los primeros títulos de célebres sagas como «Red Faction». Además os ofrecíamos un suplemento con las guías soluciones completas de «Giants», «No One Lives Forever» y «Rune».

Hace 20 años

Haciendo el mono y salvando a los Lemmings



Hace dos décadas, no eran muchos los que tenían el privilegio de poder jugar «Toki» en un Amiga o en un Atari ST, pero prácticamente todos los chavales de la época lo conocían por las recreativas, un plataformas en que ibas al rescate de tu Wanda, raptada por el mismo villano que te había convertido en simio. Pero quizá de quienes nadie se olvidan es de los Lemmings, esos seres tan vulnerables que tenías que guiar y que se empeñaban en morir como moscas.

Contactos

› **Somos un gran equipo de jugadores unidos** que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Nos podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
COMUNIDAD GOLIAT CLAN

› **Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online».** Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/**.
STO HISPANO

› **Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan** para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic - Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y particip... en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santi... de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Tod... las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Los Agentes del Cambio irrumpen en Brink

El primer DLC para «Brink» amplía el número de armas, habilidades, mapas y opciones de configuración del juego.



Las nuevas armas y habilidades de «Agents of Change» abren un abanico de posibilidades tácticas en los combates.

Las últimas noticias para los miles de jugadores que disfrutan de los emocionantes combates del mundo de «Brink» han sido tan inesperadas como bien acogidas. Además de varios parches para mejorar la optimización de las conexiones y la Inteligencia Artificial de los enemigos, Bethesda Softworks ha lanzado recientemente el primer contenido descargable para este espectacular título de acción. Con el nombre de «Agents of Change», el DLC te permite añadir mapas, habilidades, armas y nuevas opciones de personalización para los personajes, entre otras cosas.

Más y mejor en el Ark

En concreto, el DLC incluye dos nuevos mapas, "Founders' Tower" y "Labs", el primero ambientado en los picos más altos de la isla donde se desarrollan los combates, y el segundo en las profundidades de un laboratorio de investigación que ha permanecido abandonado mucho tiempo.

Para los personajes se han añadido dos tipos de armas y cinco habilidades nuevas, que hacen que los combates sean mucho más interesantes. En lo que respecta a las armas, tenemos la bayoneta, para combates a corto alcance, y escudos que sirven de protección contra los ataques enemigos. Y en cuanto a las habilidades tenemos: UAV, que nos permite controlar un dispositivo para encontrar y atacar al enemigo en la distancia; Napalm Grenade, para utilizar granadas explosivas de gran potencia; Pyro Mine, para conseguir que los enemigos vuelven por los aires con unas simples minas; Field Regen Unit, que ayuda a mejorar las habilidades curativas de los médicos; y Tactical Scanner, que permite descubrir los puntos débiles de los enemigos para eliminarlos con más facilidad.

¡Date prisa!

Ningún visitante del Ark debería perderse este DLC. Va a estar disponible en Steam, gratis durante dos semanas, según ha anunciado Bethesda. Teniendo en cuenta que al cierre de este número de Micromanía todavía no había salido, quizá si te das prisa aún te lo puedas descargar sin tener que pagar, pero si no, merecerá la pena por tan generoso contenido. Lo encontrarás en: **store.steampowered.com/app/22350**

¡EXTRAS!

Escalada bélica en «Black Ops»

ACTUALIDAD DLC «COD: BLACK OPS»



Ya está aquí el segundo DLC para «CoD: Black Ops». Con el nombre de «Escalation», consta de 5 mapas, cuatro para los modos multijugador y uno para el modo zombi del juego. Pelearás en entornos tan variados como un zoológico, un lujoso hotel casino o un pueblo ruso con instalaciones repletas de armas.
Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/42718

Misión para cazafantasmas

ACTUALIDAD DLC «GHOSTBUSTERS: S. OF SLIME»



Un nuevo DLC acaba de salir para «Ghostbusters: Sanctum of Slime». Con él, disfrutás de dos nuevos modos de juego: Desafío Arcade y Héroe Solitario. En el primero, competirás con cinco jugadores en una tabla de clasificación mundial. Y en el segundo te enfrentarás a oleadas de fantasmas.
Lo encontrarás en: store.steampowered.com

MODS EN DESCARGA

El misterio en una isla de «Crysis»



«Worry of Newport» es una conversión para «Crysis» que cambia por completo el ambiente y la historia del juego original, pero conserva el entorno y los escenarios. Se trata de un mod narrativo donde prevalece más la investigación que los disparos, y donde deberemos ayudar a un personaje que despierta en la playa de una isla sin recordar cómo ha llegado hasta allí. El misterio está servido.
Descarga: www.moddb.com/mods/the-worry-of-newport

«L4D2» urbano



«Suicide Blitz 2» es un mod para «Left 4 Dead 2» que nos traslada a una ciudad infestada de zombis donde nuestros protagonistas deberán luchar a muerte para poder escapar con vida. El mod nos permite jugar en tres periodos del día distintos, para que podamos ver cómo afecta la ambientación a la jugabilidad. Aunque nos da en la nariz que los combates nocturnos van a ser los más difíciles y aterradores...
Lo encontrarás en: suicideblitz.info/l4d2.php

GLaDOS tiene más rompecabezas



Parece que GLaDOS no ha terminado de hacer de las suyas porque, con el mod «Robot Pride» para «Portal 2», tendremos que enfrentarnos a nuevos rompecabezas a medida que vayamos completando cada uno de sus niveles. Incluye un modo de juego cooperativo para que dos jugadores puedan aunar esfuerzos y, créenos, con la mala uva que tiene GLaDOS, cualquier ayuda es bienvenida.
Descarga: www.moddb.com/mods/robot-pride

ACTUALIDAD EXPANSIÓN «¡MENUDA FAMILIA!»

Los Sims 3 más reales que nunca

La nueva expansión «¡Menuda Familia!» permite vivir los grandes momentos de la vida de tus Sims



¿Quién no hizo alguna vez el burro en el laboratorio de química? «¡Menuda familia!» añade nuevos hitos en tus Sims más jóvenes.

Lo habitual ha sido siempre que las expansiones de «Los Sims» se centren en un aspecto muy concreto de la vida, como las mascotas, ir de vacaciones, salir de noche, etc. Sin embargo, la nueva expansión «¡Menuda familia!» para «Los Sims 3» rompe esta costumbre y apuesta por ampliar el juego en aspectos más generales de la vida.

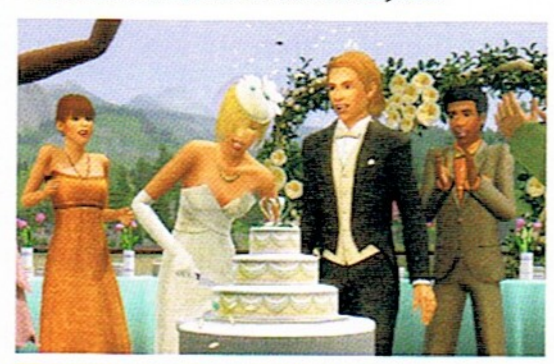
Madurar es difícil

«¡Menuda familia!» profundiza en las experiencias cristalizadoras que marcan un antes y un después en nuestra existencia, como el primer amor, el matrimonio y la crisis de los cuarenta. Esto confiere a nuestros Sims un mayor relieve biográfico, de modo que el juego se aleja de la noción frívola de la vida como un proceso de acumulación de objetos, y se acerca a la realidad humana de los grandes momentos de alegría y tragedia. ¡Casi nada! Por su inexperiencia, los niños son los que afrontan más turbulencias existenciales, así que ellos son los grandes protagonistas de esta expansión. Ahora tienen más opciones de diálogo e interacción social, pueden realizar actividades extraescolares, ser castigados por sacar malas notas, reunirse con sus amigos en la casa del árbol del jardín, y ponerse guapos con una corbata de papá para ligarse a la reina del baile de graduación.

Comparte tus vivencias

Los mayores, por su parte, van a tener que emplearse a fondo para lidiar con la edad del pavo de sus hijos, y además tendrán que enfrentarse a sus propios problemas. Habrá momentos buenos, como las bodas y las despedidas de soltero, y otros malos, como tener que cambiar de carrera profesional, que se extienda el rumor de que eres infiel a tu pareja, o que te salga pelo en las orejas. Para que ninguno de esos recuerdos se pierda, «¡Menuda familia!» incluye una herramienta para hacer fotos y vídeos y luego colgarlos en Facebook, tal y como hacemos en la vida real. Y es que «Los Sims 3» son ahora más reales que nunca.

Tienes más información en: **es.thesims3.com**



Las celebraciones más significativas de la vida han sido incorporadas para que los Sims adultos puedan disfrutarlas.

DLCs en descarga

Un clan nuevo para «Shogun 2»



Por fin ha llegado el primer DLC oficial de «Shogun 2». Se titula «The Ikko Ikki Clan Pack», y está protagonizado, como te puedes imaginar, por el clan Ikko Ikki. Este clan de monjes guerreros cuenta con su propia campaña individual, una batalla histórica contra el clan Oda, un árbol de habilidades remodelado, ocho variantes de unidades ya existentes, un nuevo agente monje, y un montón de piezas de armadura para tu avatar. El precio del DLC es de sólo 3,50 € en Steam.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/34348/?snr=1_4_4__13

Tokyo se mueve en «Cities in Motion»



Tokyo es una ciudad abarrotada. ¿Quién no ha visto en alguna película esas riadas de peatones cruzando el célebre paso de cebra diagonal de Shibuya, y esos trenes repletos de pasajeros que son introducidos a presión por empujadores profesionales? Pues, bien, ahora tienes la oportunidad de solucionar el problema del transporte en la capital nipona gracias al DLC «Tokyo» para «Cities in Motion». Si te atreves claro, porque la cosa fácil no parece y si algo te va a faltar es espacio. El DLC cuesta 9,99 € y está disponible en distribuidores digitales más conocidos como Steam, GamersGate o Direct2Drive.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/73181/?snr=1_5_9__13

Extras!

Conquista el Siglo XIX

DEMO «PRIDE OF NATIONS»



Para darle un impulso al lanzamiento de «Pride of Nations», Paradox ha colgado en la página oficial del juego una demo. Se trata de un juego de Estrategia ambientado en la época colonial del siglo XIX y con el estilo clásico de Paradox, basado en menús.

Lo encontrarás en: www.prideofnationsgame.com/media/demos

¡Los pájaros indignados en PC!

COMPRAS MERCHANDISING DE «ANGRY BIRDS»

El juego de Estrategia que está arrasando no tiene unos gráficos de última generación como los de «StarCraft II», ni una ambientación épica como la de «Shogun 2», ni un multijugador frenético como el de «Dawn of War II: Retribution». ¡El juego de Estrategia que está arrasando es «Angry Birds»! Un juego tan sencillo como adictivo que ya ha superado los 250 millones de copias vendidas en plataformas como iPhone y Android, y también se puede jugar gratuitamente en PC a la versión «Free» desde la página **chrome.angrybirds.com.** Si tú también tienes la fiebre «Angry Birds», visita la tienda online oficial, donde puedes comprar carcasas para el móvil, peluches y llaveros de los protagonistas del juego: unos pajarracos con muy mala uva y unos pobres cerdos que se llevan todos los porrazos.

Lo encontrarás en: shop.angrybirds.com



ACTUALIDAD LANZAMIENTO DE «D&D DAGGERDALE»

Dragones y mazmorras unen al Rol y la Acción

"Dungeons & Dragons" vuelve al PC con «Daggerdale», una epopeya ambientada en la mitología de los Reinos Olvidados.


Rol y Acción en su fórmula más clásica, idónea para pasarlo en grande explorando mazmorras y descubriendo tesoros.

¡Qué grata sorpresa nos ha dado Koch Media con la distribución de «Dungeons & Dragons: Daggerdale»! Es el primer juego de Rol en mucho tiempo que se basa en los Reinos Olvidados, uno de los mayores referentes en el mundo del Rol. La fórmula elegida es del clásico "hack & slash" que tanto conocen los amantes de «Diablo», «Titan Quest» o «Mythos», y que ofrece una jugabilidad sencilla y directa pero repleta de desafíos y mazzmorras que explorar. «Daggerdale» llega repleto de contenido y, aunque te permite jugar en solitario, lo mejor es su campaña cooperativa para hasta cuatro jugadores. ¿Interesado? ¡Pues síguenos y echa un vistazo a su interior con nosotros!

¡Tú y tus amigos contra el mal!

El juego cuenta la historia de una lucha por detener la invasión de un ejército maldito. Junto a tus compañeros, vuestro objetivo es devolver la paz al Valle de Nentir. Para ello, tendréis que desvelar los secretos de las Minas de Tethyamar, derrotar a las fuerzas del mal en la Tower of the Void y, finalmente, enfrentaros al comandante del ejército del mal, Rezlus.

¿Caballero, pícaro o mago?

En «Daggerdale» puedes encarnar a un guerrero humano, experto en el combate cuerpo a cuerpo, un pícaro elfo, ágil y rápido, un mago mediano que domina las artes arcanas o un poderoso clérigo enano. La mecánica de los combates sencilla y directa. Cuentas con una amplísima variedad de armas, habilidades y poderes. A medida que tu personaje suba de nivel, podrás desbloquear tres grupos de poderes y numerosas habilidades especiales.

Las misiones ofrecen una gran variedad de escenarios y tienen tantos desafíos en la exploración como en los combates, en los que se incluyen jefes finales. Además te encontrarás con fases y desbloqueables. La versión en caja está a la venta por 9,99 € y tanto el manual como los textos están en Cstellano.

Lo encontrarás en:
www.kochmedia.es



extras!

«ME 3» culmina a lo grande

ACTUALIDAD EDICIÓN ESPECIAL DE «MASS EFFECT 3»

BioWare ya ha dado a conocer el contenido de la edición para coleccionistas de «Mass Effect 3». Constará de una funda metálica ilustrada, libro de arte de 70 páginas con tapa dura, cómic de Mass Effect Edición Limitada de Dark Horse, parche textil de la N7, una litografía y un pack de contenido exclusivo dentro del juego que incluye, armas, una mascota, diverso atuendo, misiones y personajes.
Más info.: masseffect.bioware.com

El último de la colección ME

JUEGO DE MESA DE «DRAGON AGE»

Era conocida la existencia del juego de mesa de «Dragon Age» desde hacía tiempo, pero es ahora cuando por fin la compañía Edge Entertainment lo ha incluido por 29,95 € en su catálogo. El título es "Dragon Age: El juego de Rol". Admite de 2 a 6 jugadores, cuenta con guías para jugadores y directores de juego, así como un mapa y 3 dados de 6 caras.
Disponible en:
www.edgeent.com



en descarga

Sun Valley para «New vegas»



El mod «Sun Valley» introduce un nuevo territorio para explorar en «Fallout: New Vegas». La historia comienza en Goodsprings, con un personaje herido que pide tu ayuda. Te encargará que le lleves una carta al General Shively, comandante de las tropas NCR en el Sun Valley solicitando más tropas contra la Legión. ¿Con quién tomarás partido?
Descarga: www.moddb.com/mods/sun-valley

Los mejores mods de Mount & Blade»



¿Eres un apasionado de «Mount & Blade»? ¿Quieres seguir viviendo las más realistas y emocionantes batallas medievales? Entonces no puedes perderte la fenomenal colección con los mejores mods para el juego publicados en el portal de juegos Desura. Contenido y detalles están en la web que te indicamos. Están incluidos los recientes "1257 AD Europa Central", "Gangs of Glasgow" y "Rise of Khergits II"
dessura.com/news/more-mods-for-mount-blade-supported

DLC Legacy para «Dragon Age II»



Si eres jugador de «Dragon Age» permanece atento a «Legacy». Se trata de un nuevo DLC cuya fecha de lanzamiento está fijada en el 26 de Julio. En «Legacy» tendrás que detener los asaltos de un clan de bandidos, los Hawke. Al mismo tiempo descubrirás un secreto que envuelve al linaje de los Hawke. No se sabe el precio del DLC pero sí que será de pago. Incluirá escenarios, personajes y armas. En la web oficial, tienes más detalles y un trailer de lo que te vas a encontrar.
Mas información en:
dragonage.bioware.com

Aventura

ACTUALIDAD DESARROLLO DE «LA ABADÍA 2»

La nueva cruzada de Fray Leonardo

Tras el éxito de «The Abbey», Alcachofa Soft regresa a la Edad Media con «El Misterio de la Aldea Endemoniada».

La compañía toledana Alcachofa Soft empleó muchos años en aventuras cómicas, como las basadas en los tebeos de «Mortadelo y Filemón». Con «The Abbey» dieron un salto de calidad, tanto técnico como argumental, y recibieron buenas críticas a nivel internacional. Así que parece lógico que hayan decidido hacer una segunda parte.

¿Enclaustrados? ¡No!

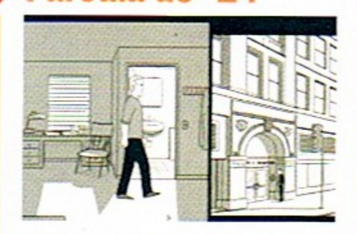
Inspirada en mitos como "El Nombre de la Rosa" o el mítico juego de 8 bit «La Abadía del Crimen», la primera parte transcurría en una abadía llena de misterios. Esta continuación se titula «El Misterio de la Aldea Endemoniada», desvelando así que la trama transcurrirá fuera de la abadía, en una aldea remota en donde Fray Leonardo se refugia de una tormenta, para descubrir que sus habitantes están poseídos por el demonio. ¡Escalofriante! Aún no tiene fecha de salida, pero lo esperamos a lo largo de 2011. Visita la web de Alcachofa Soft aquí: **www.alcachofasoft.com**



Cambias la abadía por una villa maldita pero los misterios siempre permanecen... Perseguidos de nuevo el sagaz Fray Leonardo.

¡EN LA RED!

Parodia de "24"



El agente Jake Brewer es llamado para salvar la nación. Pero sólo tiene 15 minutos para conseguirlo. Así comienza «15 Minutes», una parodia de la popular serie de TV "24" galardonada con el premio MAGS ¡es gratuita!

timhengeveld.com/15minutes.php

Más y más puzzles



Telltale acaba de cerrar la primera temporada de «Regreso el Futuro», y ya está embarcada en nuevos proyectos: «Jurassic Park», «The Walking Dead»... Y acaba de estrenar «Puzzle Agent 2», al estilo de la popular saga de consola «El Profesor Layton».

telltalegames.com/puzzleagent2

Velocidad

DESCARGAS MOD RDDEV 2011 SEASON MOD

Contenido gratis para SHIFT 2 Unleashed

¡Por fin puedes disfrutar de dos nuevos packs extra en la versión de PC y, además, sin tener que pagar peaje!

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poquito más, hasta el pasado 30 de Junio para disfrutar los DLC de contenido extra de «SHIFT 2». Aunque eso sí, a diferencia de los DLC para consolas, en PC son gratuitos.

Ambos tanto el «Pack Leyendas» y como «Pack Speedhunters pack» están disponibles en la web de descarga de EA Origin.com. El «Pack Leyendas» introduce una docena de coches de carrera históricos y cinco circuitos que se añaden al juego. Por su parte, el «Pack Speedhunters» añade dos nuevos tipos de competiciones: las de "Drag", en las que tienes que acelerar el coche para conseguir la máxima velocidad punta, y las de "Standing Mile", que son idénticas a las pruebas "Drag" pero sin límite de tiempo. Además "Speedhunters" introduce 14 nuevos coches que puedes emplear para competir en el Autolog.

Para hacerte con los dos DLC, lo mejor es que sigas las instrucciones que se detallan en el apartado «SHIFt2» la web de la franquicia Need For Speed, en: **www.needforspeed.com**

EN DESCARGA

Parche para «DiRT3»



Ya está disponible la actualización 1.1 para «DiRT 3». Corrige diversos fallos incluyendo los de las opciones de "hora del día" y las del clima.

www.codemasters.com

La F1 ya en el pitlane



Ya puedes seguir el diario de desarrollo de «F1 2011». ¡Échale un vistazo a los primeros renders y vídeos del juego. Este año tendrás que manejarte con el KERS y el DRS!

www.formula1-game.com

ACTUALIDAD/DESCARGAS «UNIVERSE SANDBOX»

Microsoft Flight a punto de despegar

La nueva promesa de Microsoft para la simulación empieza a cobrar vida. Ya nos enseña unas soberbias vistas aéreas.

No verás mencionado el título «Flight» en ninguna de los reportajes e informaciones publicados acerca del E3. Microsoft ni siquiera lo enseñó en la feria... Pero ni ha hecho falta para que despierte expectación. La página oficial del juego se muestra lo bastante elocuente, con una galería de imágenes y escuetas informaciones, augurándonos que será uno de los grandes juegos del género.

«Flight» sí, "simulator" también

¿Por qué no «Flight Simulator»? El equipo de desarrollo de «Flight» de Microsoft define este proyecto como una "nueva perspectiva" de la que fue tan longeva franquicia de simuladores, pero distanciándose de la misma. Lo que se pretende es aproximarse todo lo posible a una experiencia de vuelo virtual, lograr la sensación de vuelo con sencillez. Al mismo tiempo, también se da la bienvenida a los fans de la serie «Flight Simulator»... ¿Cómo lo harán? Tú no te pierdas los vídeos, que ya lo veremos. Visita la web **www.microsoft.com/games/flight**



Ya puedes hacerte una idea del realismo, la espectacularidad y el tono desenfadado del juego en la galería de vídeos de la web.

en la carlinga

Parche 1.020 para «Rise of Flight»



777 Studios ha introducido mejoras técnicas en «Rise of Flight» con el parche 1.020. Además, lanza el avión Bristol F2B disponible en dos variantes por 13,99 $.

Descarga: www.riseofflight.com

¡Falsa alarma, el E69 sigue volando!



¡El Escuadron 69 seguirá en activo! Para ser breves, la noticia del mes pasado fue fruto de un mal entendido. El portal se transforma pero mantiene las actividades de la comunidad y hasta fomenta más la participación.

Más info.: escuadron69.net

mods en descarga

Temporada al día



No dejes escapar este mod para «FIFA Manager 11» que pone al día los datos de la temporada recién terminada y añade fotos de los cracks.

www.moddb.com/mods/fifa-manager-11-total-reality-mod

Nueva equipación



Tus jugadores de «NBA 2k11» tendrán un aspecto más realista con este que cambia el atuendo de una buena cantidad de equipos.

Lo tienes en: nba-2k.com/nba-2k11-egs-real-draft-2011

DESCARGAS MOD PARA «PES 2011»

PES 2011 se renueva en un gigantesco mod

Los chicos de Pesoccerworld han desarrollado un sensacional parche que amplía el juego con ligas, equipos y mejoras.

Con el mod «PES FM Patch», la comunidad de Pesoccerworld.com ha conseguido una completa modificación y puesta a punto de «Pro Evolution Soccer 2011». Han dejado el juego como nuevo introduciendo todo lo que podías echar en falta y actualizándolo con los últimos acontecimientos y datos del fútbol internacional.

Más concretamente, el mod permite jugar nuevas ligas de países europeos y sudamericanos. Con él las plantillas de los equipos han sido actualizadas, se han modificado las competiciones para que las clasificaciones sean más realistas y se han incorporado las estadísticas del juego «Football Manager 11», que son más completas. Además, se han añadido más equipos, los trofeos son más realistas y hasta se ha mejorado el realismo en el estilo de juegos de los jugadores entre otras muchas cosas... En fin, aquellos que creían haber explotado al máximo lo que «PES 2011» les podía ofrecer tienen que probarlo. Lo tienes en: **www.pesoccerworld.com/foro**



El parche consigue rectificar incluso "la pierna buena" de una estrella que ahora chutará con la izquierda si esa es su costumbre.

Descubre los juegos que vienen para PC



¡Un reportaje interactivo repleto de vídeos, pantallas, entrevistas y los mejores juegos!

En el reciente E3 2011 se han presentado todos los juegazos que estabas esperando para la próxima temporada, junto a un montón de sorpresas que se han desvelado por primera vez en la feria. Allí pudimos ver y jugar todos estos títulos, además de charlar con sus responsables. Si quieres saber cómo ha sido el E3 2011 por dentro, descubrir las mejores imágenes de la feria, conocer a los creadores de tus juegos favoritos y saborear las primeras imágenes y vídeos de los mismos, no te pierdas este genial reportaje interactivo.

The Silver Lining



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Phoenix Online Studios**
- Espacio en disco: **1.5 GB**
- Idioma: **Inglés (textos y voces)**

Phoenix Online Studios continúa actualizando las nuevas aventuras del rey Graham en su fantástico «The Silver Lining». La última versión del juego actualiza hasta el Capítulo 3, «My only Love sprung from my only Hate», la historia. Prepárate para enfrentarte a mil desafíos en cualquiera de los tres episodios disponibles, que puedes jugar de forma individual, en el orden que prefieras. ¡Viva la Aventura!

Lo que hay que tener: SO: Win XP/Vista/7 · CPU: Intel/AMD a 1 GHz · RAM: 512 MB (1 GB Vista/7) · HD: 2.2 GB · Tarjeta gráfica: 256 MB · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Acciones principales





Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, a partir de ahora las encontrarás en el DVD cada mes. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos... Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... en el DVD.



Más de 3.000 trucos de la A a la Z...

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.



Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas inclu[idos] en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



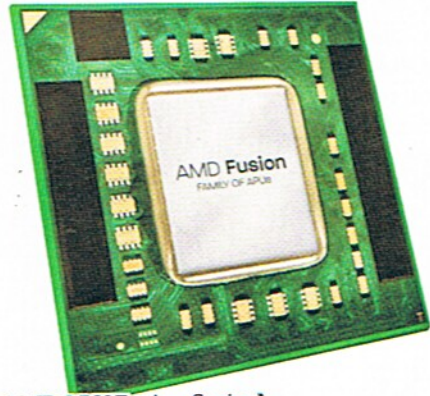
Razer Orochi New Edition

Un ratón de élite para tu portátil

➲ HEADSET ➲ Precio: 79,99 €
➲ Más información: Razer ➲ *eu.razerzone.com*

La firma Razer lanza en Europa el renovado ratón Orochi, destinado especialmente al juego con ordenadores portátiles. Con unas **dimensiones reducidas,** de sólo 99x67,8x35 mm, el Orochi mantiene una gran ergonomía en un **diseño ambidiestro** y puede emplearse en modo inalámbrico o con cable. Su **sensor va de 800 a 4000 ppp** y permite conexión por **Bluetooth**. El Orochi se comercializa en dos versiones, la Elite, con el habitual acabado mate de Razer, y la Chrome con un abacado negro en brillo.

Interés ●●●●●●



AMD APU Fusion Serie-A

Chip multinúcleo y gráficos en uno

➲ PROCESADOR ➲ Precio: 125 € aprox. (A8-3850)
➲ Más información: AMD ➲ *www.amd.com/es*

Ya está aquí la nueva familia Serie-A de procesadores APU (Unidad de Procesamiento Acelerado) **AMD Fusion** que combinan en el mismo chip una **CPU de cuatro núcleos** y una **GPU dedicada** con soporte para DirectX11 que puede trabajar combinada con gráficas AMD/ATI. Los primeros en aterrizar son el **A8-3850** (a 2,9 GHz la CPU y a 600 MHz la GPU) **y el A6-3650** (a 2,6 GHz la CPU y a 400 MHz la GPU). Ambos cuentan con 4 MB de caché L2 y se instalan en placas base con el **nuevo socket FM1**.

Interés ●●●●●●



Las claves

- Procesador Sandy Bridge Core i7 2630QM.
- 6 GB de RAM DDR3.
- Tarjeta gráfica GeForce GTX 560M.
- Pantalla de 15,6" Full HD.
- Teclado para juegos.

MSI 683-R

Un jugador portátil al día

➲ PORTÁTIL PARA JUEGOS ➲ Precio: 1.299 €
➲ Más información: MSI ➲ *es.MSI.com*

El fabricante MSI es uno de los pocos que tiene una línea específica de portátiles para jugadores, a la que acaba de sumar el nuevo modelo GT683-R. Este portátil, con un **sofisticado y actualizado diseño**, está equipado con tecnologías y componentes de última generación.

En el lado de las tecnologías destacan algunas propias de MSI, cuyas funciones no son habituales en los ordenadores portátiles. Por ejemplo, está el Turbo Drive Engine (TDE) que optimiza el acceso a dados del disco duro para ofrecer una **respuesta inmediata.** Por su parte, la tecnología Cooler Boost proporciona información sobre la temperatura del núcleo del procesador y la velocidad de los ventiladores para **regular y monitorizar la refrigeración.**

En cuanto a los componentes, el MSI GT683-R está basado en una plataforma que combina el chipset **Intel Mobile HM67 y el procesador Intel Core i7 2630QM**, ambos basados en la arquitectura Sandy Bridge, proporcionando una potencia de proceso equiparable a cualquier PC actual de gama media-alta. Además, la memoria RAM instalada de serie es de **6 GB DDR3** a 1333 MHz, aunque el portátil permite ampliarlos hasta los 16 GB.

Para el manejo de gráficos y calidad visual el GT683-R dispone de una de las GPU más potentes para portátiles, la **GeForce GTX560M** con 1,5 de memoria GDDR5. La pantalla panorámica tiene un tamaño de **15,6 pulgadas** y soporta resoluciones de 1920x1080.

El portátil también está dotado de un sonido de alta calidad con un **sistema de altavoces 2.1 con THX TruStudio Pro.** El equipamiento se completa con dos discos duros de 500 GB SATA, unidad óptica Super Multi, lector de tarjetas, red inalámbrica, webcam HD, conexiones Bluetooth 3.0, USB 2.0 y 3.0... El teclado es de 103 teclas con **iluminación**. Finalmente, en el MSI GT683-R viene instalado el sistema operativo **Windows 7 Home Premium de 64 bit**.

Interés ●●●●●●

Trust GXT36 Wireless
Gamepad infatigable

Las claves
- Gamepad inalámbrico por radiofrecuencia y conexión USB al equipo.
- Batería recargable con 100 horas de autonomía.
- Dotación de botones y mandos completa.
- Diseño cómodo y robusto.

GAMEPAD INALÁMBRICO · Precio: 39,99 € · Más información: TRUST · *www.trust.com*

Un gamepad sigue siendo el periférico de control idóneo cuando se trata de juegos **deportivos** y de muchos otros de **Acción en tercera persona.** En todo caso, si además de la versatilidad y agilidad que te proporciona un gamepad bien equipado le sumas la libertad de movimientos de la **tecnología inalámbrica,** tienes el mando ideal. Eso es lo que busca este GXT 36 Wireless Gamepad de Trust.

La batería del GTX 36 Li-on se recarga automaticamente cuando se coloca en el soporte de carga. A partir de ahí proporciona **100 horas de juego** libre de cables, mediante un transmisor de radiofrecuencia a 2,4 GHz con un **alcance de hasta 10 metros** del receptor, conectado al puerto USB.

El gamepad está muy bien equipado, con dos **ministicks analógicos**, D-pad de 8 direcciones, 4 botones de gatillo y un total de 12 botones de acción. El diseño es muy robusto y destaca el acabado con **incrustaciones** de metal en la parte superior y de goma en las superficies de agarre.

›Interés ●●●●●●



ASUS Essentio CG 8250
El PC más futurista

Las claves
- Equipo de diseño ASUS.
- Procesador Intel Corei7-2600.
- Gráfica GTX 560 1 GB.
- 12 GB de RAM.
- Conectividad WiFi, SATA 6GB/s y USB 3.0.

ORDENADOR DE SOBREMESA · Precio: 999 €, 1.199 € y 1.299 € (según variante) · Más información: ASUS · *es.asus.com*



Hay que buscar mucho para dar con una configuración completa y bien equilibrada cuando buscas un PC, pero no siempre... ASUS acaba de presentar **una gama de equipos de sobremesa** con la **Serie CG** que reúnen altas prestaciones, diseño cuidado y un precio asequible.

Dentro de la familia destaca el **CG 8250 ESCH07,** que estará disponible hacia el otoño. Está equipado con un procesador Intel Core i7 2600, 12 GB de RAM, una tarjeta gráfica GeForce GTX 560 de 1 GB, disco duro de 1 TB más un SSD de 64GB y unidad óptica SuperMulti. La conectividad del CG 8250 no se queda atrás, incorporando una tarjeta de **red WiFi**, interfaz SATA a 6 GB/s y **puertos USB 3.0**. El sitema operativo es Windows 7 Home Premium 64 bit.

›Interés ●●●●●●

ROCCAT Apuri
Un ayudante de escritorio

A simple vista, ¿eres capaz de imaginarte en qué consiste este dispositivo? Es difícil acertar porque el Apuri no sólo es un periférico de lo más original, sino que tiene varias funciones. Por un lado funciona como un **hub de 4 puertos USB 2.0 activos** (gracias a una toma de corriente) y pasivos, que se conectan al equipo también por USB. Permiten así **conectar y organizar cualquier periférico.** Además, el Apuri te brinda una ventaja con su **brazo articulado,** que sirve para **sostener el cable de tu ratón.** Así eliminas cualquier resistencia del cable, permitiéndote una agilidad total. Cuesta unos 25 € y tienes más información en: **www.roccat.org** y en **www.4frags.com**

Razer Hydra
Doble mando y sensor de movimiento

Han aparecido algunos sistemas de detección de movimientos en PC, pero el Razer Hydra es el primero de estos mandos diseñado para jugar, como los de las consolas. El Hydra cuenta con **sensores de movimiento magnéticos** que permiten trasladar movimientos al juego en 3D. Puede captar la ubicación y la orientación con una velocidad de respuesta inmediata y precisa. Por lo demás funciona como un gamepad, con palanca analógica, botones de acción y gatillo. Lo que distingue al Razer Hydra es su compatibilidad directa con más de **125 títulos actuales de PC.** Su precio es de 139,99 €. Más información en: **eu.razerzone.com**

Cyborg amBX Gaming Lights
Luz ambiental para tus juegos

¡El espectáculo necesita luces! Pero, más allá de los límites del monitor, ¿cómo conseguir un ambiente idóneo? Pues de eso es de lo que se ocupa el Cyborg amBX Gaming Lights. Se trata de un sistema de iluminación con **dos fuentes de luz** que permiten dotar a la habitación de una luz de ambiente acorde con la acción de la pantalla, con cualquier juego o película y **en tiempo real**. Emplea una paleta de **16 millones de colores** para envolverte en una atmósfera, con dos focos y efectos de luz direccional, por ejemplo para simular el resplandor de los disparos en un entorno 3D, cuando están "fuera de plano". Más información y ejemplos en: **www.ambx.com** y en **www.cyborggaming.com**

Sharkoon 4-port USB 3.0 Hub
Panel de conexiones actualizado

Después de la introducción del rapidísimo USB 3.0, es ahora cuando ha empezado a c vertirse en un verdadero estándar de conexión. Los equipos con cajas nuevas integran desde hace muy poco conectores USB 3.0 en sus paneles frontales. Pero si tu PC no e tan moderno y quieres renovarlo dotándolo de **conectividad USB 3.0 en el frontal** puedes hacerlo con este **Hub de 4 puertos** de Sharkoon, que puedes instalar en tu equi empleando una **bahía de 3,** o, gracias a un adaptador, **un de 5,25"**. El precio del hub e de 24,99 €. Eso sí, para conectarlo tu placa base debe cont con puerto USB 3.0. Más información en: **www.sarkoon.c**

Tritton PC 510 HDa
Sonido 5.1 sólo para ti



La división Tritton, especializada en dispositivos de audio para juegos –integrada en la compañía MadCatz– ha presentado en Europa su nuevo headset para PC, 510 HDa, un conjunto con un **cuidadísimo diseño y sonido de alta calidad.** Los auriculares ofrecen un sonido multicanal 5.1 de alta definición. Cada auricular cuenta con 4 minialtavoces de neodimio que, haciendo las veces altavoz frontal, central, trasero y subwoofer, **pueden replicar el entorno multicanal 5.1** de un completo sistema de altavoces. Además pueden reproducir sonido de **entorno 3D en juegos.** Tienes más información en **trittonusa.com** y **memtec.es**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Caja: Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	520 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	500 €
Procesador: Core i7 990X Extreme Edition	900 €
RAM: GSkill DDR3 24 GB 2000	1.299 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 590 FTW HC2	1.660 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Platinum HD	180 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	112 €
Monitor: ASUS 27" VG278 (1920x1080)	680 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Cyborg R.A.T.9 Logitech +G19+G13	350 €
TOTAL	**7050 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	120 €
Saitek X65F/Thrustmaster HOTAS Warthog	349 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

Conducción profesional

Para competir como los pilotos profesionales, realizar maniobras de contravolante, doble embrague y cambio manual de modo preciso y realista, el **T500 RS** de Thrustmaster es el volante **más completo y avanzado** que puedes utilizar con videojuegos en tu PC.

3D en una gran pantalla

ASUS ha incorporado a su gama de monitores, bajo su sello Republic of Gamers, un nuevo **monitor LED**. Se trata del modelo **VG278** de nada **menos que 27" FullHD** y capacidad para reproducir gráficos en **3D estereoscópico.** Cuenta con su propio emisor de infrarrojos para gafas 3D y altavoces estéreo.

Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibl

Componente	Presupue
Caja: Zalman GS1200	19
Placa base: MSI Z68A-GD80 (B3) Military C. II	22
Procesador: Phenom Intel Core i5 2500K	17
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	10
Tarjeta gráfica: ZOTAC GTX 560 Ti OC	21
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	7
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	8
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	7
Monitor: LG EV2360V	22
Altavoces: Creative Inspire T6160	7
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	2
TOTAL	**1649**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	12

Recomendado Micromanía

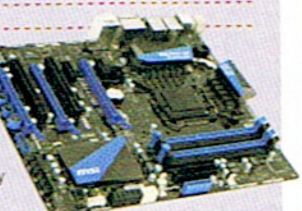
Alternativas

Placas base

MSI Z68A-GD80 · ¡Chipset nuevo y calidad militar!

220 € · Información: MSI · es.msi.com

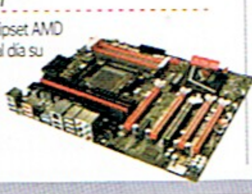
El chipset de Intel Z68 mejora el rendimiento de los chips Corei5 y Corei7 Sandy Bridge en las placas con socket 1155. Aquí está presente en una moderna y completa placa de MSI que dentro de la línea Military Class II integra componentes de gran calidad. Tiene todo lo que un aficionado a los juegos puede necesitar, incluyendo sonido integrado, tarjeta de red, controlador Firewire, SATAIII, USB 3.0 y funciones de overclocking. Admite hasta 32 GB de RAM.



ASUS Crosshair IV Formula

218 € · Mas información: ASUS · www.asus.com

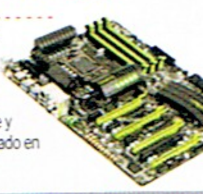
Con la llegada del chipset AMD 990FX, ASUS pone al día su serie Crosshair. Esta soporta 3-Way SLI, CrossfireX y tiene un socket AM3+ retrocompatible.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

520 € · Mas información: GigaByte · www.giga-byte.es

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la temática militar.



Procesador

Intel Core i5 2500K · La nueva generación Sandy Bridge



179 € · Más información: amd · www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DD3 en doble canal a 1600 MHz.

AMD Phenom II X6 1100T

190 € · Información: AMD · www.amd.com

Fabricado en 45 nm es una de las opciones más equilibradas por su relación entre rendimiento y precio. Integra seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

930 € · Más información: Intel · www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria en triple canal.

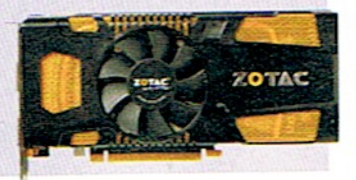


Tarjeta gráfica

ZOTAC GTX 560 Ti OC · Mejores prestaciones y gráficos a la última

210 € · Información: MSI · es.msi.com

Entre prolífica gama de tarjetas con la GPU GTX 560 de Nvidia nos encontramos con este modelo de ZOTAC que añade, no en vano, los sufijos "Ti y OC". Se trata de una gráfica que mejora el rendimiento elevando las velocidades de reloj del núcleo, la memoria y los shaders. Por lo demás, incorpora lo habitual en su clase, 1 GB GDDR5, soporte de tecnologías CUDA, PhysX y salidas HDMI y DVI-I.



Sapphire Radeon HD 6850

149 € · Mas información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas HDMI, DVI-D.

EVGA GeForce GTX 590 FTW HC 2

829,90 € · Más información: EVGA · www.evga.com

Basada en la GPU GTX 590 de Nvidia, la más potente del momento, y equipada con 3GB, este modelo de EVGA tiene también un eficiente sistema de refrigeración líquida.







Sistema completo



El nuevo Headset de MadCatz **Tritton PC 510 HDa** es un sistema de sonido completo de calidad. Partiendo de un diseño ya característico de la marca, pero que resulta cómodo y resistente permite disfrutar del mejor sonido en los juegos y comunicarse por voz. **Reproduce sonido multicanal** en un auténtico entorno 3D 5.1

Control bien asistido



El G510 de Logitech sigue siendo uno de los mejores teclados con la distribución "QWERTY" en Castellano y con Ñ. Además de su completo repertorio de funciones y teclas para juegos, cuenta con **iluminación y un panel LCD** con un precio ajustado, 115 €.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componente	Presupuesto
Caja: Semitorre (ATX, Micro ATX) Nox Blaze	64,90 €
Placa base: Chipsets AMD 890GX o Intel P67	80 €
Procesador: Phenom II X4 o Intel Core i5	120 €
RAM: 4 GB de memoria DDR3 1333 MHz	60 €
Gráfica: Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460	160 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 500 GB Serial ATA 300	40 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)	110 €
Altavoces: Conjunto 2.1	39 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**764 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Tecnología láser



Si buscas un ratón con tecnología láser y adaptado a los juegos seguro que este modelo **GXT 32 S de Trust** no está fuera de tu alcance, 29,99 €. Aunque no cuenta con el diseño más innovador, sí dispone de los elementos característicos de los periféricos para juegos de más éxito, como superficies de agarre antideslizante, **conmutador del sensor, indicador LED** y memoria.

Bien equipado



Diversos fabricantes como Nox o Sharkoon ofrecen cajas a bajo precio que ofrecen un buen soporte. Un ejemplo es la **TOC-X9006B** del fabricante TooQ. **Por menos de 30 €** cuentas con una caja con panel de conexiones, ventilador de 12 cm iluminado y una correcta disposición para albergar componentes.

Recomendado Micromanía

Cajas PC



Zalman GS1200 • Imponente y bien provista

195 € · Más info: Zalman · *www.zalman.com*

La GS1200 de Zalman es de torre de lo más elegante, con un aspecto discreto que esconde una conectividad muy completa y funciones especialmente interesantes para un entusiasta de los juegos. Admite placas de varios formatos y tamaños, incluyendo las E-ATX, cuenta con bahías para discos HDD de conexión inmediata y un panel con conexiones eSATA, USB 3.0 y audio. En el interior dispone de todo un repertorio de ventiladores y conexiones para refrigeración por líquido.

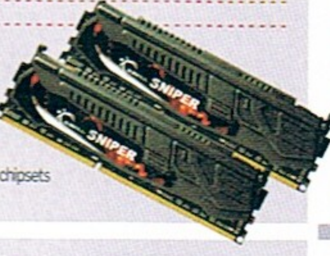
Memoria

G.Skill Sniper DIMM 8 GB DDR3-1866 Kit • ¡Más cartuchos!

70 € · Información: G.Skill · *www.gskill.com*

La serie Sniper de G.Skill ofrece kits con módulos de altas prestaciones, aptas para overcloking pero con precios muy asequibles. En este caso se trata de un kit doble de 8 GB en total con dos módulos DDR3 que admiten frecuencias de hasta 1866 GHz. Con latencias de 9-10-9-28 garantizan un rendimiento altísimo con cualquier exigencia actual. Estos módulos están optimizados para funcionar con chipsets P67, P55, Z68 de Intel o 790, 890 y 990 de AMD.

Tarjeta de sonido



Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Alternativas

CM Storm Enforcer

95 € · Info.: Cooler Master · *www.coolermaster.com*

La CM Storm Enforcer es un soporte idóneo para juegos en formato semitorre. Cuenta con un ventilador frontal iluminado, ventana lateral y una panel de conexiones con puertos USB 3.0



Thermaltake Level 10 GT

260 € · Info: Thermaltake · *es.thermaltake.com*

La Level 10 GT estándar es una torre soberbia con un diseño muy funcional. Su equipamiento incluye un cierre de seguridad, canalización de cables, bahías de discos externos, USB 3.0, iluminación personalizable.



Patriot DIMM 4 GB DDR3-1333 Kit

42 € · Mas información: Patriot · *www.patriotmemory.com*

Con este módulo de 4 GB de la serie Sector 5 de Patriot superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos. Consta de 2 módulos de 2 GB a 1333MHz. Sus latencias son de 9-9-9-24.

Tri-kit Dominator GT 12 GB DDR3-2K

300 € · Mas información: Corsair · *www.corsair.com*

Si dispones de un equipo con una placa base que soporte memoria en triple canal y quieres montar un PC bestial, este Tri-kit DDR3 a 2000 MHz con ventilación te irá de fábula. Sus latencias son de 9-10-9-27.

ASUS Xonar D1

47 € · Más información: ASUS · *www.asus.com*

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.



Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € · Más información: Creative · *es.store.creative.com*

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.





¡El futuro se juega bajo tierra!

Metro Last Light

INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: 4A Games/THQ
- Fecha prevista: 2012

CÓMO SERÁ

- Será un juego de Acción en primera persona, que continuará la historia de «Metro 2033».
- Artyom vivirá nuevas aventuras en un guión no basado en las novelas de Glukhovsky, a diferencia del original.
- Seguirá combinando acción en los túneles del metro con salidas a la superficie de Moscú.
- Habrá nuevos mutantes a los que combatir.
- Usará una nueva versión del motor gráfico, más potente en efectos de iluminación y sombreado.

«Metro 2033» demostró que el Apocalipsis puede ser hermoso. Sí, una belleza peculiar, pero belleza: mutantes, acción claustrofóbica, Moscú en ruinas... ¿por qué no volver?

Cuando vimos por primera vez «Metro 2033» sabíamos que aquello era muy especial. No sólo porque sus responsables, 4A Games, habían surgido del estudio que había creado «S.T.A.L.K.E.R.». No sólo porque se basaba en una novela espectacular del mismo nombre. No sólo porque tenía un motor gráfico alucinante. No sólo por su historia, su ambientación, su diseño de acción... Más bien, por todo a la vez y porque era como una buena sinfonía: todo estaba afinado a la perfección y en total armonía, y era de esos juegos en los que siempre quieres ver un poco más.

Ahora, en la última edición del E3, 4A Games se ha salido a lo bestia con la primera demo de lo que será su continuación: «Metro Last Light». Si quieres descubrir cómo serán las nuevas aventuras de Artyom, no dejes estás páginas ni te pierdas ningunas de estas imágenes, porque los túneles de Moscú siguen estando llenos de acción explosiva... ¡y sorpresas!

Más apocalipsis en Moscú

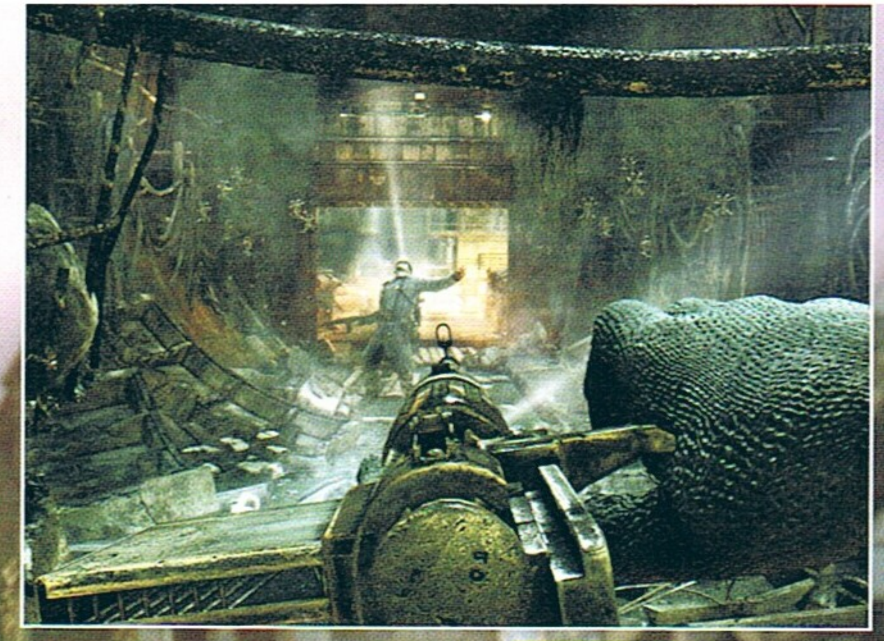
Lo primero que debes saber es que «Metro Last Light» será una continuación de la historia de «Metro 2033» pero, a diferencia de éste, su guión no se basará en la continuación de la novela de Glukhovsky, "Metro 2034", sino que será original. Si eres fan de las novelas, no temas, el escritor ha estado involucrado en el guión del juego, lo que asegura su calidad. Pero, ¿cómo es la nueva historia de Artyom?



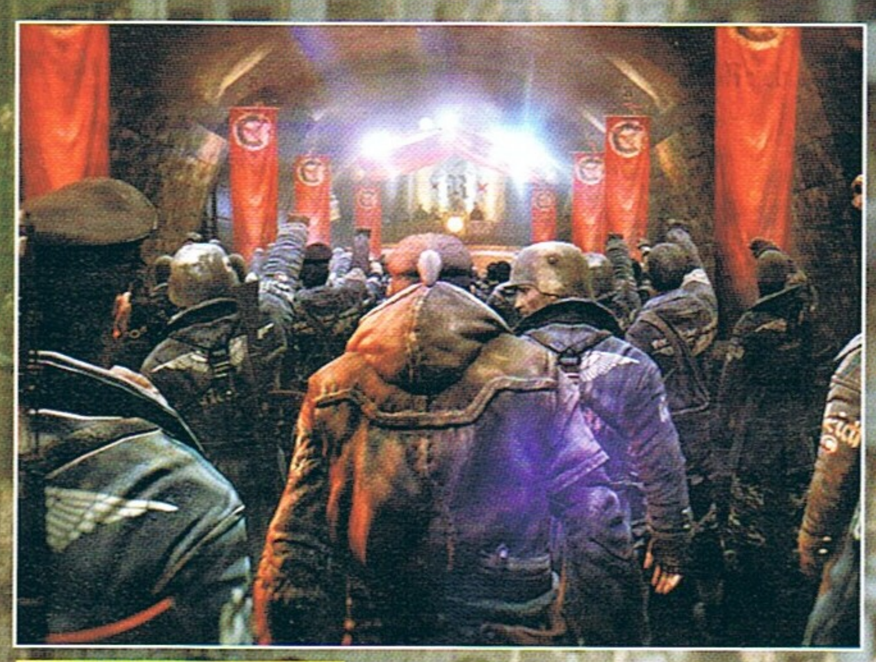
¿Qué hay en la superficie de Moscú, debajo del hielo?

"El hielo ha empezado a fundirse... La guerra continúa en los túneles"... Son las primeras –y significativas– palabras que se escuchan en la primera demo oficial que ha mostrado 4a Games de «Metro Last Light». Sin embargo, el estudio no quiere desvelar qué se oculta tras esto ya que los detalles del guión permanecerán secretos durante bastante tiempo. De momento, sólo podemos especular con... ¿nuevos mutantes?, ¿zonas de combate?... ¡Qué nervios!

LA ACCIÓN SE VUELVE AÚN MÁS ESPECTACULAR Y APOCALÍPTICA EN PC



¡El apocalipsis continúa bajo la superficie de Moscú! La Acción más explosiva venida del Este de Europa se hace aún más espectacular en «Metro Last Light». ¡Va a ser la bomba!



¡Son los fascistas del Nuevo Reich! Las sociedades surgidas en los túneles del metro siguen creciendo en poder y radicalismo. Y, por cierto... ¿qué buscas infiltrándote allí?



¡Te vas a quedar helado, chaval! Y es que el nuevo motor gráfico de «Metro Last Light» ofrecerá aún más detalle y escenas espectaculares que las que viste en «metro 2033».

¿Dónde se esconden los mutantes?

Esa es la pregunta, ¿dónde? Porque, de momento, 4A Games no los ha enseñado en la demo... ¡pero sí en un trailer! Se sabe que los Oscuros han desaparecido en esta continuación –o eso parece al comienzo–, aunque nuevos, enormes y feroces mutantes aparecerán tanto en la superficie de Moscú como bajo la misma. Por si tenías bastante con tus enemigos humanos, vaya...





Lo que te podemos contar se basa en esta primera demo oficial del juego. En ella, Artyom narra cómo el hielo se está fundiendo en la superficie, los Oscuros han desaparecido –uno de los posibles finales de «Metro 2033»– y las sociedades creadas en los túneles de metro del Moscú postapocalíptico siguen en guerra.

Acción total y espectáculo

Ese es el punto de partida. A partir de ahí, 4A Games se ha sobrado mostrando un nuevo motor gráfico mucho más espectacular que en «Metro 2033», dotado de nuevos efectos de iluminación, sombreados e interacción con el entorno: podrás usar coberturas que se destruirán con los impactos de bala, llamarás la atención de los enemigos con acciones sutiles –mover una lámpara, hacer ruido con algo, modificar la intensidad de una fogata...–. Asimismo, el diseño de acción también ha sufrido modificaciones y mejoras. Por supuesto, habrá acción en los túneles y en la superficie, te las verás en persecuciones sobre los raíles del metro a bordo de vehículos de distinto calado, unos armados, otros no, y tanto la acción como las secuencias cinemáticas gozarán de un diseño espectacular digno de película.

Las distintas facciones seguirán dicalizándose, no en vano la demo estaba protagonizada por Artyom y un colega infiltrándose en el área del Nuevo Reich, y la ensalada de tiros que se lía y de explosiones, carreras, empujones a las docenas de personajes civiles era algo... ¡buf! ¡Hay que verlo para creerlo!

Y... ¿Cómo dices? ¡Mutantes, claro! Pues sí, los habrá. Nuevos mutantes, de hecho, pero de eso, 4A Games no quiere decir nada... por ahora. F.D.L.

TRAS LA DESAPARICIÓN DE LOS OSCUROS, HABRÁ NUEVOS MUTANTES EN MOSCÚ



Quien controla los túneles, controla Moscú...

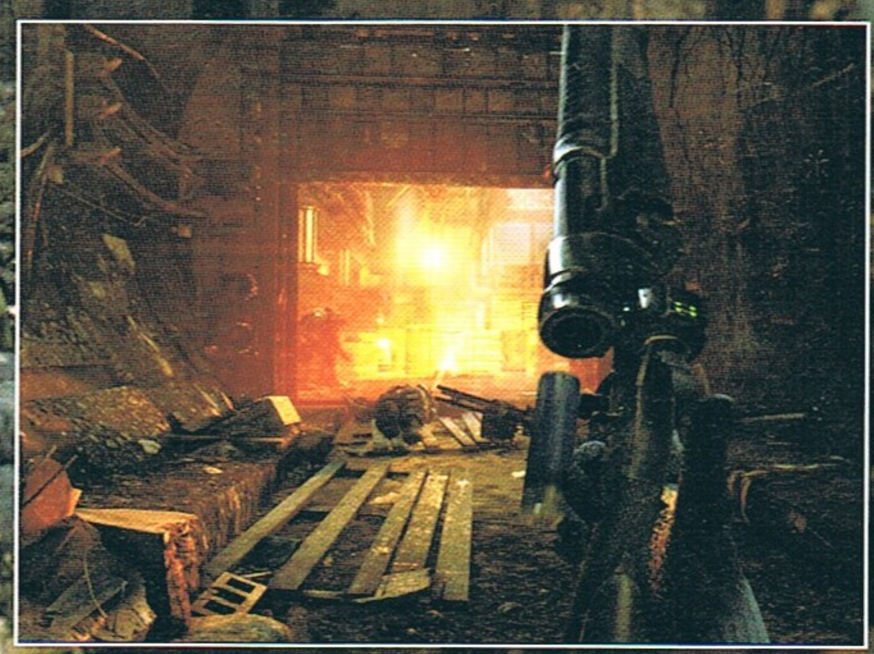
Las sociedades establecidas en los túneles continúan en «Metro Last light» su enloquecida contienda, con las más radicales queriendo dominar, cuando no aniquilar, a las que consideran sus enemigas. El Reich será una de las más brutales, como en «Metro 2033», además de tu principal rival.



¡Que te han visto, escóndete! Aunque a ver detrás de qué, porque no todas las coberturas serán seguras. Algunos materiales se pueden destruir... ¡y hasta las balas los atravesarán!



¡Mutantes! ¡Huy, no, qué susto! Sólo son unas arañitas de nada... Sí, ya ves, el realismo será tal que hasta las telarañas tienen su origen. Apártalas con la mano o quémalas...



¡Prepárate para un nuevo nivel de interacción con el entorno! Podrás llamar la atención del enemigo con sonidos o sutilezas como alterar la intensidad de una fogata echando agua...

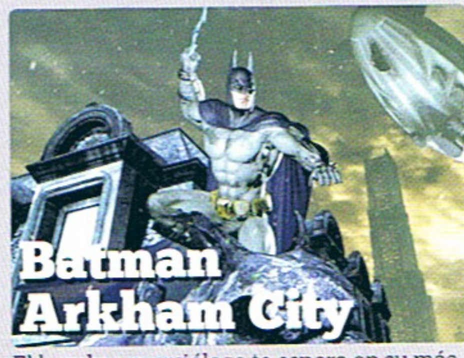
Y en el próximo número de Micromanía

¡¡exclusiva!!

no te pierdas...

BioShock Infinite

Todo lo que querías saber sobre el genial juego de Irrational...¡con las imágenes nunca vistas!



El hombre murciélago te espera en su más emocionante aventura. ¡Y no viene solo!



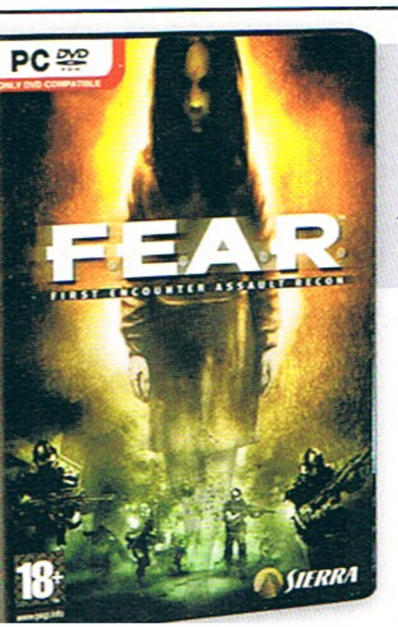
Vigil Games desvela los primeros detalles de la continuación del genial «Darksiders».



¡Viajamos hasta Lyon y hablamos con los responsables del nuevo juego de Bethesda!

Y en nuestro DVD

2 JUEGOS COMPLETOS PARA PC



F.E.A.R.

Disfruta a tope con el gran clásico de la Acción para PC. ¡Alma te espera el mes que viene en nuestro DVD de regalo!

World of Tanks

Por si no tienes bastante con el genial juego de Monolith, prepárate para la batalla con el MMO de Wargaming.net



Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.